# **10/05/2021 IUT DE RODEZ**

## INTERPRETEUR LIR

#### Presentation du Prototype 1



Par: Heïa DEXTER

#### **Présents**

(À l'IUT 18-19h)

MOA:

F. BARRIOS

(Signature)

MOE:

MOE:

N. CAMINADE

(En distanciel)

S. COURTIOL

**Documents** 

Plan projet

Sujet projet

Prototype 1

MOE/MOA

16h15

**Prochaines réunions** 

Mercredi 19 mai,

(IUT et distanciel)

H. DEXTER

Diffusé à : F. Barrios, N. Caminade, S. Courtiol, P. Debas, H. Dexter et L. Vabre

I. Démonstration du prototype 1

Fonctionnalités:

- Commandes : début, fin, defs

- Instructions : var

- Type chaîne, concaténation

Remarques:

- Diagrammes à fournir au format PDF ou DOCX

Date diffusion: 10/05/2021 (dématérialisé) et 19/05/2021 (physique)

- Tester la compatibilité entre l'invite de commande de Windows et celui de Eclipse

Faire des diagrammes de communication et de séquence pour voir les échanges de messages entre objets

Diagramme de classe trop complet par rapport au prototype 1

- Peu d'usage des héritages et associations (au programme de deuxième année)

II. Présentation des codes sources

Classe Identificateur, IdentificateurChaine:

Attention aux paraphrases dans la Javadoc, ex : « Définir un identificateur de chaîne commençant par un '\$' » pour le constructeur de IdentificateurChaine

Expressions régulières à l'aide de regex

P. DEBAS Classe Commande :

- Une des solutions possibles, créer une classe abstraite

L. VABRE Remarques générales :

- Utiliser la théorie des langages pour améliorer les codes sources (à voir en cours de Théorie du langage avec M. Lbath)

- Harmoniser les tests (à voir en cours de POO avec JUnit3)

III. Présentation des éléments à intégrer au prototype 2

Eléments à ajouter lors de l'itération 2 :

- Fonctionnalités : mémorisation de ligne de programme

- Commandes : efface, liste, lance

- Instructions: entre, affiche, vaen, stop

 Classes à créer : classe Entier, classe Etiquette, classe Ligne (pour ligne de code ?), nouvelle exception dans l'interpréteur en cours d'utilisation

Éléments à ajouter lors de l'itération 3 :

- Instructions : si vaen, procedure

- Classes à créer : expression logique

IV. Remarques générales

- Comptes-rendus: emplacements pour signer

- Changement de rôle entre membres de l'équipe ?

 Suivi de consommation : noter les tâches effectuées pour pouvoir évaluer les écarts avec les estimations

- Planification dans les 10 jours à venir et la diffuser à la MOE et MOA (à faire signer par les membres éventuellement)

#### Action(s) à entreprendre Responsable(s): Echéance No. Envoyer en IMG la planification modélisée sur Project 14/05 P. Debas 1 2 Faire COO du prototype 2 MOE 14/05 Déterminer et répartir les tâches MOE, P. Debas 14/05 3 14/05 4 Etablir un planning MOE, P. Debas MOE 19/05 5 Présenter le prototype 2

### PROJET TUTEURE COMPTE-RENDU DE REUNION 1 | P A G E