

ROULLEAU Victor
OLEA Anthony
BRAUD Benjamin
ESCARIEUX Guillaume

Mini-Projet : Minicraft

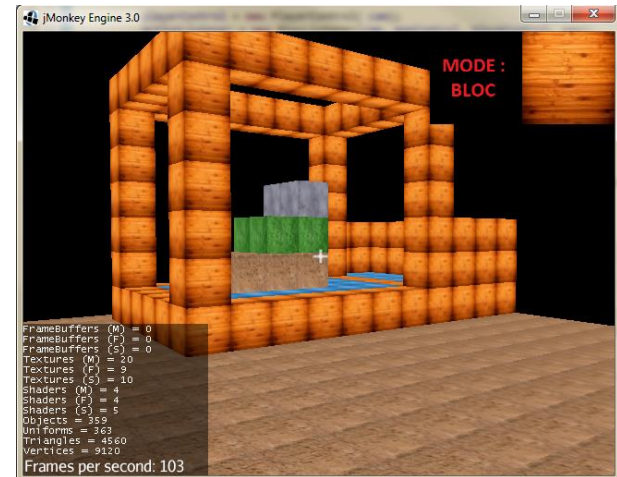
Sommaire

- Objectifs
- Contributions
- Implémentation
- Difficultés rencontrées
- Démo
- Bilan personnel



Objectifs

- Concept du jeu

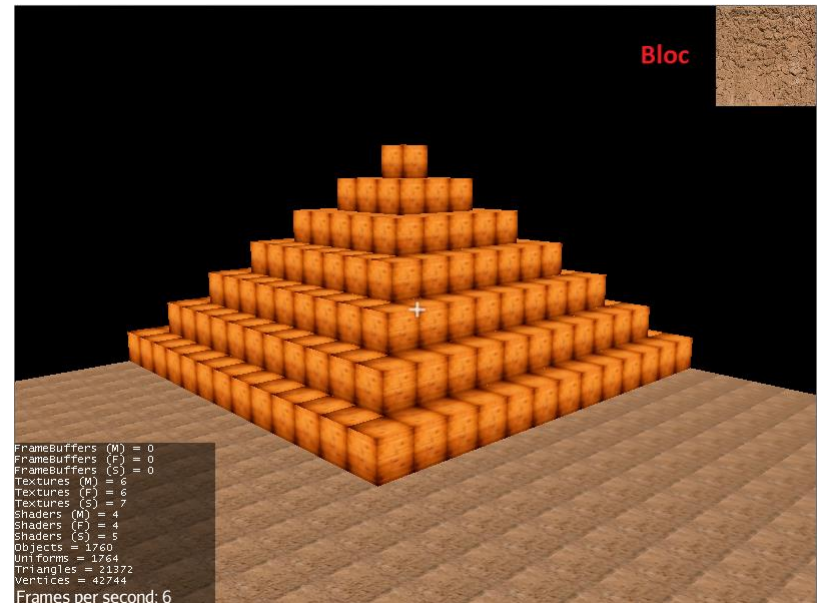


- Objectifs communs

- Utiliser Git
- Suivre la méthode Scrum et des principes agiles

Objectifs

- Sprint 1
 - Une carte simple
 - Intégrer un joueur
 - Interaction sommaire
- Sprint 2
 - Pinceau
 - Macro
 - Menu



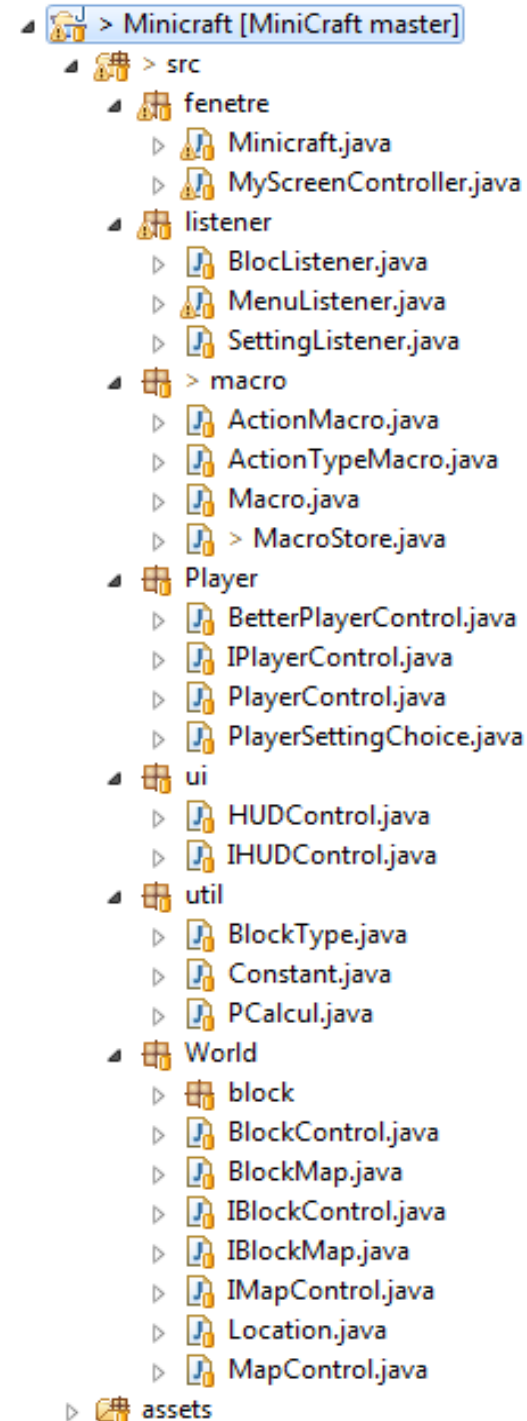
Contributions

- Outil utilisé
 - JMonkeyEngine version 3



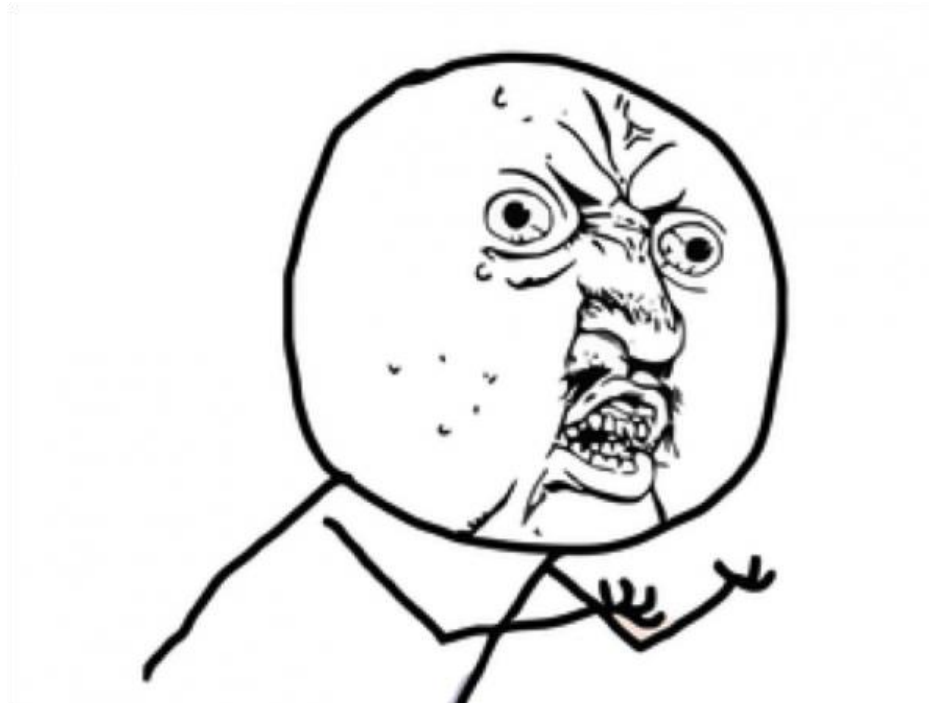
Implémentation

- Architecture appliquée
 - Controller, Listener
 - Singleton, Observer, Factory
- Exemple classes
 - PlayerControl et BetterPlayerControl
 - Modèle : PlayerSettingChoice



Difficultés rencontrées

- Montée en compétence sur JMonkey
- Git – Plugin Eclipse



Bilan personnel

- Utilisation de Scrum
- Connaissance de nouveaux outils
- Initiation à la 3D
- Projet ludique
- Amélioration possible de Minicraft

Merci !

- Avez-vous des questions ?

