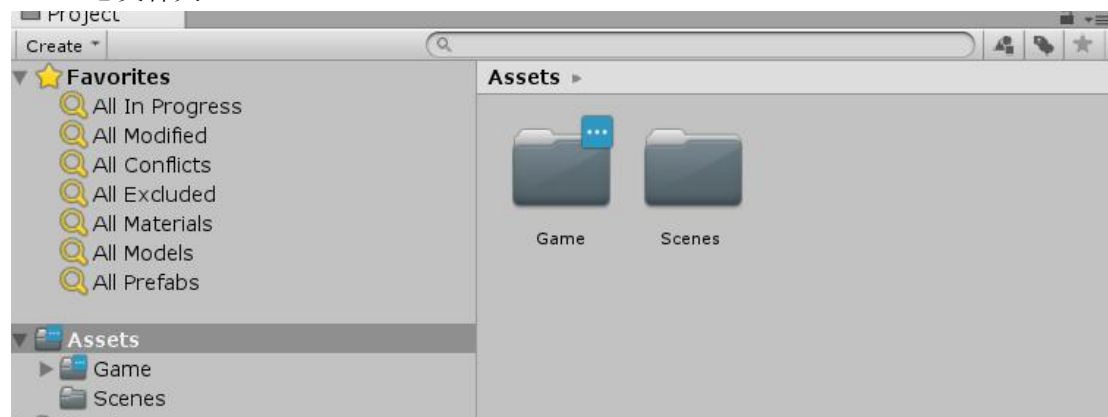


操作手册

文件夹层次

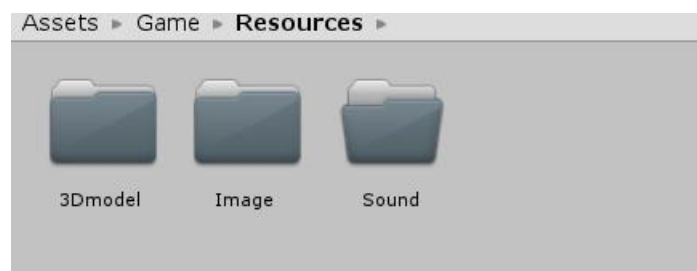
Assets 总文件夹



Scenes 和 Game 文件夹

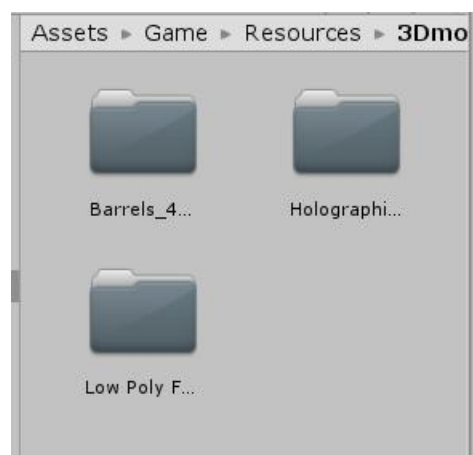
Game 文件夹下有 Resources(资源)和 Scripts（脚本）文件夹

资源文件夹里有 3D 模型，图片（UI）,声音资源

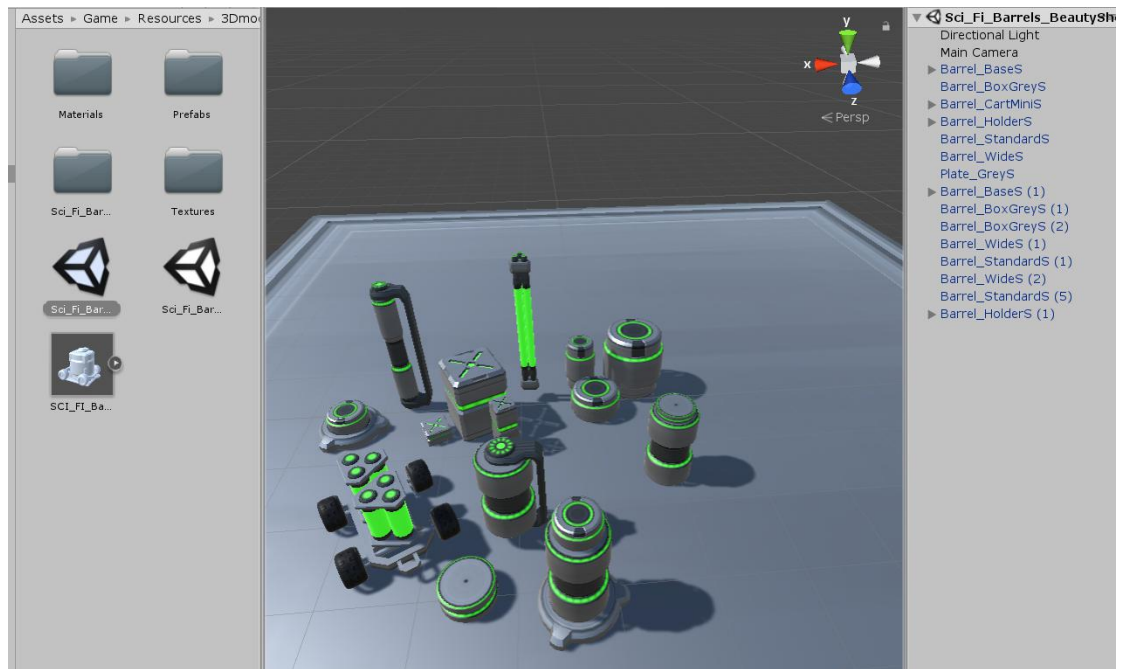


东西都往里面丢吧

3D 模型主要是现在里面有 3 个文件夹

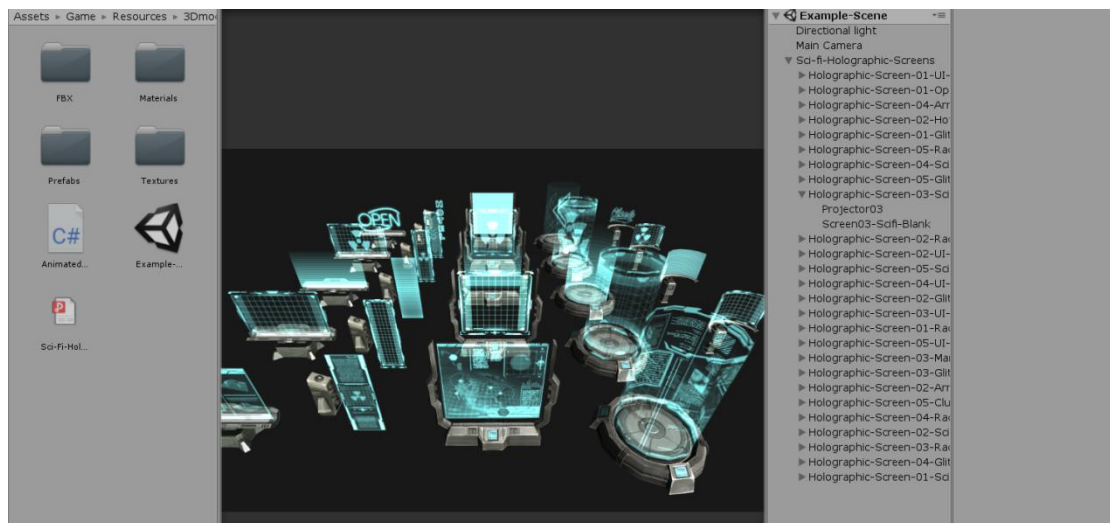


第一个

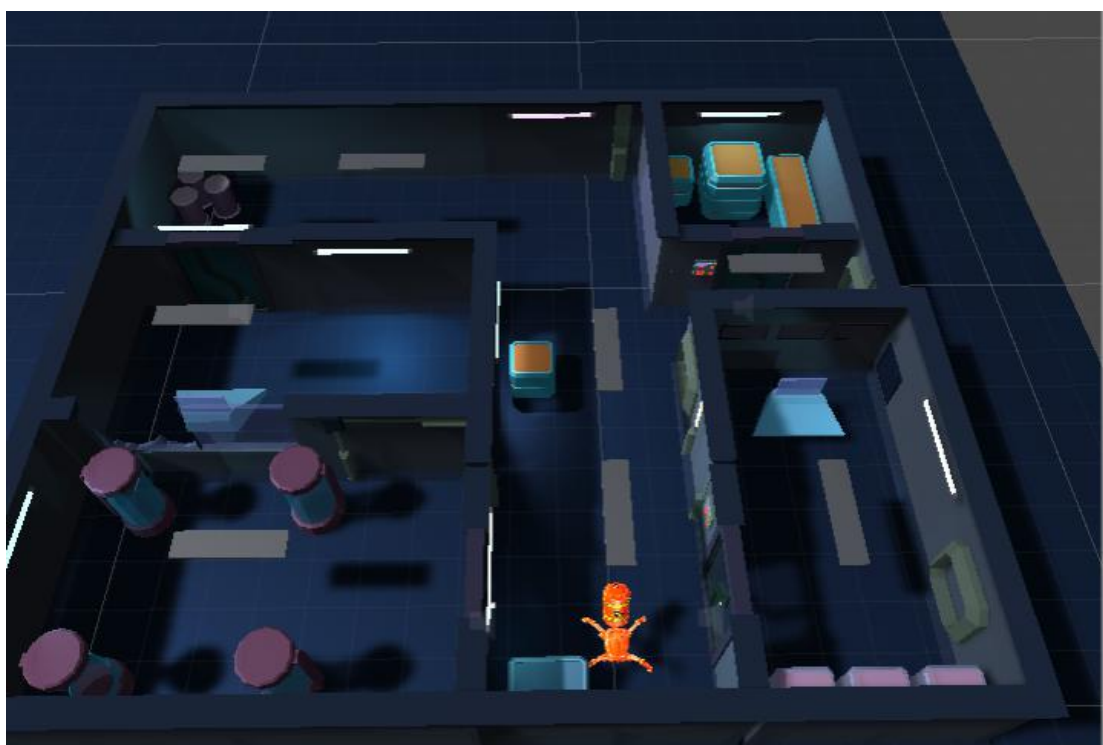


具体的里面都有示例场景
 我们的模型都在 **Prefabs** 文件夹里
 其他同理

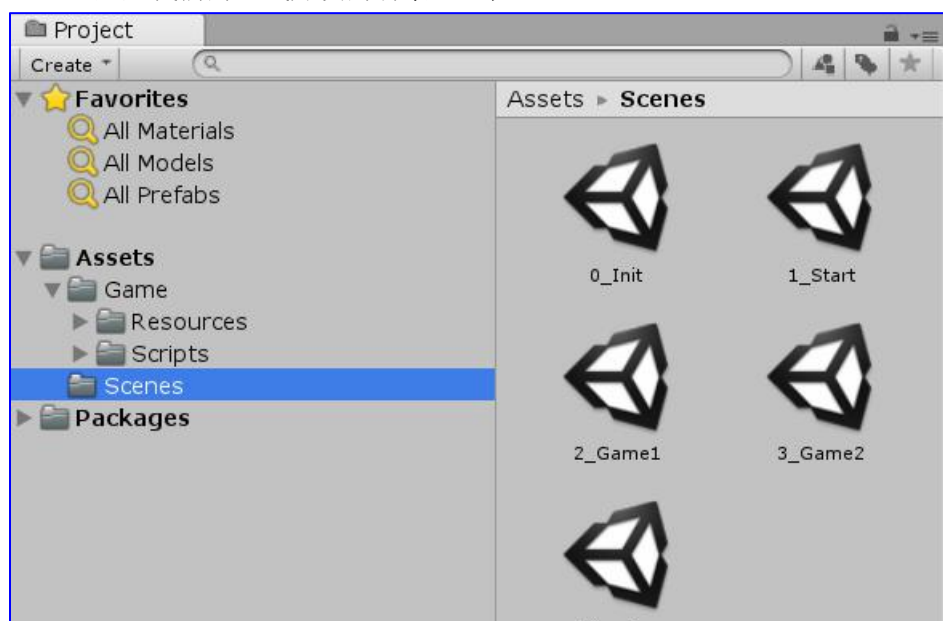
第二个里面全是超酷的投屏
 里面的投影案可以可以自己制作，里面有份英文说明，可以去看



第三个就是一个小房间



Scenes 里是我们的正式开发的场景（5 个）



（下面序号对应场景）

- 0, 用来初始化，不用操作
 - 1, 开始界面，要作 UI
 - 2, 游戏的场景 1，初始场景
 - 3, 游戏的场景 2，关卡都在这里设计
 - 4, 载入面板，2 个场景跳转加载慢会有卡顿，这个场景用来过度，缓解视觉的卡顿
- 注意事项： 完成工作后马上上传

2018-10-18

