

1 Memory leak

1.1 GC algoritme

- Har et tom blok, hvor en pointer viser, hvor der er plads. Her ligges nye objekter.
- Der kan ikke laves en hurtigere *new* i C#

1.2 Finalization

- Det hedder ikke en *destructor* længere
- *Finalize* laver hvad C++'s *destructor* laver - blot kaldt fra GC
- GC holder kun styr på Managed Handles
- Er der noget Unmanaged, skal Finalizes kaldes

```
1 class Foo
2 {
3     ~Foo()
4     {
5         Console.WriteLine("In destructor");
6     }
7 }
```