P2 Regression - Case Study

#deepLearn #Regression

Regression(数值预测) 可以做什么

- 股票预测系统 f(关于这支股票的各种资料) = 明天的股价
- 自动驾驶汽车 f(汽车周围的环境) = 接下来的驾驶操作
- 推荐算法 f(你的各种数据) = 你最可能购买的物品
- 预测宝可梦的CP值(大雾) CP值 为一只宝可梦的战斗力 就可以决定是否要进化这支宝可梦 (大雾)

任务: f(一只宝可梦的信息) = 他进化的CP值

分类: Regression Problem

输入: 一只宝可梦所有的信息

输出: 这只宝可梦进化后的战斗力

步骤列表

- 找一个model = function set 模型 = 函数集
- 定一个function set 里面的 function
- 找一个最好的function

Step 1: Model

找一个Model 或者也可以称为 Function set

随便写一个 Model

注意: a_b 表示 b 是 a的下标

 $Y = b + w * x_cp$

Y: 进化后的CP值

b: 常数项

w:常数项

X_cp: 进化前宝可梦的CP值

其中w,b是参数

(可以为任何数)

这个Model (function set) 里面有无穷无尽个函数(因为w和b可以随便取值)

形如 Y = b + w * x 这样的模型 (model) 叫做线性模型 (linear model)

#linear

 $Y = b + \sum w_i * x_i$

x_i: 称为 feature (特征)

w_i: weight (权重)

b:bias(偏差)

Step 2: Goodness of Function

类型: Supervise Learning Test

我们用 a^b 表示 b 是 a的 上标

Function input: x^1 X^2 ...

(注:用上标来表示一个完整的Component (元件))

Function output (Value): Y^1H Y^2H ...

(注: 在一个完整的Component 后面 跟上一个大写的H表示他是一个输出)

(注: 这不是一个推荐的写法,只不过是因为在markdown方便)

注意:在本次试验中,我们都是输入输出值都是单个数值,所以可能不需要上标下标,但是在后面的试验中,这是一个推荐的方法

Training Data:

10 Pokemons

x^1, y^1H

...

This is the real data(老师注:这是真实的数据)(大雾)

Goodness of Function (定义一个函数的好坏)

如何去定义:定一个损失函数(Loss function) 记为 Loss 或者 L (大写)

Input: a function (输入是一个函数)

Output: how bad it is (这个函数怎么样)

L(f) = L(w,b)

衡量一个函数的好坏 等价于 衡量一组参数的好坏

如何去求这个Loss(常见求法:写均方差,如下图所示)

$$=\sum_{n=1}^{10} \left(\hat{y}^n - \left(b + w \cdot x_{cp}^n\right)\right)^2$$

y^nH: 这是理想值(真正的数值)

里面的小括号是:这个函数预测出来的值(预测的数值)

两者求差就是 预测的预测 最后再把预测误差的求和

Step 3: Best Function (选出最好的函数)

Pick The Best Function!

$$f^* = \arg\min_{f} L(f)$$

要找到一个f使得L(f)最小

$$w^*, b^* = arg \min_{w,b} L(w,b)$$

穷举所有的 w 和 b 来找到最小的L(w,b)

$$= arg \min_{w,b} \sum_{n=1}^{10} \left(\hat{y}^n - \left(b + w \cdot x_{cp}^n \right) \right)^2$$

找到所有 w b 带进去 损失函数 看看那个最小

Gradient Descent 梯度下降算法

#GradientDescent

该方法不只适用于解这么一个函数,这个函数只要是L损失函数是可以微分的,就可以求。

简化题目:

Consider loss function L(w) with one parameter w; (只考虑有一个参数的损失函数)

暴力方法: 穷举所有 w 可能的取值,全部带进去看那个最小。

Gradient Descent 如何解:

• (Randomly) Pick an initial value w^0 (随机取起始点 记为 w^0)

