

# 1 Redegør for ideerne bag komponentbaseret programudvikling og redegør for udvikling og brug af DLL-filer i C++ samt forklar hvorledes men kan udvikle og anvende plugins i C++.

- Husk principper
- Dynamic Linking
  - Bare have .h til compiler og .lib-fil til linker (simpelt)
  - Angiv navn og resten med LoadLibrary og GetProcAddress() (avanceret)
- Udskiftligt uden byg
- Plugins (igen LoadLibrary() og "sent binding") - lav til factory message der returnerer en instance (Smart). Send måske en callback med ned, så man har et håndtag i .exefilen (meget avanceret)