

# **INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR**

## **USABILIDADE TEORIA DA GESTALT**

Prof<sup>ª</sup> Dra. Daniela Gibertoni

# Roteiro da aula de hoje

2

- Teoria da Gestalt

# Teoria da Gestalt

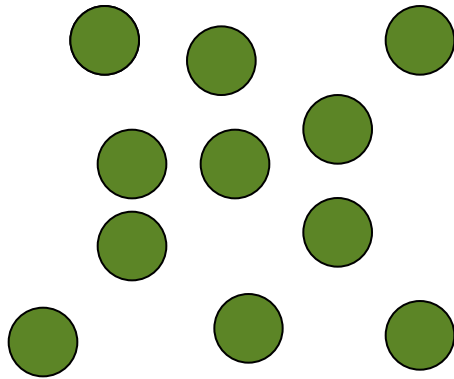
3

- São princípios baseados em fenômenos da percepção:
  - Proximidade
  - Similaridade
  - Fechamento
  - Continuidade
  - Simetria
  - Figura-fundo

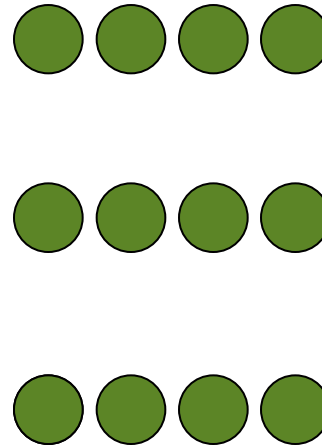
# Teoria da Gestalt

4

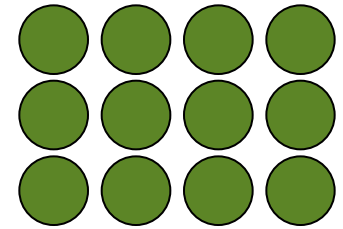
## PROXIMIDADE:



Nenhum grupo



Três grupos



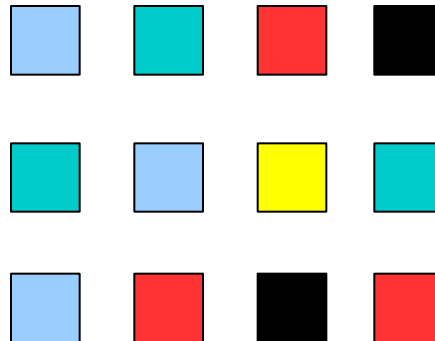
Um grupo

- Os elementos próximos são interpretados como pertencentes a um grupo

# Teoria da Gestalt

5

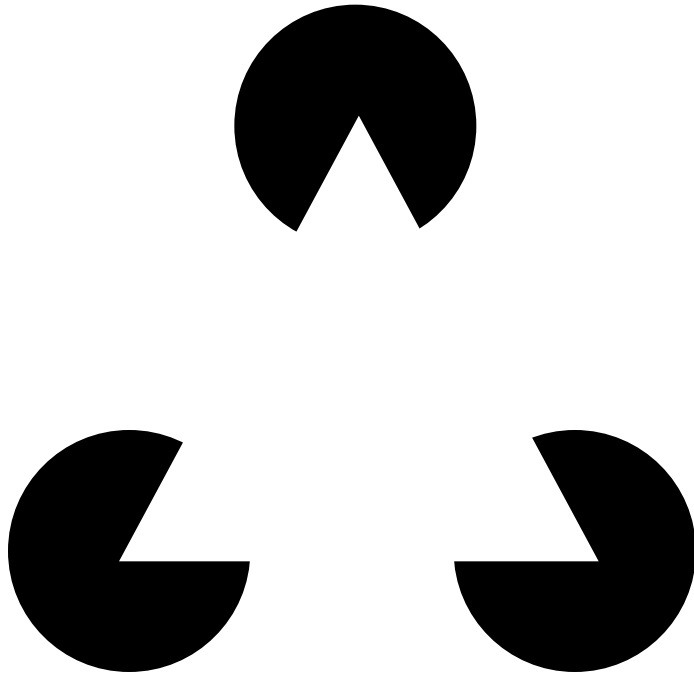
- **SIMILARIDADE:** elementos com atributos semelhantes (cor ou forma) são interpretados como de um mesmo grupo ou categoria



# Teoria da Gestalt

6

etadas

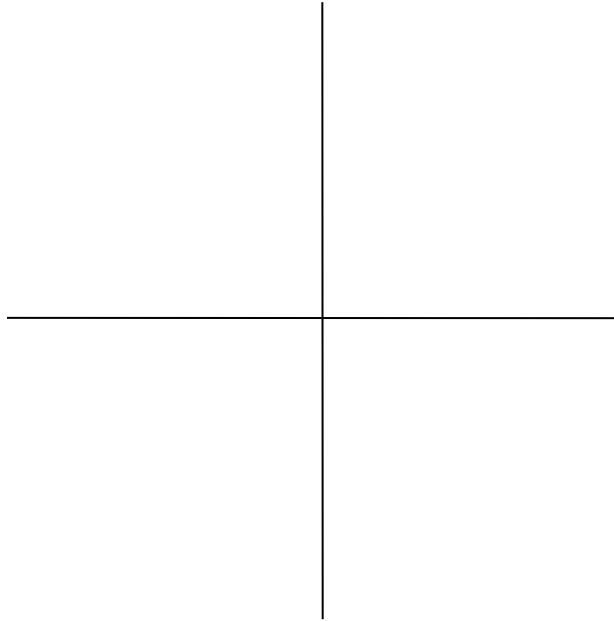


<http://www.wwf.org.br/>

# Teoria da Gestalt

7

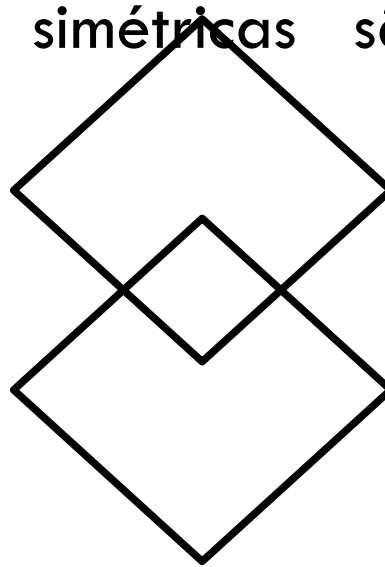
- CONTINUIDADE: os olhos tendem a seguir as formas da imagem



# Teoria da Gestalt

8

- SIMETRIA: partes simétricas são percebidas como figuras coerentes





# Teoria da Gestalt

9

- FIGURA-FUNDO: o cérebro tenta separar formas em uma imagem, separando-a do fundo







