Segmentação de Faces em Vídeos com uso de Supervoxels e dados Kinect V2





Princípios de Visão Computacional 2/2017

Filipe Teixeira 14/0139486 Lucas Santos

14/0151010

1. PROBLEMA



PROBLEMA

Detecção de faces em vídeos obtidos pelo *Kinect V2* a partir da segmentação do vídeo em *supervoxels* de acordo com as informações de cor e profundidade.





Figura 1 - Imagem de cor obtida pelo Kinect V2.



Figura 2 - Imagem de profundidade obtida pelo *Kinect V2*.

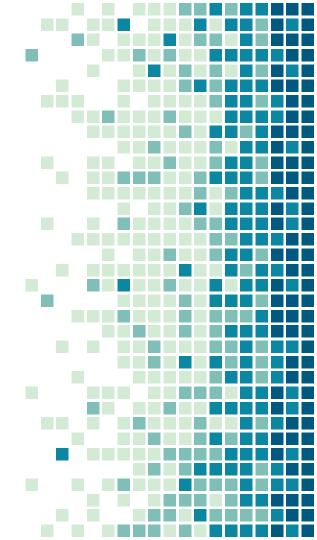
2. JUSTIFICATIVA



JUSTIFICATIVA

"O reconhecimento de rostos humanos não é tanto sobre o reconhecimento facial afinal - é muito mais sobre a detecção facial! Está provado que o primeiro passo no reconhecimento facial automático - a detecção precisa de rostos humanos em cenas arbitrárias, é o processo mais importante envolvido. Quando os rostos podem ser localizados exatamente em qualquer cena, o passo de reconhecimento seguinte não é tão mais complicado." - Dr. Robert Frischholz (BioID)

3. SOLUÇÃO



SEGMENTAÇÃO DASP

Obtém os superpixels de um frame do vídeo a partir das informações de cor e profundidade deste dado frame.



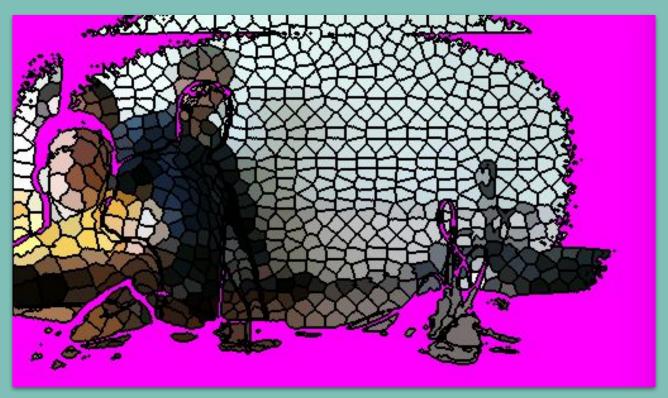


Figura 3 - Imagem segmentada em *superpixels* pelo DASP.

DETECÇÃO DE FACES





DETECÇÃO DE PELE

- Realizada por meio de uma paleta de cores;
- Utilização dos elementos de crominância da escala de cores YCbCr.





Figura 4 - Imagem segmentada em *superpixels* pelo DASP x Detecção de pele na imagem segmentada.



detecção de pele.

DETECÇÃO DE ROSTO - MORFOLOGIA

- Erosão
- Dilatação
- Ambas utilizando um elemento estruturante quadrado;
- Busca a junção de componentes conectados para facilitar a detecção de faces.



Figura 6 - Erosão na imagem binária.

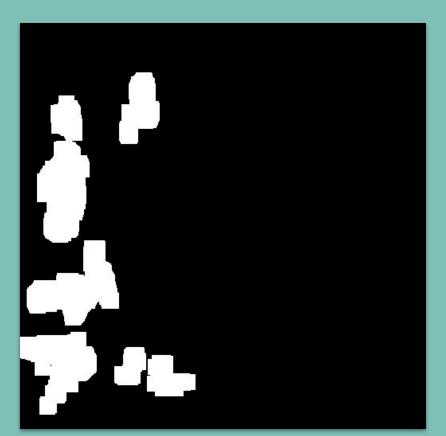
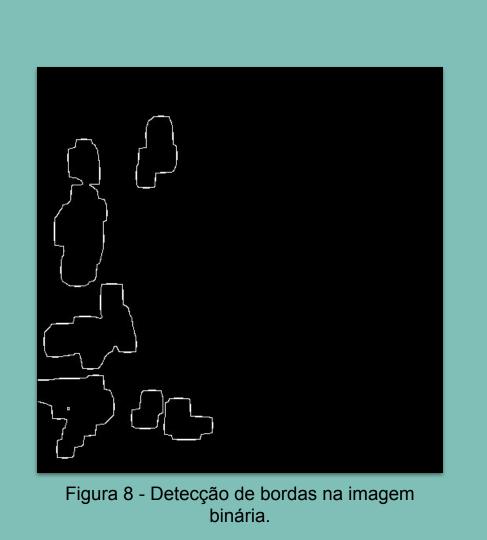


Figura 7 - Dilatação na imagem binária.



DETECÇÃO DE ROSTO -COMPONENTES CONECTADOS

- Retirada de componentes conectados muito pequenos;
- Retirada de componentes conectados que não possuem alta excentricidade;
- Distorção da segmentação por superpixels torna o rosto mais próximo de uma elipse que de um círculo.



4. RESULTADOS





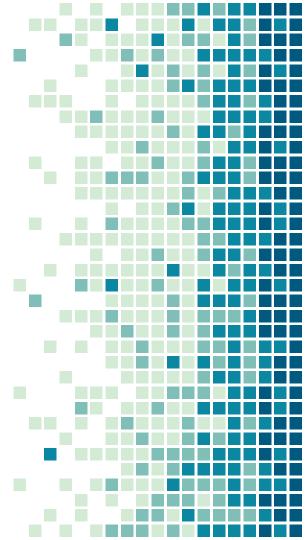








5. TRABALHOS FUTUROS



TRABALHOS FUTUROS

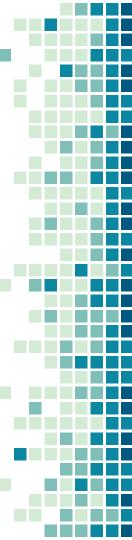
- Realizar todo o projeto em apenas um sistema operacional;
- Aprimoramento da performance para tempo real;
- Realização de mais testes;



5. CONTRIBUIÇÕES



Determinação da posição de faces a partir de superpixels obtidos de dados de cor e profundidade fornecidos pelo *Kinect V2*.



Observação da diferença de escala e dimensões dos dados de cor e profundidade capturados pelo *Kinect V2*.



 Observação da dificuldade da utilização de dados de cor e profundidade capturados pelo Kinect V2 na aplicação KinectStudio.





OBRIGADO!

Perguntas?

Filipe Teixeira

14/0135081

Lucas Santos

14/0151010



Existem dois dias no ano em que não podemos fazer nada: o ontem e o amanhã

— Mahatma Gandhi

