

# 설 계 교 육 계 획 서

개설학과		컴퓨터공학과		담당교수		장희정		
교과목명		소프트웨어공학		교과목번호		JEJ02447		
개설년도/학기		2021 / 1		이수구분/학점/설계학점		인증필수/3학점/2학점		
설계주제 및 내용		지정된 정보 시스템. 단 최신의 정보 시스템 구축기술을 숙지하기 위해 3-tier architecture로 구현 가능한 시스템을 선정						
관련 설계 요소	설계구성 요소	목표설정		합성	분석	구현/제작	시험평가	기타
		0		0	0	0	0	
		기타 항목						
	현실적 제한조건	산업표준	경제	환경	윤리	안전	사회/정치	기타
		기타 항목	관리적 제한(시간/예산/인적자원/물적자원 중 선택 적용)					
설계구성요소 및 현실적 제한조건 적용방안		*** 설계 구성요소 적용방안 ***  - 목표설정: 프로젝트 개발 계획서 - 합성: 소프트웨어 시스템 설계 - 분석: Usecase Model을 이용하여 요구사항의 정리 - 제작: Component/Class/Deployment Diagram으로 작성 - 시험평가: Use case기반 Test Case 정의 및 시험  *** 현실적 제한조건 적용방안 ***  1. 관리적 제한 1) 14주차 이내에 프로젝트 완료 기본 4명의 팀구성 2) 소프트웨어 공학 산출물을 중앙 집중형 Repository에 저장, 관리하는 환경을 고려						
설계방법		<설계 방법> 1. 선정된 정보시스템의 수행을 위한 프로세스 수립, 인력관리, 일정 관리 2. 사용자 요구사항, 시스템 요구사항 명세 및 이해를 돕기 위한 Use Case Modeling 3. 객체지향 방법론을 적용하여, UML 형태의 정적 모델 및 동적 모델 설계 4. Test Case 설계						
과제물 및 평가방법		<제출 결과물> 프로젝트 개발 계획서(기능목록표), 요구사항 명세서, 설계문서, 시험 계획서  <평가 방법> 설계 프로젝트 성적은 프로젝트 계획서(10%), 요구사항명세서(40%), 설계명세서(40%), 시험 계획서(10%) 비율로 산출						

## 1. 프로젝트 주제

### 온라인 주문, 배달 시스템 (주제시스템: 쿠팡 잇츠)

## 2. 프로젝트 수행 방법 - 아래의 과정에 따라 수행 및 결과(산출물) 제출

<수행 일정 및 산출물>

과제 안내일	제출 마감일	산출물	제출 방법
2021.04.01	2021.04.14	기능명세서(프로젝트 계획서 대체)	LMS 팀프로젝트 게시판
2021.04.15	2021.05.12	요구사항 명세서	
2021.05.13	2021.05.26	설계 명세서	
2021.05.27	2021.06.07	테스트 계획서	

※ 각 산출물은 [보고서 및 논문 윤리 서약] 표지를 사용할 것

### 가. 기능명세서

- 1) 프로젝트에 대한 간략한 소개
- 2) 목표 SW의 기능 목록
  - 기능이란 사용자(주문 고객)의 요구를 전달받아 수행하고 결과를 돌려주는 동작으로 정의
  - 형식: [기능목록표-팀번호.xlsx]

### 나. 요구사항 명세서

- 1) 유스케이스 다이어그램: 액터와 유스케이스(ID 표시), 시스템 경계 표현
- 2) 모든 유스케이스에 대한 자유 명세
  - 메인 플로우[ + 대체 플로우 + 예외 플로우]를 각각 하나의 문단으로 작성
  - 형식: [ch04\_요구분석(2)] 강의록의 slide 30 참고
- 3) 유스케이스 정의서: 대상 유스케이스 추후 선정 및 공지
  - 형식: [ch04\_요구분석(2)] 강의록의 slide 13~19를 따를 것

### 다. 설계 명세서

- 1) 동적 설계: 유스케이스 각 시나리오에 대한 시퀀스 다이어그램 각각 작성
- 2) 정적 설계: 유스케이스에 대한 클래스 다이어그램 및 각 클래스에 대한 설명.  
각 시나리오를 묶어 하나의 다이어그램으로 작성
- 3) 대상 유스케이스: 추후 선정 및 공지
- 4) 형식: 추후 공지(관련 단원 chap06)

### 라. 테스트 계획서

- 1) 대상 유스케이스: 추후 선정 및 공지
- 2) 형식: 추후 공지(관련 단원 chap08)