Résumé du cas d'utilisation — Exécuter un programme

1 Acteurs

Programmeur : Il lance l'exécution du programme présentement chargé dans l'interpréteur.

2 Objectifs

Le but est d'exécuter les instructions du programme chargé.

3 Pré-conditions, Post-conditions

3.1 Pré-Conditions

Toutes les instructions chargées sont correctes.

3.2 Post-Conditions

Le contexte (variables) de l'interpréteur inclus le contexte final du programme.

4 Scénario nominal (grandes étapes)

- 1. Le programmeur exécute la commande lance.
- 2. L'interpréteur exécute l'instruction ayant l'étiquette la plus petite.
- 3. L'interpréteur passe l'instruction suivante (étiquette supérieure la plus proche sauf si changement du compteur ordinal).
- 4. Tant qu'il reste des instructions avec une étiquette supérieure retour en 3.

- 5. Le programme a fini de s'exécuter.
- 6. Le contrôle est rendu au programmeur qui peut à nouveau saisir.

5 Scénarios d'échec

 $\bf Point~2~du~sc\acute{e}nario~nominal:$ Aucune instruction est chargée dans l'interpréteur

- L'interpréteur affiche un message d'erreur explicite.
- Retour au point 6 du scénario nominal.