

# Atividade 2

## (Aulas 3 e 4)

1. O que é o núcleo do sistema e quais são suas principais funções?
2. O que são instruções privilegiadas e não privilegiadas? Qual a relação dessas instruções com os modos de acesso?
3. O que é uma system call e qual sua importância para a segurança do sistema?
4. Explique o processo de ativação (boot) do sistema operacional.
5. Por que a utilização da programação orientada a objetos é um caminho natural para o projeto de sistemas operacionais?
6. Por que o conceito de processo é tão importante no projeto de sistemas multiprogramáveis?
7. Quais partes compõem um processo?
8. O que é o espaço de endereçamento de um processo?
9. Defina os estados possíveis de um processo ativo.
10. Explique a diferença entre processos foreground e background.