

- 객체지향 프로그래밍에서 추상화, 은닉화, 캡슐화, 상속, 다형성이라는 특징에 대해 알아보세요

### 추상화

객체가 가질 필수 속성과 기능만을 클래스에 정의하는것  
이로인해 코드를 사용하는 이들에게 불필요한 정보를 보여주지 않고 사용할 수 있다.

### 은닉화

사용자는 클래스의 정의부만 보고 사용이 가능하다.  
이로인해 구현부를 감추어 주요정보를 숨기는 것 이다.

### 캡슐화

프로퍼티와 메서드를 하나의 공간(캡슐)에 모아둔 것  
데이터의 접근을 제한 하는 것. 예를들면 사용자의 입력값의 제한이 있다.

### 상속

기존 클래스에 정의된 있는 프로퍼티와 메서드를 새로운 클래스에서 상속 받아서 사용할 수 있다.  
또한 프로퍼티와 메서드를 추가해 새로운 클래스에 맞게끔 수정 가능하다.

### 다형성

같은 이름의 메서드가 다른 클래스에서는 다른 기능을 하는것  
예를들어 run이라는 메서드라면 사람클래스에서는 2발로 뛰다와 동물클래스에서는 4발로 뛰다라는 기능을 가질수 있다.