

Tipos de datos primitivos

Los tipos de datos simples o primitivos significan que no están compuestos de otras estructuras de datos que se utilizan para representar valores en un programa.

Tipos de Datos	Descripción	Memoria
int	Cantidad entera con signo	4 bytes o una palabra (varía según compilador).
short	Entero con signo más corto	(2 bytes)
long	Entero con signo más largo	(4 bytes o más)
unsigned int	Entero in signo	Igual que int (4 byte)
char	Carácter	1 byte.
float	Almacena valores reales en punto flotante, de precisión simple	1 palabra (4 bytes).
double	Almacena valores reales en doble precisión.	2 palabras (8 bytes).
long double	Almacena valores reales en precisión extendida.	(Mayor de double)
bool	Valor booleano verdadero o falso	1 byte
void	Se utiliza para definir una función que no devuelve ningún valor o declarar punteros genéricos	