Computerpraktikum Maschinelles Lernen

Thema 4 - Klassifikationsverfahren

Pascal Bauer, Raphael Millon, Florian Haas Sommersemester 2020

Table of contents

1 Theorie

2 Showcase

3 Ausgesuchte Codebeispiele

Theorie Theorie

Showcase Showcase

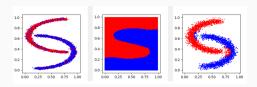
Die Klassifikationsergebnisse für brute_sort mit $k_{max} = 200, l = 5$:

Datensatz:	Laufzeit (in Sekunden):	k*:	Fehlerrate:
australian	0.20	126	0.1346
bananas-1-2d	11.4	36	0.2083
bananas-1-4d	21.92	48	0.2088
bananas-2-2d	11.08	75	0.2122
bananas-2-4d	21.30	32	0.2213
bananas-5-2d	10.96	89	0.2555
bananas-5-4d	22.07	175	0.2542
cod-rna.5000	18.61	8	0.0693
ijcnn1	1150.36	1	0.0299
ijcnn1.10000	41.12	2	0.0247
ijcnn1.5000	10.01	2	0.0173
svmguide1	5.10	20	0.0343
toy-2d	11.35	100	0.2153
toy-3d	18.95	62	0.2288
toy-4d	21.89	39	0.2240
toy-10d	45.28	112	0.2140

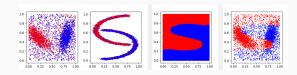
Die Zeiten wurden nur für den 'brute-sort'-Algorithmus dokumentiert, weil der 'k-d tree'-Algorithmus nicht genügend optimiert ist

Showcase Testen mit anderen Daten

Frage: Was passiert, wenn wir als Testdaten andere Datensätze verwenden?



(Von links nach rechts: Trainingsdaten (bananas-1-2d), Gitter, Ergebnis (mit Testdaten bananas-2-2d))



(Von links nach rechts: Testdaten (toy-2d), Trainingsdaten (bananas-1-2d), Gitter, Ergebnis)

Codebeispiele Struktur und Module

Code ist Open-Source auf Github: $\label{lem:computerpraktikum-maschinelles-lernen} $$ \text{Unser Programm ist in folgende Module aufgeteilt:}$

- main.py: Hauptmodul mit wesentlichen Algorithmen
- dataset.py: Datensatz-Import/-Export
- gui.py: Grafische Oberfläche
- kd_tree.py: Hilfsmodul für k-d-Search
- visual.py: Plotting der Datensätze

Verwendete Bibliotheken:

- numpy: Effizientes (vektorisiertes) Rechnen
- matplotlib: Generieren der Plots
- tkinter: Grafische Benutzeroberflächen
- scikit-learn: Ein dritter Algorithmus zum Vergleich

Codebeispiele Klassifikation

Die **classify**-Funktion ist das "Herz" unseres Programmes:

```
Jdef classify_gui(train_data, test_data, output_path, kset=K, l=5, algorithm='brute_sort'):
if algorithm == 'brute_sort':
    dd, k_best = train_brute_sort(train_data, kset, 1)
    print('k* =', k_best)
    f_rate, result_data = test(dd, test_data, k_best, output_path)
return k_best, f_rate, result_data, dd
```

Parameter:

- train_data: Trainingsdaten
- train_data: Testdaten
- output_path: Ausgabedatei der Ergebnisdaten
- kset: Menge der k
- I: Partitionsanzahl
- algorithm: Suchalgorithmus für Nachbarn

Ablauf:

- 1. Training mit gegebenen Trainingsdaten und Sortieralgorithmus
- 2. Klassifikation und der Testdaten und Darstellung der Resultate

Codebeispiele Training