

APPUNTI VALUTAZIONE ESPERTO

Domande tecnica *cognitive walkthrough*:

- L'effetto dell'azione è lo stesso obiettivo dell'utente?
- L'utente può vedere che l'azione è disponibile?
- L'utente capirà che quella è l'azione da eseguire?
- Dopo averla seguita, capirà il feedback ricevuto?

TASK 1 (Ricerca appunti)

1. Clicca sul bottone "Insegnamenti"

- L'effetto dell'azione è lo stesso obiettivo dell'utente? Sì, l'utente si aspetta una nuova schermata in cui potrà ricercare il suo insegnamento d'interesse
- L'utente può vedere che l'azione è disponibile? Sì, il bottone è ben visibile all'interno della schermata
- L'utente capirà che quella è l'azione da eseguire? Sì, ci sono solo 3 bottoni ed è l'unico che potrebbe avere a che fare con degli appunti (non esistono appunti riguardanti dei Corsi di Laurea o riguardo i professori)
- Dopo averla seguita, capirà il feedback ricevuto? Sì, non vi è nessun particolare feedback se non l'apparizione di una nuova schermata di ricerca

CRITICITÀ:

- L'utente potrebbe confondersi tra "Insegnamenti" e "Corsi di Laurea". Per questo, sarebbe opportuno inserire un tasto indietro chiaramente visibile per poter dare l'opportunità all'utente di tornare indietro qualora si rendesse conto di aver sbagliato. Questo ragionamento vale per l'intero prototipo.

2. Clicca sulla barra di ricerca

- L'effetto dell'azione è lo stesso obiettivo dell'utente? Sì, l'utente si aspetta di trovare una tastiera una volta cliccata una barra di ricerca
- L'utente può vedere che l'azione è disponibile? Sì, la barra di ricerca è chiaramente visibile all'interno della schermata
- L'utente capirà che quella è l'azione da eseguire? Sì, è l'unica azione che può svolgere.
- Dopo averla seguita, capirà il feedback ricevuto? Sì. Come detto, l'utente si aspetta di trovarsi una tastiera una volta cliccata la barra, e così succede.

CRITICITÀ:

- L'utente potrebbe aspettarsi di ritrovare le ultime ricerche effettuate, ma si trova costretto a cercare nuovamente l'insegnamento di suo interesse.

3. Clicca sul nome dell'insegnamento

- L'effetto dell'azione è lo stesso obiettivo dell'utente? Sì, all'utente viene mostrata una nuova pagina con le principali informazioni dell'insegnamento.

- L'utente può vedere che l'azione è disponibile? Sì, una volta digitato il nome dell'insegnamento apparirà il nome di questo ultimo.
- L'utente capirà che quella è l'azione da eseguire? Sì, oltre al nome vi è anche indicato l'anno accademico e il professore che tiene l'insegnamento, l'utente è quindi in grado di selezionare quello preferito.
- Dopo averla seguita, capirà il feedback ricevuto? Sì, l'utente si aspetta di trovare una nuova schermata con le informazioni dell'insegnamento.

4. Clicca sul bottone “Appunti lezioni”

- L'effetto dell'azione è lo stesso obiettivo dell'utente? Sì, l'utente si aspetta di trovare una nuova schermata con gli appunti delle lezioni di quell'insegnamento
- L'utente può vedere che l'azione è disponibile? Sì, è chiaramente visibile tra i bottoni all'interno della schermata.
- L'utente capirà che quella è l'azione da eseguire? Sì, non vi è altro bottone che fa riferimento agli appunti delle lezioni.
- Dopo averla seguita, capirà il feedback ricevuto? Sì, è plausibile che si ritrovi una lista delle lezioni da cui poter scegliere gli appunti per quella di suo interesse.

5. Seleziona la lezione di interesse

- L'effetto dell'azione è lo stesso obiettivo dell'utente? Sì, l'utente vuole visualizzare gli appunti di quella lezione specifica e gli verrà presentata una lista di questi ultimi.
- L'utente può vedere che l'azione è disponibile? Sì, è presente un bottone per ogni lezione.
- L'utente capirà che quella è l'azione da eseguire? Sì, essendoci solo una lista di possibili lezioni su cui poter cliccare.
- Dopo averla seguita, capirà il feedback ricevuto? Sì, dato che appare una lista di appunti, sull'argomento desiderato, di diversi utenti da cui poter scegliere.

6. Seleziona gli appunti di un utente

- L'effetto dell'azione è lo stesso obiettivo dell'utente? Sì.
- L'utente può vedere che l'azione è disponibile? Sì
- L'utente capirà che quella è l'azione da eseguire? Sì.
- Dopo averla seguita, capirà il feedback ricevuto? Sì, è plausibile una schermata in cui potrà scaricare gli appunti.

TASK 2 (ricerca opinioni studenti sul professore):

1. Clicca sul bottone “Professore”

- L'effetto dell'azione è lo stesso obiettivo dell'utente? Sì, è l'unico bottone riguardanti i professori.
- L'utente può vedere che l'azione è disponibile? Sì, il bottone è chiaramente visibile.

- L'utente capirà che quella è l'azione da eseguire? Sì, è l'unico bottone riguardante il professore.
- Dopo averla seguita, capirà il feedback ricevuto? Sì, è plausibile che appare una barra di ricerca dove cercare il professore desiderato.

2. Clicca sulla barra di ricerca

- L'effetto dell'azione è lo stesso obiettivo dell'utente? Sì, l'utente si aspetta di trovare una tastiera una volta cliccata una barra di ricerca
- L'utente può vedere che l'azione è disponibile? Sì, la barra di ricerca è chiaramente visibile all'interno della schermata
- L'utente capirà che quella è l'azione da eseguire? Sì, è l'unica azione che può svolgere.
- Dopo averla seguita, capirà il feedback ricevuto? Sì. Come detto, l'utente si aspetta di trovarsi una tastiera una volta cliccata la barra, e così succede.

3. Clicca sul nome del professore

- L'effetto dell'azione è lo stesso obiettivo dell'utente? Sì, all'utente viene mostrata una nuova pagina con le principali informazioni del professore.
- L'utente può vedere che l'azione è disponibile? Sì, una volta digitato il nome del professore apparirà il nome di questo ultimo.
- L'utente capirà che quella è l'azione da eseguire? Sì.
- Dopo averla seguita, capirà il feedback ricevuto? Sì, l'utente si aspetta di trovare una nuova schermata con le informazioni del prof.

4. Clicca sul bottone "Valutazione studenti"

- L'effetto dell'azione è lo stesso obiettivo dell'utente? Sì, l'utente si aspetta di trovare una nuova schermata con le valutazioni degli altri studenti su quel professore.
- L'utente può vedere che l'azione è disponibile? Sì, è chiaramente visibile tra i bottoni all'interno della schermata.
- L'utente capirà che quella è l'azione da eseguire? Sì, non vi è altro bottone che fa riferimento alle valutazioni degli studenti.
- Dopo averla seguita, capirà il feedback ricevuto? Sì, è plausibile che si ritrovi una lista delle opinioni degli altri studenti che può leggere.

5. Clicca su una valutazione

- L'effetto dell'azione è lo stesso obiettivo dell'utente? Sì, l'utente vuole visualizzare il commento di quell'utente e quello verrà mostrato.
- L'utente può vedere che l'azione è disponibile? Sì, è presente un bottone per ogni commento.
- L'utente capirà che quella è l'azione da eseguire? Sì, essendoci solo una lista di studenti da cui poter scegliere.
- Dopo averla seguita, capirà il feedback ricevuto? Sì, dato che appare una lista di recensioni di studenti da cui scegliere.

Task 3 (ricerca tirocinio):

1. Clicca sul bottone “Professore”

- L'effetto dell'azione è lo stesso obiettivo dell'utente? Sì, è l'unico bottone riguardanti i professori.
- L'utente può vedere che l'azione è disponibile? Sì, il bottone è chiaramente visibile.
- L'utente capirà che quella è l'azione da eseguire? Non necessariamente.
- Dopo averla seguita, capirà il feedback ricevuto? Sì, è plausibile che appare una barra di ricerca dove cercare il professore desiderato

CRITICITÀ: l'utente potrebbe non comprendere immediatamente che, per cercare un tirocinio, debba recarsi nella sezione per la ricerca del professore.

2. Clicca sulla barra di ricerca

- L'effetto dell'azione è lo stesso obiettivo dell'utente? Sì, l'utente si aspetta di trovare una tastiera una volta cliccata una barra di ricerca
- L'utente può vedere che l'azione è disponibile? Sì, la barra di ricerca è chiaramente visibile all'interno della schermata
- L'utente capirà che quella è l'azione da eseguire? Sì, è l'unica azione che può svolgere.
- Dopo averla seguita, capirà il feedback ricevuto? Sì. Come detto, l'utente si aspetta di trovarsi una tastiera una volta cliccata la barra, e così succede.

3. Clicca sul nome del professore

- L'effetto dell'azione è lo stesso obiettivo dell'utente? Sì, all'utente viene mostrata una nuova pagina con le principali informazioni del professore.
- L'utente può vedere che l'azione è disponibile? Sì, una volta digitato il nome del professore apparirà il nome di questo ultimo.
- L'utente capirà che quella è l'azione da eseguire? Sì.
- Dopo averla seguita, capirà il feedback ricevuto? Sì, l'utente si aspetta di trovare una nuova schermata con le informazioni del prof.

4. Clicca sul bottone “TESI/TIROCINIO”

- L'effetto dell'azione è lo stesso obiettivo dell'utente? Sì, l'utente si aspetta di trovare una nuova schermata con le valutazioni degli altri studenti su quel professore.
- L'utente può vedere che l'azione è disponibile? Sì, è chiaramente visibile tra i bottoni all'interno della schermata.
- L'utente capirà che quella è l'azione da eseguire? Sì, non vi è altro bottone che fa riferimento alle valutazioni degli studenti.
- Dopo averla seguita, capirà il feedback ricevuto? Sì, è plausibile che si ritrovi una lista delle opinioni degli altri studenti che può leggere.