# 云南大学数学与统计学院 《算法图论实验》上机实践报告

课程名称: 算法图论实验	<b>年级:</b> 2015 级	上机实践成绩:
<b>指导教师:</b> 李建平	姓名:	专业:
上机实践名称:二部图的最小匹配问题	学号: 20151910042	上机实践日期: 2018-12-05
上机实践编号: 8	组号:	

## 一、 实验目的

- 1. 了解最小匹配问题及其解决算法;
- 2. 了解最小匹配算法的实际应用模型。

## 二、 实验内容

- 1. 用网络流算法实现求二部图的最小匹配问题,用伪代码将此算法表示出来;
- 2. 用 C 语言实现上述算法。

### 三、 实验平台

Windows 10 Pro 1803:

MacOS Mojave o

### 四、 算法设计

- 定义 1 匹配 给定G = (V, E),若 $M \subseteq E$ ,且M中任何两条边都不相邻,则称M是G的**边无关集**(Edge-independent Set),也称为**匹配**(Matching)。我们称在M中的边为M-边,不在M中的边称为非M-边。如果点 $v \in V$ ,且 $\Phi(v)$ 中存在M-边,则称v为M-饱和点(M-saturated Vertex);反之,如果 $\Phi(v)$ 中全是非M-边,则称v为M-非饱和点(M-unsaturated Vertex)。
- 定义 2 完美匹配 给定G = (V, E),M是G的一个匹配,而且G中没有M-非饱和点,则称M是G的完美边无关集(Perfect Edge-independent Set),也称M是G的完美匹配(Perfect Matching)。如果对于边无关集M,不存在另一个边无关集M\*,使得 $|M^*| > |M|$ ,那么称边无关集M是最大的(Maximum);完美边无关集一定是最大边无关集,但是最大边无关集不一定是完美边无关集。

最大边无关集不一定是完美匹配,换言之,在某个合适这种情况的图中,存在一个和完美匹配同势的另一个不同的匹配M,亦即在该匹配中存在M-非饱和点。

#### 4.1 问题描述

问题 1 描述: 给定一个二部图(不一定是正则二部图),通过算法计算,如果这个图有完美匹配,则输出一个完美匹配,否则输出该图不含完美匹配。

问题 2 描述: 给定一个边赋权二部图, 且所有权均非负, 输出该图的具有最小重量的最大边无关集。

#### 4.2 问题 1 与问题 2 的审视

由于最大边无关集不一定是完美边无关集,所以无法通过网络最大流一般的给出算法,但是第二个问题

#### 4.3 求二部图B的最大边无关集算法

首先根据 Berge 定理,给出求二部图的增广路的算法:

```
求二部图的增广链, 记此算法为R
Algorithm
                二部图B = (S, T; E),图B的一个匹配M,如果是零匹配也允许
Input
                图B的一个增广链C,记C = R(B, M)
Output
Begin
Step 1
               // 得到S中的非饱和点集合
                X = \{v \in S \mid v \text{ is } M\text{-unsatuated vertex}\}
                // 初始化染色
Step 2
                for each vertex v \in X:
                     for each vertex u \in B.V - \{v\}
                         u. color = White
                         u. \mathbf{d} = \infty
                         u. \pi = NIL
                    // 起点染色,初始化队列
Step 3
                    v. color = Gray
                    v. \, \mathbf{d} = 0
                    v.\pi = NIL
                    Q = \emptyset
                    \text{ENQUEUE}(Q, v)
Step 4
                    while Q \neq \emptyset:
                         u = DEQUEUE(Q)
                         if u \in S:
                              J = \{x \in B. \text{ADJ}[u] \mid (u, x) \text{ is not } M_{\text{edge}} \text{ and } x \text{ is White} \}
                              if J = \emptyset:
                                   continue
                              else:
                                   for each x \in J:
                                        x. color = Gray
                                        x. d = u. d + 1
                                        x. \boldsymbol{\pi} = u
                                        \text{ENQUEUE}(Q, x)
                         else if u \in T:
```

```
\begin{array}{l} \textbf{if } u \textbf{ is } M\text{-unsatuated:} \\ \text{return } \mathbf{PATH}(u \rightarrow v) \\ \textbf{goto } \mathbf{End} \\ \textbf{else:} \\ \boldsymbol{J} = \big\{x \in B.\ \mathbf{ADJ}[u] \mid (u,\ x) \textbf{ is } M_{\text{edge}} \textbf{ and } x \textbf{ is White} \big\} \\ \textbf{if } \boldsymbol{J} = \emptyset: \\ \textbf{continue} \\ \textbf{for each } x \in \boldsymbol{J}: \\ x.\ \textbf{color} = \mathbf{Gray} \\ x.\ \textbf{d} = u.\ \textbf{d} + 1 \\ x.\ \boldsymbol{\pi} = u \\ \mathbf{ENQUEUE}(Q,\ x) \\ x.\ \textbf{color} = \mathbf{Black} \end{array}
```

End

# 五、 程序代码

## 六、 参考文献

- [1] 林锐. 高质量 C++/C 编程指南 [M]. 1.0 ed., 2001.
- [2] **Renfei Song**, 二分图的最大匹配、完美匹配和匈牙利算法, Aug. 1, 2013 / 算法, http://www.renfei.org/blog/bipartite-matching.html