



# DISCLAIMER



Die gezeigten Charaktere und Spielmechaniken sollen eine Parodie der realen Persönlichkeiten abbilden. Die Charaktere wurden anhand verbreiteter Klischees bzw. Memes gestaltet und sollen niemanden verletzen oder angreifen.

Viel Spaß bei Harsh Politics!





# HARSH POLITICS

1vs1 2D Plattformer



01

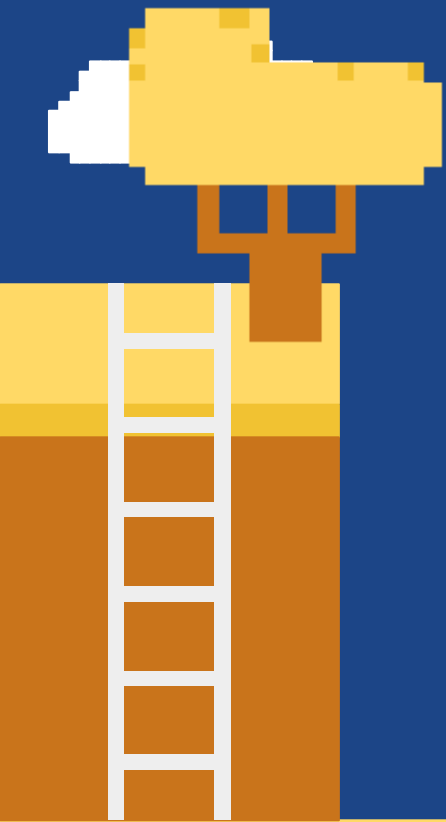
# SPIELPRINZIP

# FIGHT



01

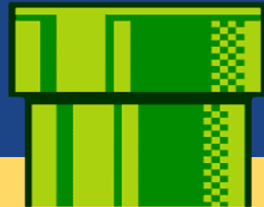
# SPIELPRINZIP





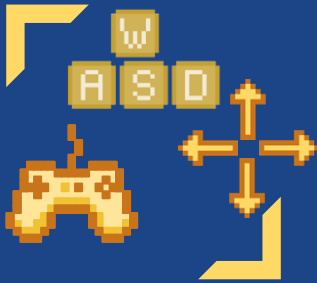
01

# AUFGABENVERTEILUNG



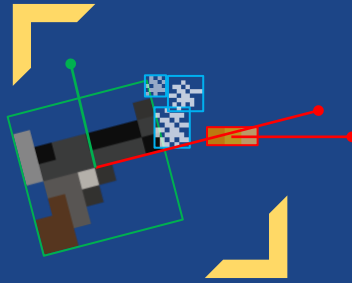
# └ AUFGABENVERTEILUNG ─

- Unity Entwicklung -



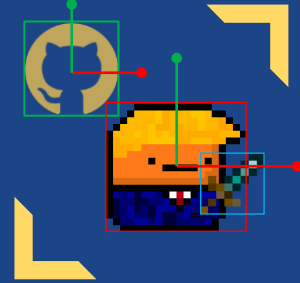
**HAI**

Steuerung & Systemarchitektur



**NOAH**

Projektile & Kampf



**LAURIN**

Hitboxen & Physics

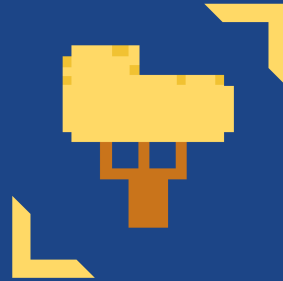
# └ AUFGABENVERTEILUNG ─

- Design -



**OSKAR**

Charaktere & Items



**SHARLEEN**

Hintergründe & Level

# ✚ AUFGABENVERTEILUNG ✚

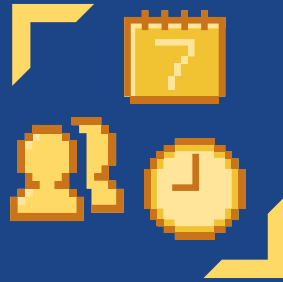
- Projektmanagement -

## ORGANISATION

- Kommunikation:

GitHub, WhatsApp,

Discord



## FABIAN

Aufgabenverteilung, Zeitmanagement,  
Abgaben etc.

## TEAMWORK

- wöchentlicher Austausch  
außerhalb der Vorlesungen
- Probleme werden direkt  
angesprochen





# 02

## ANFORDERUNGENS- MANAGEMENT

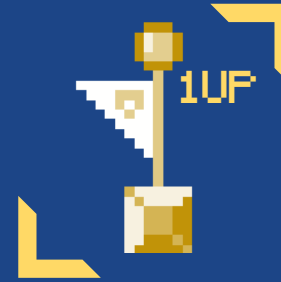


# ANFORDERUNGSMANAGEMENT



## STAKEHOLDER

- Dozentin Lara-Maria als Kundin/Auftraggeberin
- später: Spieler als Benutzer
- Projektteam als Entwickler



## PROJEKTZIELE

- Lauffähigkeit des Programms: Stakeholderin als Quelle
- 1vs1 Spiel: Entwickler als Quelle

# ANFORDERUNGSMANAGEMENT

## NICHT-FUNKTIONALE ANFORDERUNGEN

- Auswahl verschiedener Charaktere
  - Mapauswahl
- dynamische Animationen und Darstellungen
  - Skalierbarkeit
  - Zuverlässigkeit
  - Benutzerfreundlichkeit

# └ ANFORDERUNGSMANAGEMENT ─

## NICHT-FUNKTIONALE ANFORDERUNGEN

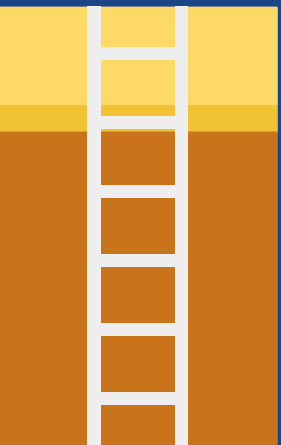
- Auswahl verschiedener Charaktere
  - Mapauswahl
- dynamische Animationen und Darstellungen
  - Skalierbarkeit
  - Zuverlässigkeit
- Benutzerfreundlichkeit

## FUNKTIONALE ANFORDERUNGEN

- Steuerbarkeit der Figuren
- zwei Spieler , getrennte Steuerung
  - Figuren können springen
- Angriffe auf den Gegenspieler
  - Spezialangriffe/-fähigkeiten
- gegnerische Angriffe abwehren
  - Menü für Einstellungen

03

# CHARAKTERE



new  
character!





## CHARACTER MENU



**DONALD  
J. TRUMP**

45. Präsident der  
Vereinigten Staaten



01

04



**OLAF  
SCHOLZ**

Deutscher Bundeskanzler

**EMMANUEL  
MACRON**

Staatspräsident der  
Französischen Republik



02

05



**VLADIMIR  
PUTIN**

Russischer Präsident

**KIM JONG UN**

Oberster Führer von Nordkorea



03

06



**QUEEN  
ELIZABETH II.**

Ehemalige Königin des  
Vereinigten Königreichs



# SPECIAL ABILITIES



**DONALD  
J. TRUMP**

45. Präsident der  
Vereinigten Staaten



01



**EMMANUEL  
MACRON**

Staatspräsident der  
Französischen Republik



02

04



**OLAF  
SCHOLZ**

Deutscher Bundeskanzler

**KIM JONG UN**

Oberster Führer von Nordkorea



03

05



**VLADIMIR  
PUTIN**

Russischer Präsident

06



**QUEEN  
ELIZABETH II.**

Ehemalige Königin des  
Vereinigten Königreichs



# SPECIAL ABILITIES



**EMMANUEL  
MACRON**

Staatspräsident der  
Französischen Republik



02



**DONALD  
J. TRUMP**

45. Präsident der  
Vereinigten Staaten



01

04



**OLAF  
SCHOLZ**

Deutscher Bundeskanzler

**KIM JONG UN**

Oberster Führer von Nordkorea



03

05



**VLADIMIR  
PUTIN**

Russischer Präsident

06



**QUEEN  
ELIZABETH II.**

Ehemalige Königin des  
Vereinigten Königreichs





# SPECIAL ABILITIES



**KIM JONG UN**  
Oberster Führer von Nordkorea



03



**DONALD J. TRUMP**  
45. Präsident der  
Vereinigten Staaten



01

04



**OLAF  
SCHOLZ**  
Deutscher Bundeskanzler

**EMMANUEL  
MACRON**  
Staatspräsident der  
Französischen Republik



02

05



**VLADIMIR  
PUTIN**  
Russischer Präsident

06



**QUEEN  
ELIZABETH II.**  
Ehemalige Königin des  
Vereinigten Königreichs



# SPECIAL ABILITIES



04



**OLAF  
SCHOLZ**  
Deutscher Bundeskanzler



**DONALD  
J. TRUMP**  
45. Präsident der  
Vereinigten Staaten



01

05



**VLADIMIR  
PUTIN**  
Russischer Präsident

**EMMANUEL  
MACRON**  
Staatspräsident der  
Französischen Republik



02

06



**QUEEN  
ELIZABETH II.**  
Ehemalige Königin des  
Vereinigten Königreichs

**KIM JONG UN**  
Oberster Führer von Nordkorea



03



# SPECIAL ABILITIES



05



**VLADIMIR  
PUTIN**  
Russischer Präsident



**DONALD  
J. TRUMP**  
45. Präsident der  
Vereinigten Staaten



01

04



**OLAF  
SCHOLZ**  
Deutscher Bundeskanzler

**EMMANUEL  
MACRON**  
Staatspräsident der  
Französischen Republik



02

06



**QUEEN  
ELIZABETH II.**  
Ehemalige Königin des  
Vereinigten Königreichs

**KIM JONG UN**  
Oberster Führer von Nordkorea



03



## SPECIAL ABILITIES



06



**QUEEN  
ELIZABETH II.**

Ehemalige Königin des  
Vereinigten Königreichs



**DONALD  
J. TRUMP**  
45. Präsident der  
Vereinigten Staaten



01

04



**OLAF  
SCHOLZ**  
Deutscher Bundeskanzler

**EMMANUEL  
MACRON**  
Staatspräsident der  
Französischen Republik



02

05



**VLADIMIR  
PUTIN**  
Russischer Präsident

**KIM JONG UN**  
Oberster Führer von Nordkorea

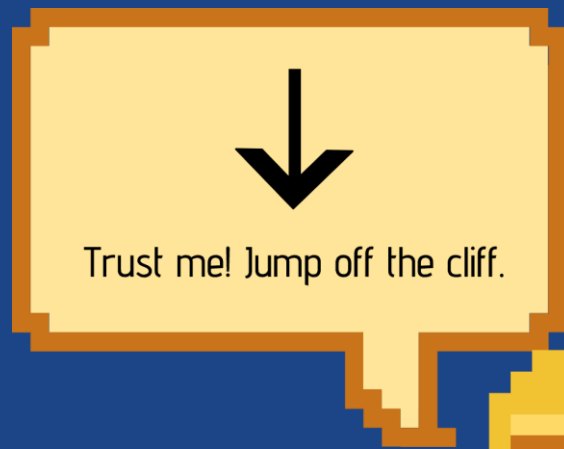


03



# 03

## CHARAKTERS





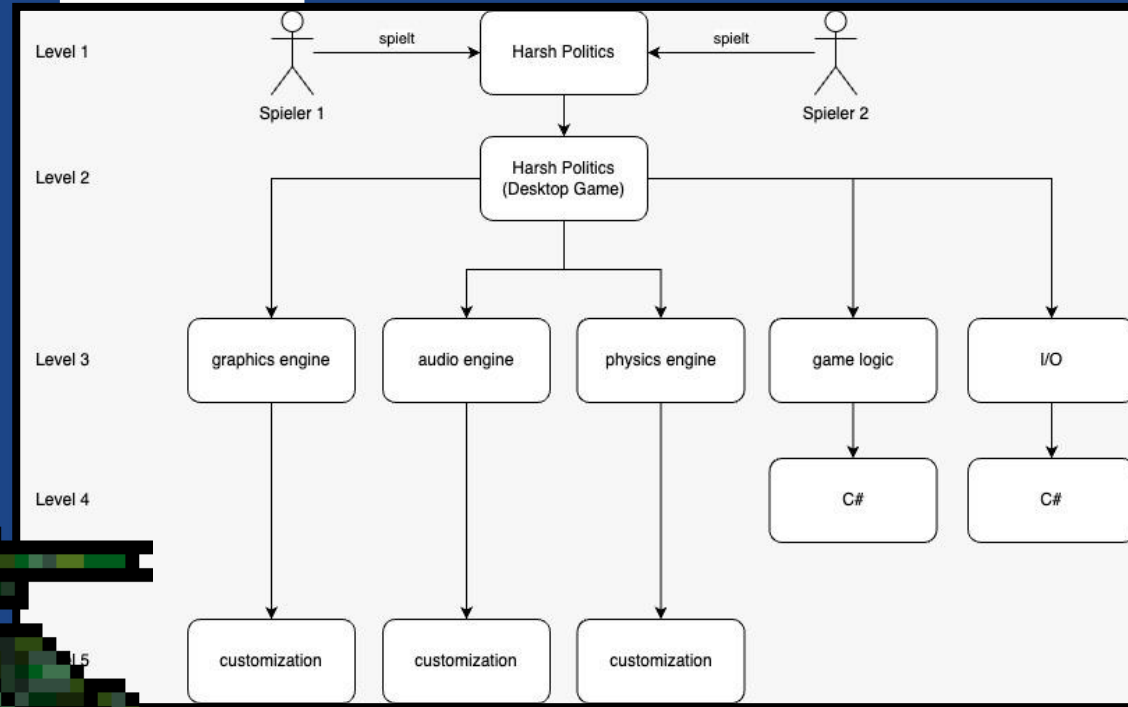
04

# TECHNISCHE UMSETZUNG



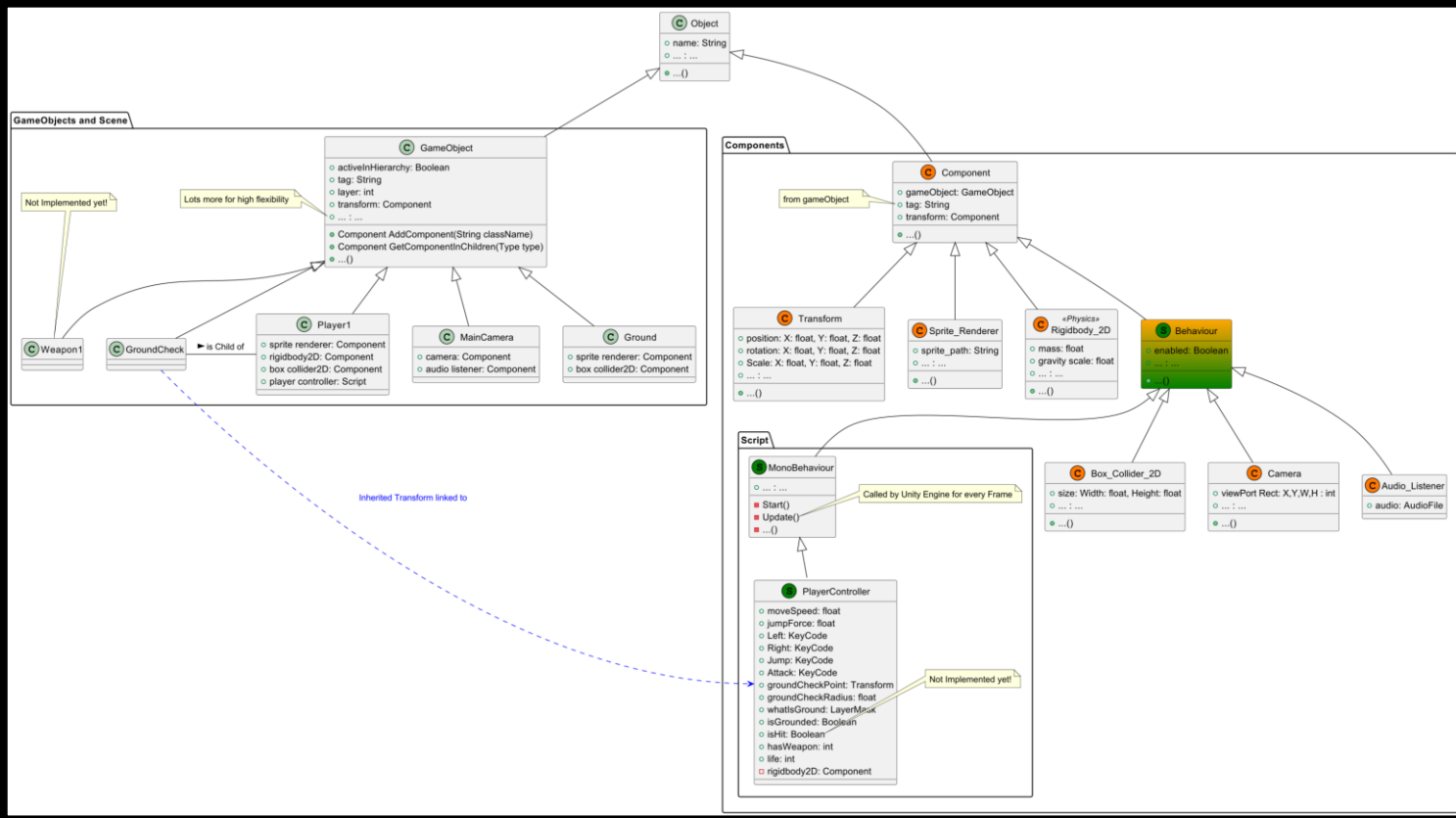


# SYSTEMARCHITEKTUR





# UML-DIAGRAMM





05

STAND DER DINGE

Live Demo

Next Level





## PHASE 2



Layout  
verbessern



Animationen,  
Cooldowns



Hitbox-  
Detection



Sprites  
implementieren





Vielen  
Dank!

