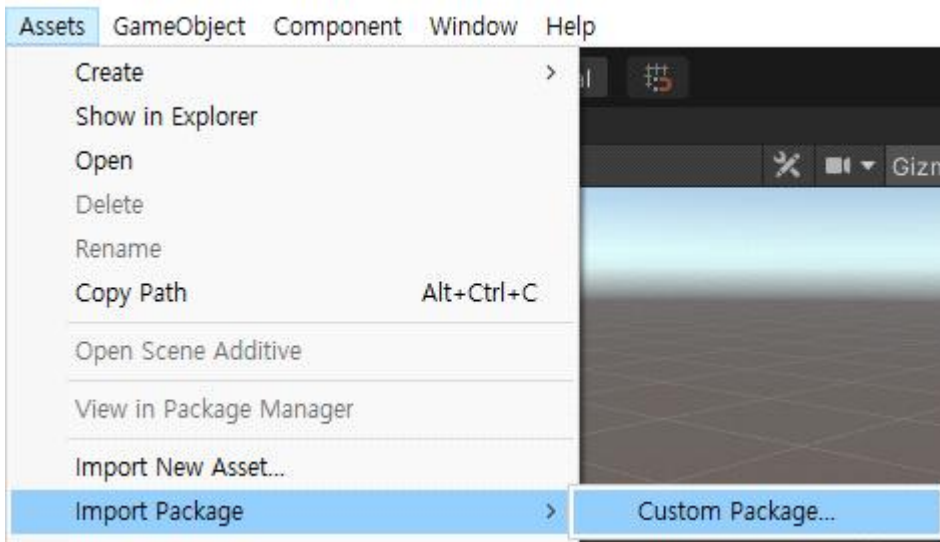
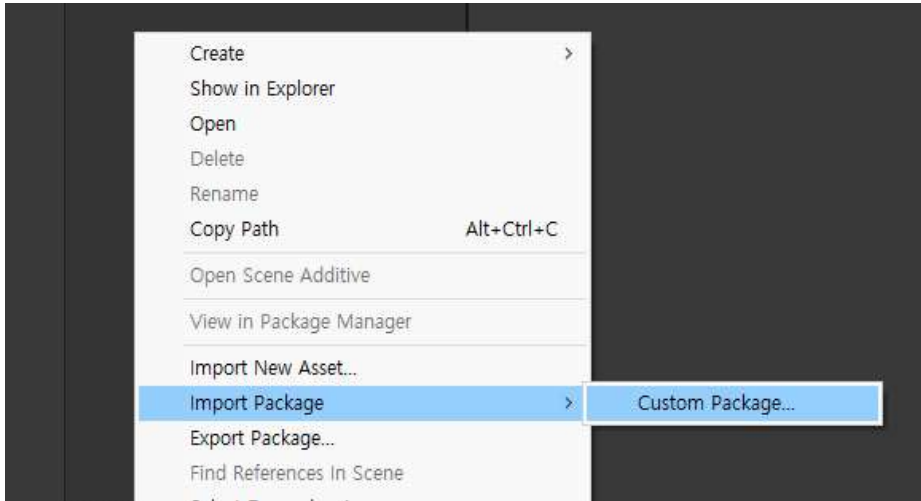


페이크아이즈-NH OpenPlatform API 연동 SDK

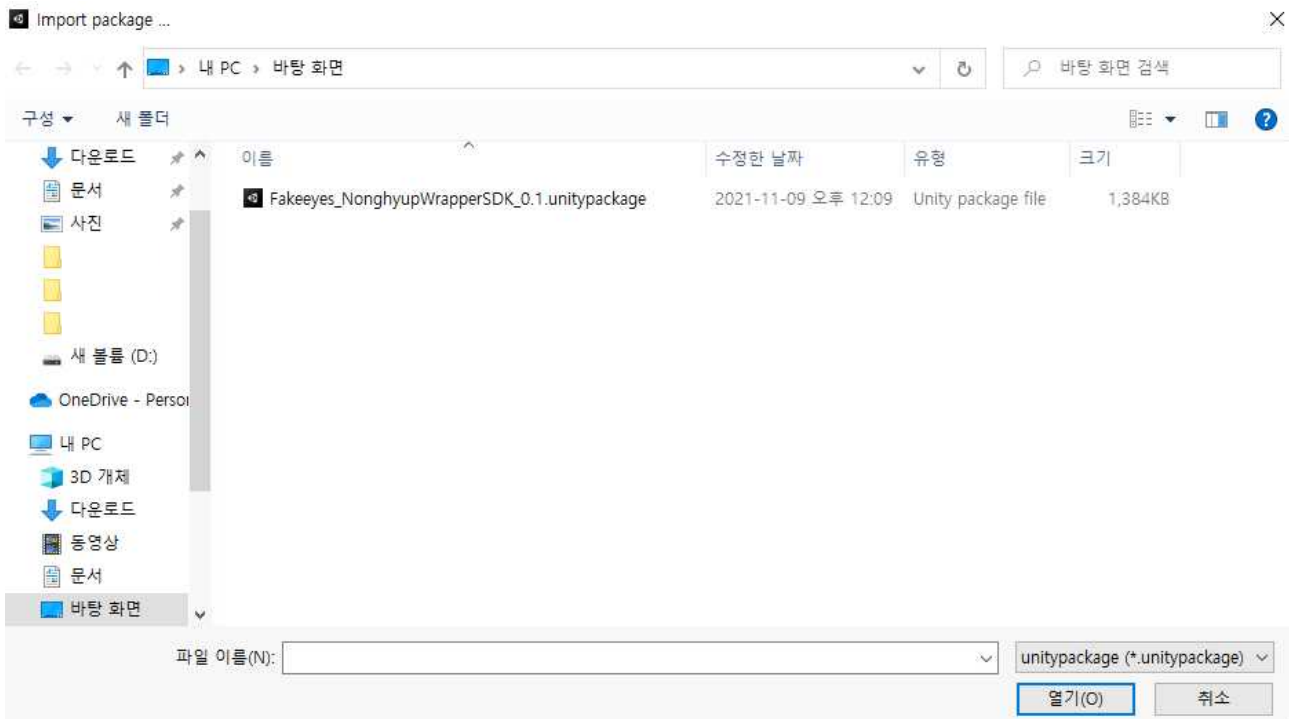
이 패키지는 Unity 2020.3.17.f1 버전에서 작성되었습니다.

### 1. 사용방법

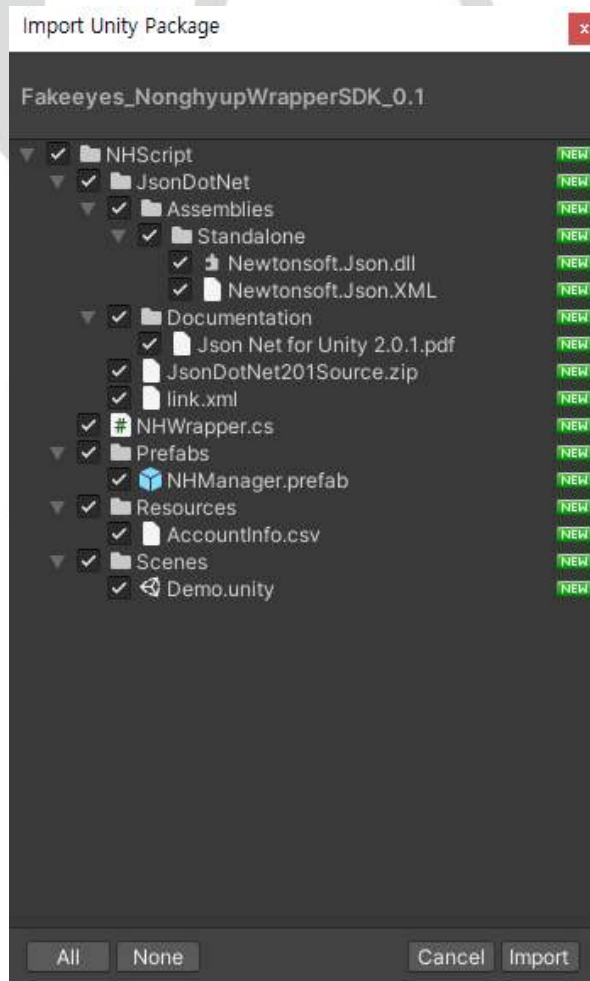
- 가. 프로젝트 폴더에서 우클릭 - Import Package - Custom Package를 클릭하거나,  
상단 메뉴의 Assets - Import Package - Custom Package를 클릭합니다.



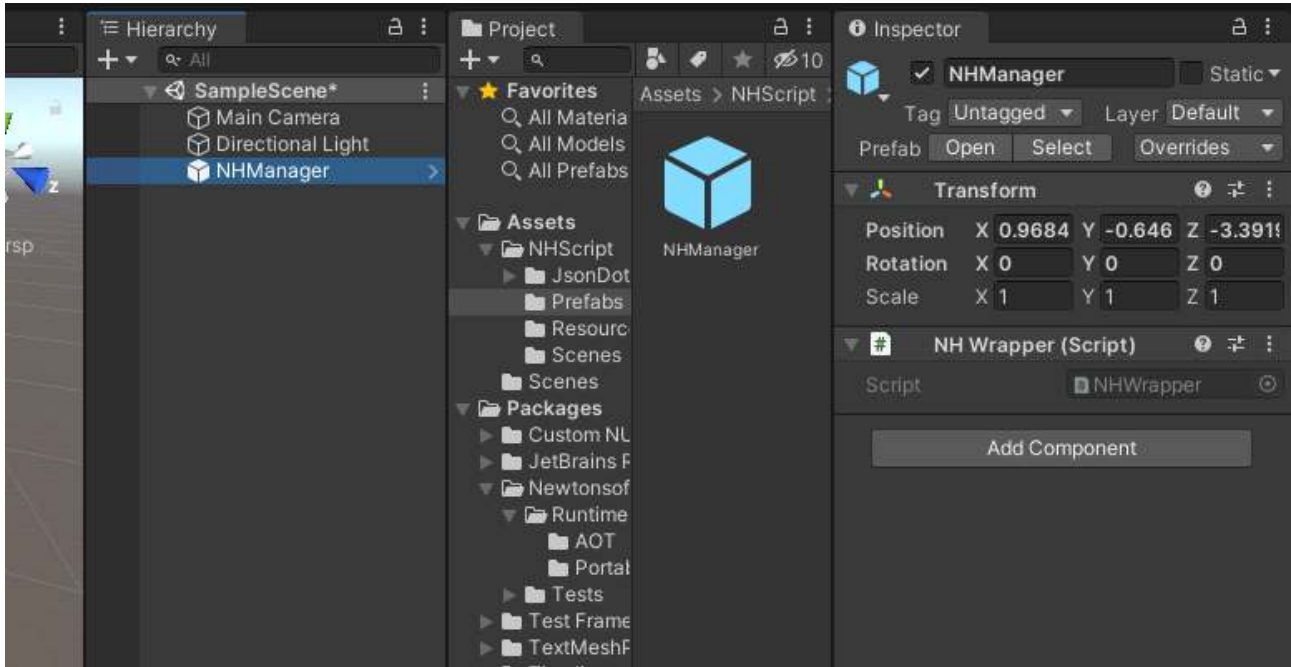
나. 파일탐색기에서 Fakeeyes\_NonghyupWrapperSDK\_0.1.unitypackage를 찾아 열어줍니다.



다. 유니티에서 아래와 같은 창이 뜨면 Import를 눌러줍니다.

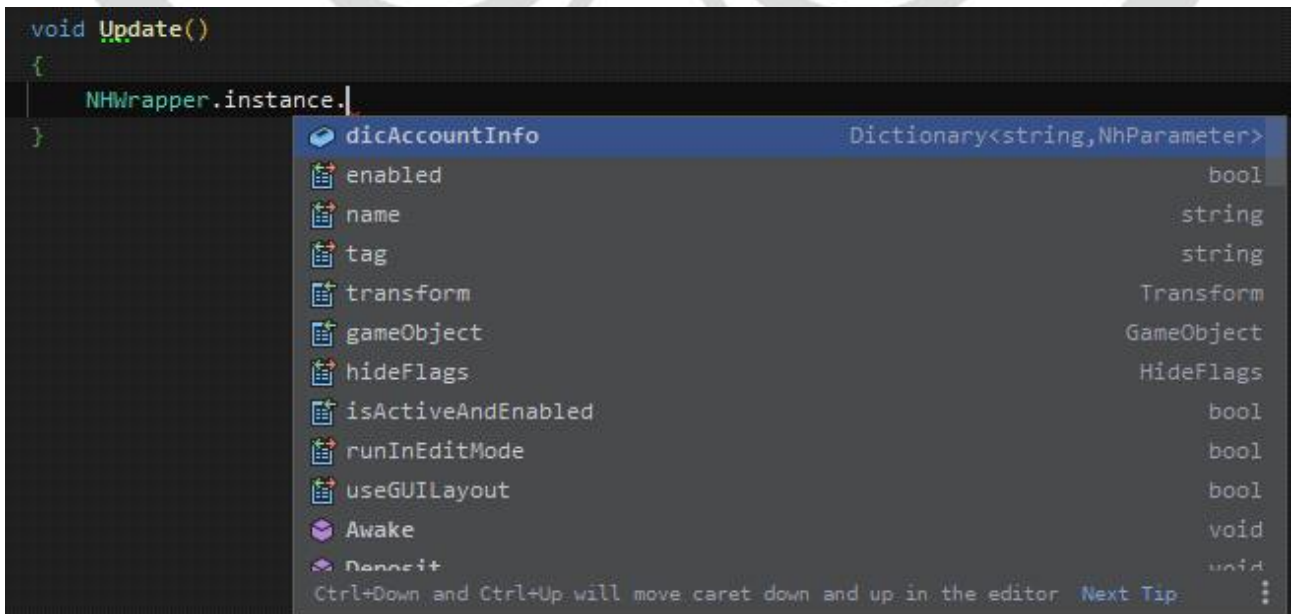


라. 원하는 씬에 NHScript/Prefabs/NHManager.prefab을 배치합니다.



※ 필요에 따라서 NHManager 프리팹을 Don't Destroy Object로 선언하여 씬에 무관하게 사용하거나, 특정씬에서만 배치하여 사용하시면 됩니다. 만약 씬에 NHManager 오브젝트가 2개이상 존재할 경우, 정상적으로 동작하지 않을 수 있으니 주의해주시고.

마. 정상적으로 импорт 되었다면 스크립트에서 NHWrapper.instance에 접근하여 NHWrapper에 포함된 함수를 사용할 수 있습니다.



## 함수 목록

`public void DrawCash(string pNickname, string pCashAmount, WebserverCallback pCallback=null)`  
pNickname 소유의 모계좌에서 pNickname 소유의 자계좌로 출금합니다.

### 사용예

```
NHWrapper.instance.DrawCash(pNickname: "홍길동", pCashAmount: "10000", pCallback: (result:bool, data:object) =>
{
});
```

result로 통신결과, data로 농협API가 리턴해주는 결과를 받을 수 있습니다.

`public void Deposit(string pNickname, string pCashAmount, WebserverCallback pCallback =null)`  
pNickname 소유의 자계좌에서 pNickname 소유의 모계좌로 입금합니다.

### 사용예

```
NHWrapper.instance.Deposit(pNickname: "홍길동", pCashAmount: "10000", pCallback: (result:bool, data:object) =>
{
});
```

result로 통신결과, data로 농협API가 리턴해주는 결과를 받을 수 있습니다.

`public void InquireBalance(string pNickname, WebserverCallback pCallback = null)`  
pNickname 소유의 모계좌의 잔액을 조회합니다.

### 사용예

```
NHWrapper.instance.InquireBalance(pNickname: "홍길동", pCallback: (result:bool, data:object) =>
{
});
```

result로 통신결과, data로 해당 계좌의 잔액을 받을 수 있습니다.

`public void Transfer(string pFromUser, string pDestAcNo, string pCashAmount, WebserverCallback pCallback=null)`  
pFromUser의 모계좌에서 pDestAcNo 계좌번호로 송금합니다.

농협 API의 설계상 타인의 계좌로 송금할 수 없기 때문에 자신의 모계좌의 잔액을 깎고 상대 모계좌의 잔액을 올리는 방식을 사용합니다.

SDK에 포함된 AccountInfo.csv에 존재하는 계좌로만 송금할 수 있습니다.

### 사용예

```
NHWrapper.instance.Transfer(pFromUser: "홍길동", pDestAcNo: "3020000005165", pCashAmount: "10000",
pCallback: (result:bool, data:object) =>
{
});
```

result로 통신결과, data로 농협API가 리턴해주는 결과를 받을 수 있습니다.

---

public void RealCashToVirtualCash(string pName, string pCashAmount, WebserverCallback pCallback)  
pName 소유의 농협 모계좌에서 출금하여 pName의 아바타가 가지고 있는 가상지갑에 가상화폐를 충전합니다.  
통신 성공시, FakeEyes가 운영중인 웹서버를 경유하여 메타버스 앱에 통신결과를 전송합니다.  
그 후 메타버스 앱에서 해당 결과를 수신하여 pName의 아바타가 가지고 있는 가상지갑에 액수만큼 화폐를 충전해줍니다.

사용예

```
NHWrapper.instance.RealCashToVirtualCash( pName: "홍길동", pCashAmount: "10000",  
pCallback: (result: bool, data: object) =>  
{  
});
```

result로 통신결과, data로 FakeEyes 웹서버가 리턴해주는 결과를 받을 수 있습니다.

---

