

# GESTION DE LA CONFIGURATION INTERPRÉTEUR DU LANGAGE LIR

PROJET PROPOSÉ PAR FRÉDÉRIQUE BARRIOS

version: 27 avril 2021

Nicolas Caminade, Sylvan Courtiol, Pierre Debas, Heïa Dexter, Lucàs Vabre

# Sommaire

1	Logicie	${ m els}$ de développement
	1.1	Environnement de Développement Intégré
	1.2	Contrôle des versions du code
	1.3	Organisation
	1.4	Modélisation
2	Logicie	els généraux
	2.1	Communication
	2.2	Éditeur de texte
	2.3	Partage distant des fichiers
3	Sécurit	é



# Introduction

Ce document a pour but de confirmer par écrit la configuration logicielle choisie pour le projet.

Le contenu de ce document n'est pas fixé et des changements peuvent être apportés. Cependant ce document doit être connu et suivi par les membres du groupe. En cas de modifications, une annonce sur discord sera faite.

Pour toute question ou suggestion se référer au gestionnaire de configuration (présentement Sylvan COURTIOL).

# 1 Logiciels de développement

# 1.1 Environnement de Développement Intégré

Eclipse JEE (version 2020-12) JDK 15

#### 1.2 Contrôle des versions du code

Git avec dépôt sur GitHub. (Un apprentissage est nécessaire donc pour commencer certaines libertés sont possibles).

#### 1.3 Organisation

Via le site Trello (non utilisé pour le moment).

#### 1.4 Modélisation

La modélisation UML sera effectuée sur Modelio Open Source (version 4.1).

# 2 Logiciels généraux

#### 2.1 Communication

Les communications formelles sont effectuées via les mails de l'IUT (généralement par le chef de projet) avec les autres membres du projet en CC.

Serveur discord spécifique au projet pour la communication écrite ou vocale de la MOE.

Google Meet pour les réunions avec les personnes autres que MOE. Adaptable à ce qui convient le mieux à cette personne.

# 2.2 Éditeur de texte

Le traitement de texte sera fait sous LaTex notamment avec la distribution MiKTex et l'IDE TexStudio. Les documents texte sont partagés en PDF ou version papier à la MOA/MOE et en format modifiable .tex seulement à la MOE via la solution de partage distant des fichiers (voir sous-section suivante).



# 2.3 Partage distant des fichiers

Les partages de tous les fichiers généraux et codes sources se feront sur GitHub via le site, le logiciel GitHub desktop ou git. Il y aura également une intégration Discord informant des commits.

# 3 Sécurité

Si possible tous les membres du groupe auront les mêmes droits sur les fichiers communs. En conséquence aucun membre du groupe ne doit donner des droits sur ces fichiers à une personne extérieure au projet (autre que MOA).

Les sauvegardes du dépôt GitHub (contenant toutes les données du projets) seront effectuées régulièrement (tous les 1 ou 2 jours) par le gestionnaire de configuration. Toutes données qui ne sont pas dans le dépôt sont à la responsabilité de chacun. Les sauvegardes sont enregistrée en local par le gestionnaire de configuration ainsi que sur le Google drive partagé du projet.