

Roteiro_2

1. Quais são os níveis conceituais de uma máquina real?
2. Definir compiladores.
3. Definir interpretadores.
4. Qual a diferença entre Compiladores e Interpretadores?
5. Definir:
 - a) Linker;
 - b) Assembler;
 - c) Loaders.
6. Quais são os componentes de um compilador?
7. Quantos bits são usados na representação IEEE 754
 - a) Simples
 - b) Dupla
 - c) Estendida
8. Quais são os tipos de Registradores?
9. Definir Ciclo de Instrução?
10. Quais os tipos de Operação que podem ser executadas durante o Ciclo de Instrução?
11. Descrever uma Interrupção.
12. Como é possível aumentar o desempenho de um Pipeline?
13. Quais são as Limitações do Pipeline?
14. Qual a diferença entre Clock Interno e Clock Externo?
15. Dê a arquitetura Básica do 8051 e PIC.
16. O que é BIOS e para que serve?
17. O que é UEFI e para que serve?
18. Quais as vantagens da UEFI sobre a BIOS?
- 19.