

1 MEF - Extentebility Framework

- Ligger i standard frameworket
- Skulle være universelt anvendeligt
- Skal kunne udvide ved blot at uploade ny dll-fil
- *Unity* gør konfigurerbar - ikke udvidelse
- *PRISM* er rettet mod brugergrænseflader
- *System.Addin* vil også lave plugins, men sikkerheden er lidt for god. Det er også meget kompliceret at bruge.
- Kan stille interfaces til rådighed

En *Hello World*-opbygning:

```
1 using System.ComponentModel.Composition;
2 ...
3 public class Program
4 {
5     public static void Main(string[] args)
6     {
7         Program p = new Program();
8         p.Run();
9     }
10
11     public void Run()
12     {
13         Compose();
14     }
15
16     private void Compose()
17     {
18         var container = new CompositionContainer();
19         container.ComposeParts(this);
20     }
21 }
```

- Contract
 - Normalt et interface (ofte)
 - Normalt også en datatype (men kan være en string)
 - Skriv *[Export]* over klassen der skal eksporteres
 - Skriv *[Export(typeof(...))]* for at specificere en klasse fra et interface
 - Skriv *[Export("funktionsNavn")]* for at specificere en properties
 - Der kan bruges *Shared* og *Non-Shared*
- Import
 - *[Import]* for klasse
 - *[ImportingConstructor]* for en hel klasse
 - Hvis der skal importeres flere af samme type, skriv *[ImportMany(AllowRecomposition=true)]*
 - Kan gøres *Lazy*, hvilket vil sige, at den først initieres, når den skal bruges.

- Catalog
 - Opslag over kendte kontrakter, dog ikke initieret endnu
 - * TypeCatalog: Tilføj selv typer
 - * AssemblyCatalog: Finder assemblies med bestemt type
 - * DirectoryCatalog: Finder et bestemt katalog og dennes indhold
 - * AggregatinCatalog: En samling af de tre overstående
- Composition Container
 - Denne laver arbejdet
 - Skal have et catalog og initierer funktioner og klasser.