

Contents

1 Tercera reunion	1
1.1 TODO Refactorizar	1
1.2 TODO Anadir	1

1 Tercera reunion

Fecha: <2023-11-03 Fri>

1.1 TODO Refactorizar

- Volver a crear la clase cliente (existia antes, nos la hicieron borrar y ahora la tenemos que crear de nuevo)
 - Esta clase es la que es duena del enviador y el recibidor
 - El monitor es el que tiene a los cliente y se encarga de matarlo si se desconecta
 - La partida deberia tener una referencia a la cola de salida, no a toda clase cliente

1.2 TODO Anadir

- Anadir un reap dead ACA que busque en una lista de jugadores y destructores en la parte server en general
- Box2D
- Animaciones con las colisiones en el cliente (depende de BOX2D)
- Mover la camara