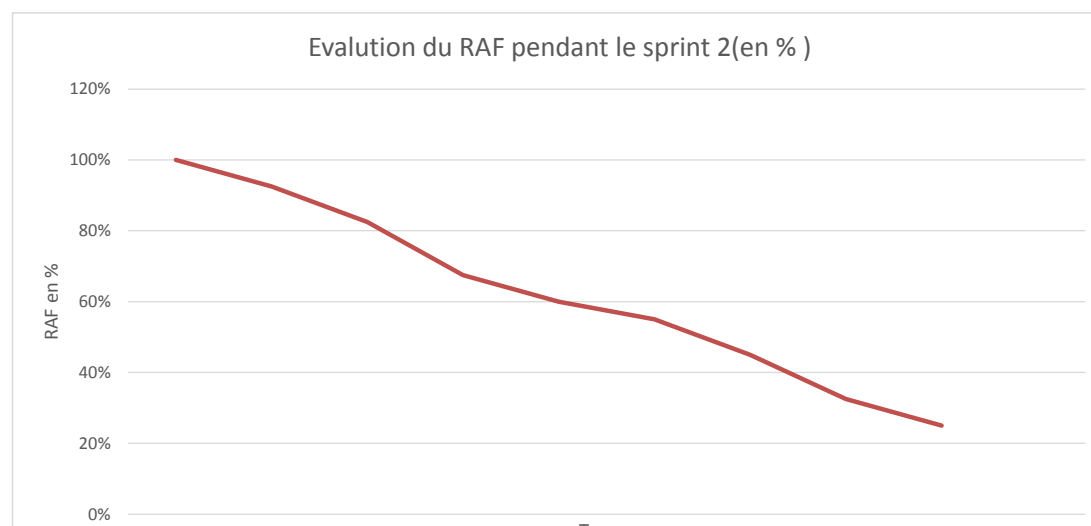


## SPRINT 2

N°	Fonctionnalités :	Priorité	Durée estimée (h)	Durée restante (h)					
				30/05/2013	31/05/2013	03/06/2013	04/06/2013	05/06/2013	07/06/2013
#1	Régler le problème de poser des blocs sous ou sur soi	1	2	2	2	2	0	0	0
#2	Création des tâches et graphes agiles	2	1	1	0	0	0	0	0
#3	Enregistrer des macros	1	8	8	8	8	6	4	3
#4	Rejouer des macros	1	4	4	4	4	4	4	4
#5	Copier une structure	3	5	5	5	5	5	5	5
#6	Coller une structure	3	5	5	5	5	5	5	5
#7	Poser des formes prédéfinies	2	5	5	5	3	1	0	0
#8	Création du menu	2	10	10	8	6	6	6	5
#9	Renseigner le joueur avec un HUD (type de bloc,forme...)	2	5	5	5	4	4	3	0
				40	40	37	33	27	24
									22



## Reste à faire % SPRINT 2

100%	30/05/2013
93%	31/05/2013
83%	03/06/2013
68%	04/06/2013
60%	05/06/2013
55%	07/06/2013
45%	08/06/2013
33%	09/06/2013
25%	12/06/2013