

Level	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Saber se está bloqueado/desbloqueado</li> <li>• Largura e Altura(x, y)</li> <li>• Posição dos objetos</li> <li>• Número de movimentos disponíveis</li> <li>• Ser reiniciado</li> <li>• Ser vencido</li> <li>• Ser desbloqueado</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menu de Levels</li> <li>• Avatar</li> <li>• Pedra</li> <li>• Caixa</li> <li>• Wall</li> <li>• Tile</li> <li>• Armadilha</li> <li>• Objetivo</li> </ul>

Abstract Tile	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Posição(x, y)</li> <li>• Pode conter objetos em cima dele</li> <li>• Saber o que está contido nele</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Level</li> <li>• Avatar</li> <li>• Pedra</li> <li>• Caixa</li> <li>• Wall</li> <li>• Armadilha</li> <li>• Objetivo</li> </ul>

Abstract Obstáculo	
Wall, Pedra, Caixa	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Posição(x, y)</li> <li>• Identificar posição do jogador</li> <li>• impedir que um jogador avance um tile</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Avatar</li> <li>• Tile</li> <li>• Caixa</li> <li>• Pedra</li> <li>• Wall</li> <li>• Armadilha</li> </ul>

Wall		Obstáculo
<ul style="list-style-type: none"><li>• Posição(x, y)</li><li>• Parar e quebrar caixa</li><li>• Parar pedra</li><li>• Parar avatar</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Level</li><li>• Avatar</li><li>• Pedra</li><li>• Caixa</li></ul>	

Pedra		Obstáculo
<ul style="list-style-type: none"><li>• Posição(x, y)</li><li>• Se mover</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Level</li><li>• Tile</li><li>• Wall</li><li>• Caixa</li><li>• Avatar</li><li>• Armadilha</li></ul>	

Caixa		
<ul style="list-style-type: none"><li>• Posição(x, y)</li><li>• Se mover</li><li>• Se quebrar</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Level</li><li>• Tile</li><li>• Wall</li><li>• Armadilha</li><li>• Avatar</li></ul>	

Armadilha		
<ul style="list-style-type: none"><li>• Posição(x, y)</li><li>• Ser imóvel</li><li>• Remover o dobro de movimentos do avatar</li><li>• Quebrar caixa</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Level</li><li>• Tile</li><li>• Caixa</li><li>• Avatar</li></ul>	

Avatar	
<ul style="list-style-type: none"><li>• Posição(x, y)</li><li>• Número de movimentos restantes</li><li>• Se mover</li><li>• Interagir com Obstáculos</li><li>• Conquistar objetivo</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Level</li><li>• Tile</li><li>• Pedra</li><li>• Caixa</li><li>• Armadilha</li><li>• Wall</li><li>• Objetivo</li></ul>

Abstract Objetivo	
<ul style="list-style-type: none"><li>• Posição(x, y)</li><li>• Ler movimento do jogador</li><li>• Identificar posição do jogador</li><li>• Declarar vitória do jogador</li><li>• Passar para a próxima fase</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Avatar</li><li>• Tile</li><li>• Level</li></ul>

Abstract Menu Menu Principal, Menu de Levels, Menu de Configurações	
<ul style="list-style-type: none"><li>• Altura</li><li>• Largura</li><li>• Conjunto de Options</li><li>• Exibir opções do menu</li><li>• Permitir o jogador escolher ações do menu a realizar</li><li>• Abrir outro menu</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Option</li></ul>

Abstract	
Option	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Altura</li> <li>• Largura</li> <li>• Exibir nome da opção</li> <li>• Mudar opção a partir de cliques</li> <li>• Identificar posição do mouse</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menu</li> </ul>

Abstract	
Menu Principal	
Menu	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Abrir menu de levels</li> <li>• Abrir menu de configurações</li> <li>• Exibir créditos</li> <li>• Fechar jogo</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menu de Configurações</li> <li>• Menu de Levels</li> </ul>

Menu de configurações	
Menu	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajustar som geral</li> <li>• Ajustar volume da música</li> <li>• Ajustar volume dos efeitos sonoros</li> <li>• Modo tela cheia</li> <li>• modo janela</li> <li>• Voltar ao menu em jogo</li> <li>• Voltar ao menu principal</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Option</li> <li>• Menu em Jogo</li> <li>• Menu Principal</li> </ul>

Menu de Levels	
Menu	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conjunto de levels</li> <li>• Retornar ao menu principal</li> <li>• Diferenciar entre levels bloqueados e desbloqueados</li> <li>• Abrir level</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Option</li> <li>• Level</li> </ul>

Menu em Jogo	
Abstract	Menu
<ul style="list-style-type: none"><li>• Retornar ao jogo</li><li>• Sair e salvar progresso</li><li>• Abrir configurações</li><li>• Reiniciar o level</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Option</li><li>• Menu Principal</li><li>• Level</li></ul>