

# Kapitel 1

## Services

### 1.1 AJAX

Asynkron javascript of xml, AJAX

- Web app til at sende data med
- Sender en forespørgelse til en server, der så gør noget. Javascript manipulerer lokalt, mens nye data hentes
- I stedet for HTML bruges xml på lokale maskiner.
- Kom oprindeligt fra Outlook-teamet.
- For en web-client bruges HTML sammen med javascript, der kan opdatere grænsefladen.

### 1.2 JSON

- Nemt at læse og skrive
- Indbygget i .NET - skal dog opdateres

#### Web client siden

- Man laver 'Get' og 'Post' for at hente og sende
- Det kan sendes asynkront
- Man har et objekt der holder styr på tilstanden

#### Server siden

- WCF REST
  - REpresentational State Transfer
  - Man har ikke set state på server - de sendes frem og tilbage. Altså en state-less server.
  - Man bruger HTTP-protokollen. Her angives, hvad der skal laves
  - Man har en mapning til operationerne - og kun disse:
    - \* Post - ny resource
    - \* Get - Hent
    - \* Put - Skriv nyt stadie / opdater

- \* Delete - Slet/fjern
  - [jason.org](http://jason.org)
- SignalR, fra Microsoft
  - Problem med http er "get - så respons"
  - Andre gange vil man gerne blot "post stuff"
  - Long running get - man laver et get, som serveren venter LANG tid med at sende retur. (halvskidt idé)
  - SignalR er et framework, der poster notifikationer til klienter