



Designprinsipper for et sensoraktivert serv antbatteri

GRUPPE 12

Oppgave 1: Hva innebærer produktet?

- ▶ Et helt vanlig servantbatteri
 - ▶ Formål: rengjøring av hender, redskap m.v.
 - ▶ Aktiveres med IR-sensor
 - ▶ Unngår dermed berøring -> bidrar til god hygiene

Oppgave 2: Interaksjon mellom bruker og produkt

- ▶ Bruker signaliserer at servantbatteri skal aktiveres
- ▶ Signalet fanges opp gjennom bevegelsesensor plassert på eller i nærheten av batteriet
- ▶ Ved registrert signal vil batteriet aktiveres og forbli aktivt i en begrenset periode, før det skrus av frem til nytt signal er mottatt

Oppgave 3: Designprinsipper

- ▶ Synlighet
 - ▶ Synlige elementer erstattet med usynlige
- ▶ Signalisert handling
 - ▶ Faktisk: Signaliserer mindre enn en vanlig kran
 - ▶ Oppfattet: Kan oppfatningen være falsk
 - ▶ Skjult: Kan aktivere vannstråle
- ▶ Begrensninger
 - ▶ Vannstyring, temperatur, plassering av sensorer
- ▶ Feedback:
 - ▶ God, umiddelbar ved riktig bruk, ingen ved feil.
- ▶ Mapping
 - ▶ Naturlig sammenheng mellom handling og feedback
- ▶ Consistency
 - ▶ Stort sett god med enkelte unntak

Oppgave 4: Potensielle forbedringer

- ▶ Dagsaktuelle problemer vedrørende servantbatterier
 - ▶ Strålerregulering
 - ▶ Ukontrollert sprut ☞
 - ▶ Uregulerbart væskekonsum
 - ▶ Lite økonomisk
 - ▶ Ikke miljøpositivt
 - ▶ Temperaturregulering
 - ▶ Upraktisk for ulike formål
 - ▶ Vaske hender
 - ▶ Fylle vannflaske
 - ▶ Sensorplassering
 - ▶ Unaturlig plassering

Stråleregulering

Problem



Løsning



Temperaturregulering

Problem



Løsning



Sensorplassering og ekstremeksempel

Problem



Løsning



Det perfekte servantbatteriet



Oppsummering

- ▶ Ny vri på gammelt produkt
- ▶ Forbedret hygiene
- ▶ Tidligere synlige kontrollelementer er nå skjulte
- ▶ Fører til mindre funksjonalitet
- ▶ Finnes en relativt standardisert løsning, men har forbedringspotensiale