Designprinsipper for et sensoraktivert serv antbatteri

GRUPPE 12

Oppgave 1: Hva innebærer produktet?

- Et helt vanlig servantbatteri
 - Formål: rengjøring av hender, redskap m.v.
 - ► Aktiveres med IR-sensor
 - ▶ Unngår dermed berøring -> bidrar til god hygiene

Oppgave 2: Interaksjon mellom bruker og produkt

- Bruker signaliserer at servantbatteri skal aktiveres
- Signalet fanges opp gjennom bevegelsesensor plassert på eller i nærheten av batteriet
- Ved registrert signal vil batteriet aktiveres og forbli aktivt I en begrenset periode, før det skrus av frem til nytt signal er mottatt

Oppgave 3: Designprinsipper

- Synlighet
 - Synlige elementer erstattet med usynlige
- Signalisert handling
 - ► Faktisk: Signaliserer mindre enn en vanlig kran
 - ▶ Oppfattet: Kan oppfatningen være falsk
 - Skjult: Kan aktivere vannstråle
- Begrensninger
 - Vannstyring, temperatur, plassering av sensorer
- ▶ Feedback:
 - ▶ God, umiddelbar ved riktig bruk, ingen ved feil.
- Mapping
 - ▶ Naturlig sammenheng mellom handling og feedback
- Consistency
 - Stort sett god med enkelte unntak

Oppgave 4: Potensielle forbedringer

- Dagsaktuelle problemer vedrørende servantbatterier
 - Stråleregulering
 - ▶ Ukontrollert sprut *R*
 - ► Uregulerbart væskekonsum
 - ▶ Lite økonomisk
 - ▶ Ikke miljøpositivt
 - ▶ Temperaturregulering
 - ▶ Upraktisk for ulike formål
 - Vaske hender
 - ▶ Fylle vannflaske
 - Sensorplassering
 - ▶ Unaturlig plassering

Stråleregulering

Problem



Løsning



Temperaturregulering

Problem



Løsning



Sensorplassering og ekstremeksempel

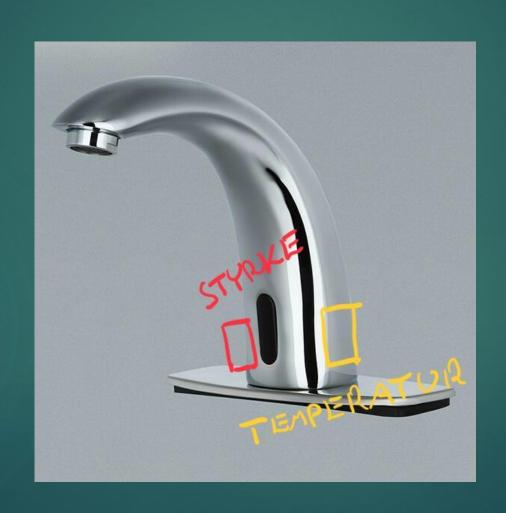
Problem



Løsning



Det perfekte servantbatteriet



Oppsummering

- Ny vri på gammelt produkt
- Forbedret hygiene
- ▶ Tidligere synlige kontrollelementer er nå skjulte
- Fører til mindre funksjonalitet
- ► Finnes en relativt standariset løsning, men har forbedringspotensiale