

Índice

Explicación de los juegos de pruebas

1

Explicación de los juegos de pruebas

##Prueba 1

Descripción: Archivo de texto vacío.

Objetivos: Comprobar que al leer un documento con los algoritmos LZ se controla la posibilidad de intentar acceder a información inexistente y que efectivamente se activa la excepción adecuada.

Entrada: Blank.txt

Salida: Tiempo de compresión/descompresión, desinflación/inflación respecto al archivo de entrada, velocidad de compresión/descompresión y opción de visualizar el resultado.

Efectos secundarios: Creación del archivo comprimido (de mayor tamaño que el original)/descomprimido correspondiente.

##Prueba 2

Descripción: Archivo de texto grande (17,9MB).

Objetivos: Comprobar la capacidad de compresión de los LZs y que el diccionario utilizado en el caso de LZ78 y LZW es suficientemente grande y que en caso de overflow, éste está controlado.

Entrada: Large.txt

Salida: Tiempo de compresión/descompresión, desinflación/inflación respecto al archivo de entrada, velocidad de compresión/descompresión y opción de visualizar el resultado.

Efectos secundarios: Creación del archivo comprimido/descomprimido correspondiente.

##Prueba 3

Descripción: Imagen ppm de tamaño estándar (3MB).

Objetivos: Probar los algoritmos de compresión y descompresión con una imagen de tamaño estándar.

Entrada: cliff.ppm y en caso del JPEG, la calidad de compresión deseada.

Salida: Tiempo de compresión/descompresión, desinflación/inflación respecto al archivo de entrada, velocidad de compresión/descompresión y opción de visualizar el resultado.

Efectos secundarios: Creación del archivo comprimido/descomprimido correspondiente.

##Prueba 4

Descripción: Imagen ppm de gran tamaño (47,8MB).

Objetivos: Probar los algoritmos de compresión y descompresión con una imagen de gran tamaño.

Entrada: lake.ppm y en caso del JPEG, la calidad de compresión deseada.

Salida: Tiempo de compresión/descompresión, desinflación/inflación respecto al archivo de entrada, velocidad de compresión/descompresión y opción de visualizar el resultado.

Efectos secundarios: Creación del archivo comprimido/descomprimido correspondiente.

##Prueba 5

Descripción: Archivo pdf de gran tamaño (9,4MB).

Objetivos: Comprobar el correcto funcionamiento de los algoritmos LZs con archivos de tipo pdf.

Entrada: HolyBible.pdf

Salida: Tiempo de compresión/descompresión, desinflación/inflación respecto al archivo de entrada, velocidad de compresión/descompresión y opción de visualizar el resultado.

Efectos secundarios: Creación del archivo comprimido/descomprimido correspondiente.

##Prueba 6

Descripción: Archivo mp3 de tamaño mediano (8,2MB 4:02 min).

Objetivos: Comprobar el correcto funcionamiento de los algoritmos LZs y su capacidad de compresión con archivos tipo mp3.

Entrada: marenosturm.mp3

Salida: Tiempo de compresión/descompresión, desinflación/inflación respecto al archivo de entrada, velocidad de compresión/descompresión y opción de visualizar el resultado.

Efectos secundarios: Creación del archivo comprimido/descomprimido correspondiente.

##Prueba 7

Descripción: Archivo mp4 de tamaño medio (11,5MB 3:54 min).

Objetivos: Comprobar el correcto funcionamiento de los algoritmos LZs y su capacidad de compresión con archivos tipo mp4.

Entrada: Gatos_Vs_Pepinos.mp4

Salida: Tiempo de compresión/descompresión, desinflación/inflación respecto al archivo de entrada, velocidad de compresión/descompresión y opción de visualizar el resultado.

Efectos secundarios: Creación del archivo comprimido/descomprimido correspondiente.

##Prueba 8

Descripción: Carpeta con poco contenido, un texto pequeño y una imagen ppm (4,4MB en total).

Objetivos: Comprobar el correcto funcionamiento de los algoritmos, la funcionalidad de escoger algoritmo automáticamente y la de comprimir carpetas.

Entrada: Prueba 8

Salida: Tiempo de compresión/descompresión, desinflación/inflación respecto al archivo de entrada, velocidad de compresión/descompresión y opción de visualizar el resultado.

Efectos secundarios: Creación del archivo comprimido/descomprimido correspondiente.

##Prueba 9

Descripción: Carpeta con todas la pruebas anteriores, incluyendo una carpeta vacia (102MB).

Objetivos: Comprobar el correcto funcionamiento de los algoritmos, la funcionalidad de escoger algoritmo automáticamente, comprimir carpetas (aunque estén vacías) y comprimir archivos conteniendo caracteres como la “ñ” en el path.

Entrada: Prueba 9

Salida: Tiempo de compresión/descompresión, desinflación/inflación respecto al archivo de entrada, velocidad de compresión/descompresión y opción de visualizar el resultado.

Efectos secundarios: Creación del archivo comprimido/descomprimido correspondiente.