

유스 케이스 정의서

요구사항 명세서 작성 두 번째 단계입니다.

1. 유스케이스 정의서(상세 명세): 5월 6일 ~ 5월 12일

가. 대상 유스케이스: 다음의 시나리오에 사용되는 각 유스케이스

- 고객은 카테고리에서 음식의 종류를 선택한다.
- 시스템은 고객이 선택한 카테고리의 음식점 목록을 보여준다.
- 고객은 음식점을 선택한다.
- 시스템은 선택된 음식점의 메뉴를 보여준다.
- 고객은 음식을 선택한다.
- 시스템은 선택된 음식의 설명, 가격 등과 선택 옵션을 보여준다.
- 고객은 음식의 옵션을 결정한다.
- 고객은 음식을 카트에 담는다.
- 시스템은 결제를 요청한다.
- 고객은 기존에 저장된 결제 수단 중 신용카드로 결제한다.
- 시스템은 결제를 수행하고 결제되었음을 고객에게 알린다.
- 시스템은 고객에게 진행상황을 보여준다.
- (주문관리자는 주문을 확인하고 수락한다.) 시스템은 고객에게 주문이 수락되었음을 알린다.

※ 팀 별로 유스케이스의 수는 다를 수 있음.

나. 참고 및 형식: [ch04_요구분석(2)] 강의록 slide 13~19