

Möte 5

Date: 10/4 -13

Facilitator: Andreas

Participants: Johan Gerdin, Andreas Wahlström, Erik Arnebäck, Linnea Andersson

1. Objectives:

Presentationen

Förberedelser inför imorn 5/10 (möte med handledare)

Mockup för gui

2. Reports:

Allt gjort

3. Discussion items:

Sparfunktion – Auto spara när man backar/stänger av.

Språkinställningar – Hämta från telefonen, inget menuval.

Förberedelse – Fråga om emulatorn(accelerometern). Tips om AndEngine.
Extension, vilka vi behöver. Vad som ska sparas, hur?

Presentationen – google powerpoint, mockup och analys diagram. Kort om AndEngine och Box2D för grafiken , Android. Exempel.

Namn(prelimenärt) – Twirl.

Låsa up decorationer, ändra utseende på Twirl.

4. Outcomes and assignments:

Alla:

11/4 – Arbeta med presentationen efter mötet

Udatera Use cases

5. Wrap up: Nästa möte – 12/4 -13