



Дипломный проект:
“Python-разработчик с нуля”





Студент:

“Лепилин Александр”





Цель проекта:

“Разработать оптимальные алгоритмы сбора ресурсов дронами в условиях соперничества.”

“Использовать библиотеку ‘astrobox’ и полученные на курсе знания.”



```
9      +class LepilinDron(Drone):...
234
235
236  ⚙️↓ +class Seeker:...
311
312
313  +class Collector(Seeker):...
356
357
358  ⚙️↓ +class Hunter:...
488
489
490  +class Destroyer(Hunter):...
513
514
515  +class Protector(Hunter):...
```

Стратегия:
Паттерн “Состояние”


```
+ class LepilinDron(Drone):...
```

```
+ class Seeker:...
```

```
+ class Collector(Seeker):...
```

```
+ class Hunter:...
```

```
+ class Destroyer(Hunter):...
```

```
+ class Protector(Hunter):...
```

```
def set_state(self, status):
```

```
    """ ... """
```

```
    self.style = status
```

```
    self.mode = self.style
```

```
def character_act(self):
```

```
    self.style = self.mode.character_act()
```

```
def hunter_act(self):
```

```
    """Стиль "hunter" """
```

```
    self.set_state(Hunter(me=self))
```

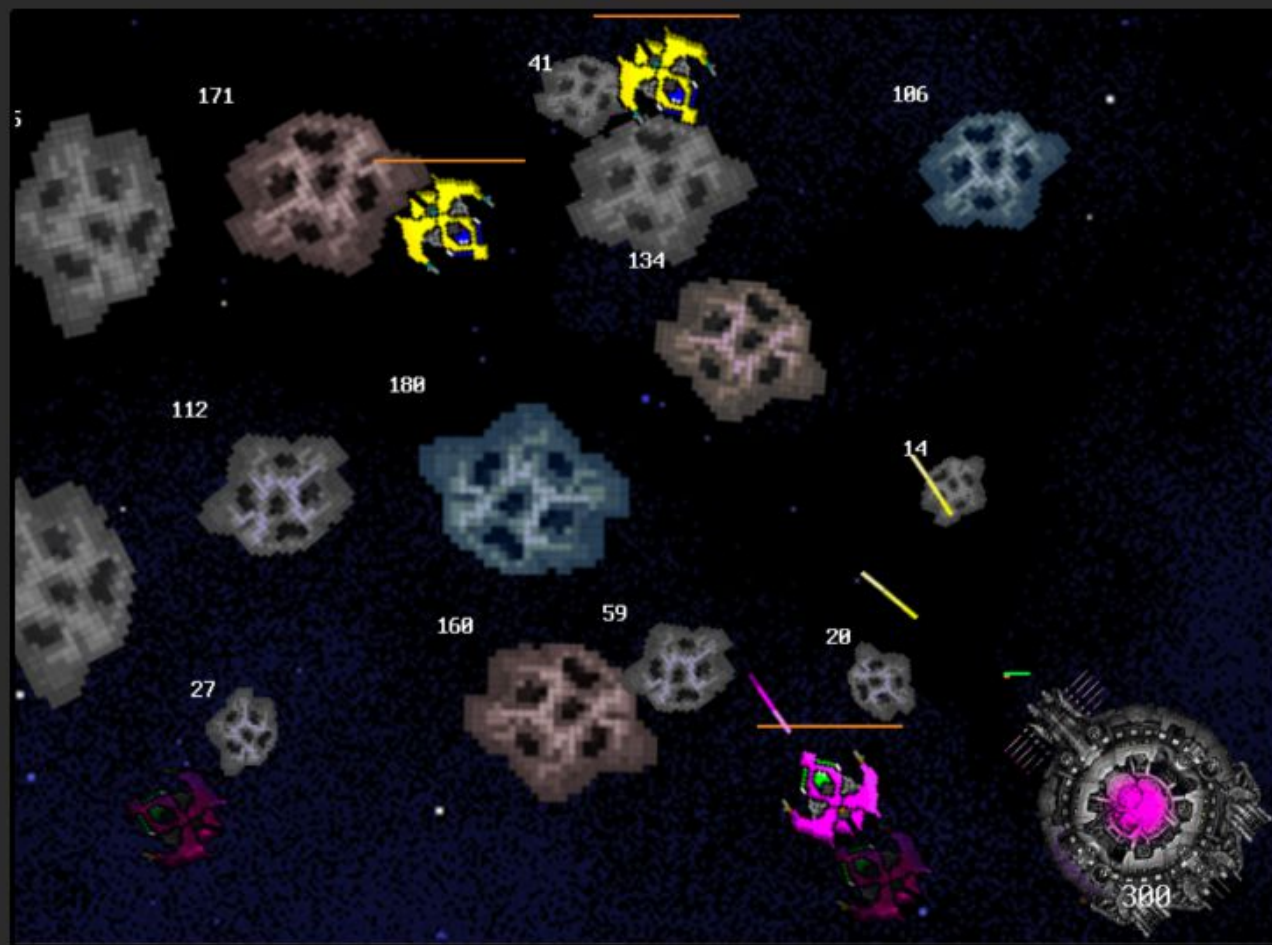
```
    self.character_act()
```

```
def character_act(self):
```






Состояние “Destroyer”





Плюсы стратегии:

1. Удобное и понятное переключение состояний.
2. Быстрый поиск ошибок.
3. Лёгкая смена стратегии при необходимости.





Итог:

1. Стал лучше разбираться в ООП.
2. Получил опыт в работе с чужим кодом.
3. Опыт в написании понятного, простого и поддерживаемого кода.

