



Antal blad /
Number of sheets

06 ✓

TENTAMEN / EXAMINATION

Anvisningar:

Skriv din anonymitetskod på varje blad.
Endast en uppgift får lösas på varje blad.
Var vänlig skriv tydligt!

Instructions:

Write your anonymous code on each sheet.
Answer only one question on each sheet.
Please write clearly!

Vänligen texta anonymitetskoden i textboxen enligt exempel nedan!
Please write the Anonymous Code clearly in the textbox like example below!

Bokstäver/Letters:

A-B-C-D-E-F-G-H-I-J-K-L-M-N-O
P-Q-R-S-T-U-V-W-X-Y-Z-Å-Ä-Ö

Siffror/Numbers:

0-1-2-3-4-5-6-7-8-9

Exempel:

A B C 1 7 0 - 0 1 7

ISGA04 Grundläggande programmering

Kurskod + Kurs / Course Code + Course:

Delkurs / Part course:

Anonymitetskod / Anonymous code =
Kurskod + kodnr / course code + code number

I S G A 0 4 - 0 1 2 ✓

Tentamensdatum /
Examination date:

2017-03-06

Behandlade uppgifter / Solved problems

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
x	x	x	x	x	x									
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

Ifylles av lärare / To be completed by the examiner

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
5,5	6	5	6	2	5,5									
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

Poäng / Marks gained:

30

Betyg / Grade:

VG

Max poäng / Total marks gained:

40

För Gk poäng / Marks gained to be passed:

20

Examin. lärare / Kursansvarig signatur / Signature of the examiner

Johan Öfverberg

Namnförtydligande / Clarification of the signature



Ange anonymitetskod / Write your anonymity code
(Vid icke anonym tentamen ange kurskod + namn + personnummer)
(For non-anonymous exams write the course code + name + civic registration number)

ISGA04-012

Löpande sidnr
Consecutive no:

1

Uppgift nr /
Question no:

1

Poäng / Points
awarded:

5.5

Lärarens
anteckning
Examiner's remarks:

- a) Parametrar till main-funktionen. 0,5
- b) Används inom filhantering för att läsa innehållet i filen. 1
- c) En av de tre grundstenarna i programmering. Betyder att välja mellan att gå olika vägar, tex som i en if-sats. 1
- d) strcmp() står för "string compare" och jämför två olika strängar och returnerar falskt (0) om de är lika. 1
- e) Ett sätt att söka efter ett tal i en vektor av många tal. 1
- f) char står för character (tecken) och är en datatyp som används till att spara sådana. 1

Skriv ej i detta område
Leave this area blank

Skriv ej i detta område
Leave this area blank

Ange anonymitetskod / Write your anonymity code
(Vid icke anonym tentamen ange kurskod + namn + personnummer)
(For non-anonymous exams write the course code + name + civic registration number)

ISGA04-012

Löpande sidnr
Consecutive no:

2

Uppgift nr /
Question no:

2

Poäng / Points
awarded:

6

Lärarens
anteckning
Examiner's remarks:

#include <stdlib.h>

#include <stdio.h>

#include <math.h>

void main() {

int v[9], i;

for (i=0; i<9; i++) {

v[i] = math.rand%10; //Ger tal från 0-9

printf("%3i", v[i]); //Varje utskrift tar

upp 3 platser(□□□)

if (i%3 == 1) ✓

//Kanske switch-sats

printf("\n");

är bättre?

}

}



Ange anonymitetskod / Write your anonymity code
(Vid icke anonym tentamen ange kurskod + namn + personnummer)
(For non-anonymous exams write the course code + name + civic registration number)

ISGA04-012

Löpande sidnr
Consecutive no:

3

Uppgift nr /
Question no:

3

Poäng / Points
awarded:

5

Lärarens
anteckning
Examiner's remarks:

Skriv ej i detta område
Leave this area blank

#include <stdlib.h>

#include <stdio.h>

typedef struct KundPost {

int ID;

char namn[30], nummer[15], adress[30];

} KundTyp;

void main() {

KundTyp KundPost, BackPost;

FILE *fp1, *fp2;

*fp1 = fopen("KUNDER.DAT", "wb");

*fp2 = fopen("BACKUP.DAT", "rb");

//Nu ska man söka efter alla kunder med
//namnet 2881. Jag kan ej detta så föreställ
//dig att jag använt fseek korrekt här.

if (!strcmp(KundPost.namn, "2881"))

OK!:-)

strcpy("KundPost.namn", "BackPost.namn");

fclose(fp1);

fclose(fp2);

}



Ange anonymitetskod / Write your anonymity code
(Vid icke anonym tentamen ange kurskod + namn + personnummer)
(For non-anonymous exams write the course code + name + civic registration number)

IS6A04-012

Löpande sidnr
Consecutive no:

4

```
void sort(int v[], int antal) { //Antar att antal
    int i, j, slask;           //är antalet tal
                                //i vektorn.
```

Uppgift nr /
Question no:

4

Poäng / Points
awarded:

6

Lärarens
anteckning
Examiner's remarks:

```
    for (i=0; i<antal; i++) {
        for (j=(antal-1); j>i; j--) {
            if (v[j-1] > v[j]) { //Här bestämmer
                slask = v[j-1]; //man ordningen
                v[j-1] = v[j]   //(stigande/sänkande)
                v[j] = slask
            }
        }
    }
}
```

Skriv ej i detta område
Leave this area blank



Ange anonymitetskod / Write your anonymity code
(Vid icke anonym tentamen ange kurskod + namn + personnummer)
(For non-anonymous exams write the course code + name + civic registration number)

ISGA04-012

Löpande sidnr
Consecutive no:

5

Uppgift nr /
Question no:

5

Poäng / Points
awarded:

2

Lärarens
anteckning
Examiner's remarks:

Skriv ej i detta område
Leave this area blank

En länkad lista består av pekare och är
därför mer flexibel än en vektor vars storlek
i minnet alltid förblir detsamma och som
endast kan innehålla en sorts datatyp.



Ange anonymitetskod / Write your anonymity code
(Vid icke anonym tentamen ange kurskod + namn + personnummer)
(For non-anonymous exams write the course code + name + civic registration number)

ISGA04-012

Löpande sidnr
Consecutive no:

6

Uppgift nr /
Question no:

6

Poäng / Points
awarded:

5

Lärarens
anteckning
Examiner's remarks:

Första printf:

Skriver ut 4 då tal=2 har multiplicerats med sig själv i funkt1. R

Andra printf:

Skriver ut 5 då tal precis tilldelats 5 på raden innan. via funkt2. ✓

Tredje printf:

Samma som ovan då värdet ej förändrats. (5) R

Fjärde printf:

Teknisk sett så försöker vi skriva ut en funktion (funkt4). Vet ej om detta går men jag ser 3 möjliga resultat:

1. tal kan inte tilldelas funkt4 då tal är en int
= error

2. printf kan inte skriva ut funkt4 som en int
för att det är en funktion -
= error

3 Programmet förstår oss och skriver ut 5.

4. programmet skriver ut ett skräpårde. |

Skriv ej i detta område
Leave this area blank