



INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR

FENÔMENOS DA PERCEPÇÃO VISUAL

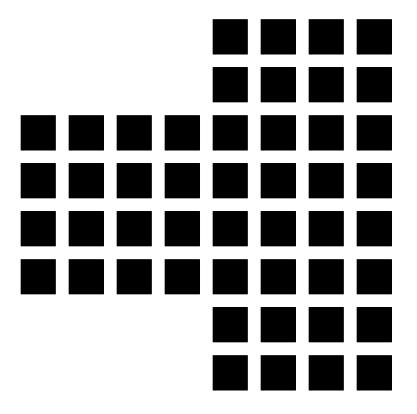
Prof^a Dra. Daniela Gibertoni

Fenômenos de Percepção Visual

- Ilusão de Ótica;
- Ilusão de Movimento Aparente;
- Ilusão de Profundidade;
- Ilusão de Perspectiva;
- Distorção de Imagens;



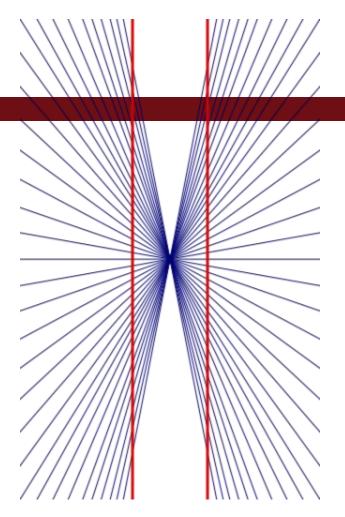




A Grade de Hermann Herring

Células neurais interagem umas com as outras. No único ponto do olho onde os receptores não interagem muito com os outros, o escurecimento da interseção não acontece

E o que isto interfere na construção de Interfaces?????

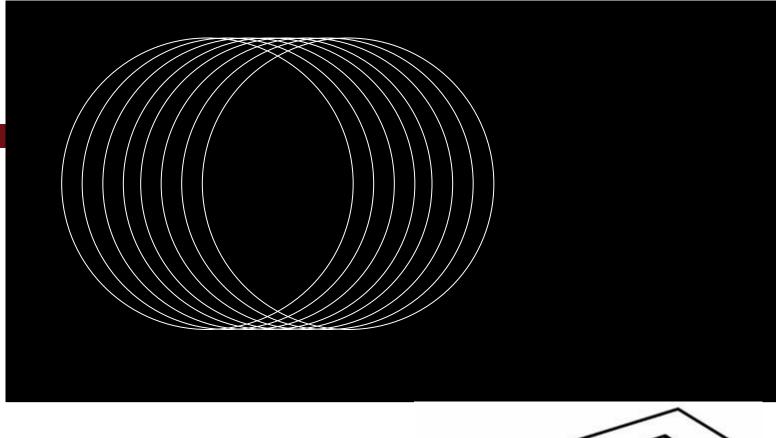


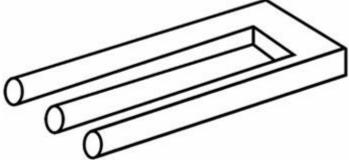
A ilusão de Hering é uma ilusão de ótica descoberta pelo fisiologista alemão Ewald Hering, em 1861.

As duas linhas verticais são retas, mas olham como se fossem curvar para fora.

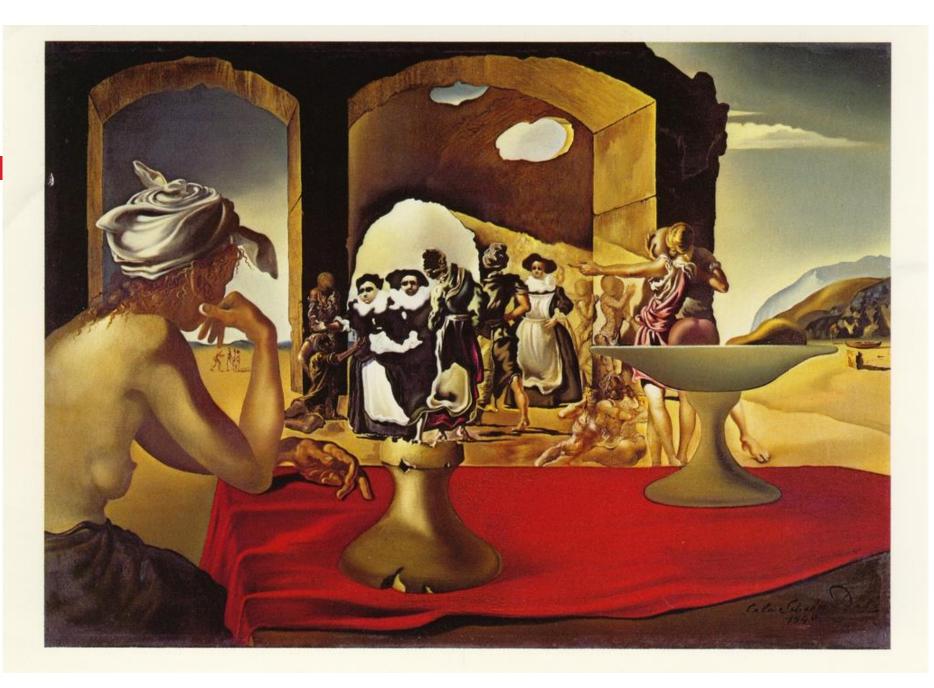
A distorção é produzida pelo padrão forrado no fundo que simula um desenho de perspectiva e cria uma falsa impressão de profundidade.

A ilusão de Hering se parece com raios de bicicleta em torno de um ponto central, com linhas verticais em ambos os lados desta central, o chamado ponto de fuga



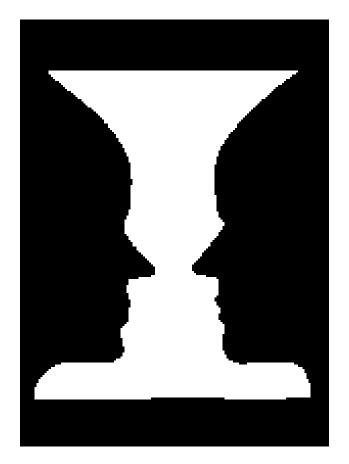


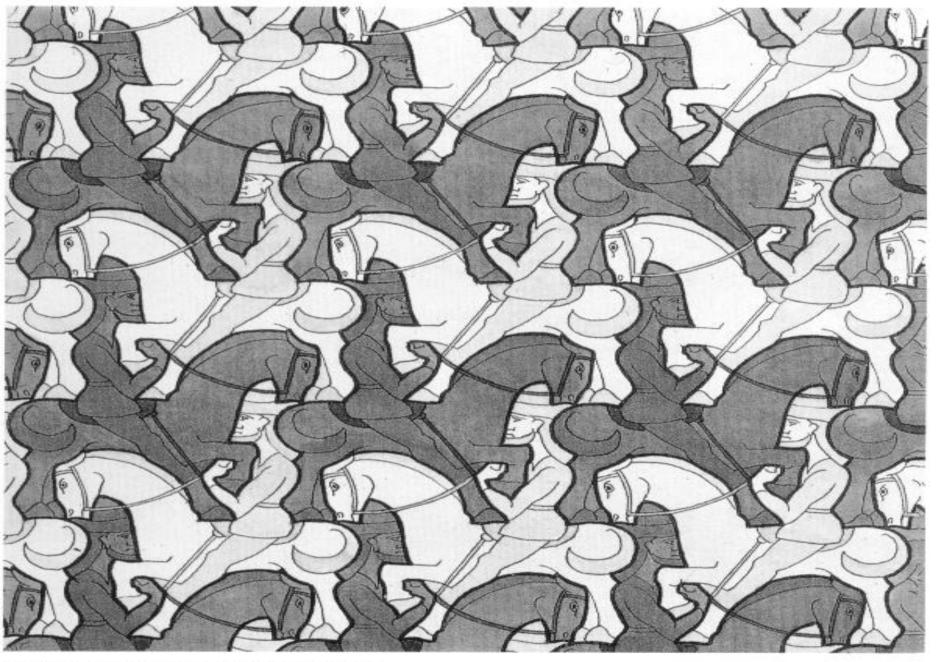
A Blivet é uma figura indecifrável, parece ter três pinos em uma extremidade cilíndrica que depois misteriosamente se transforma em duas pontas retangulares no outro extremo. Essa interessante figura apareceu em 1965 na revista Mad



Organizações competitivas



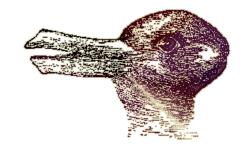


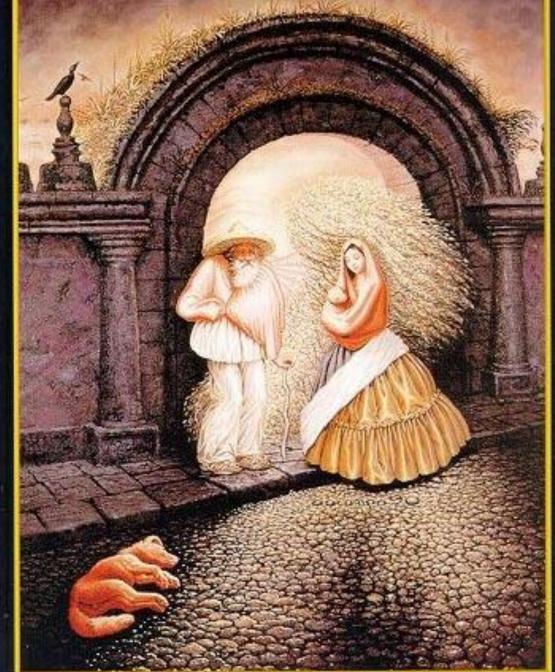


Symmetry drawing 67 (Horsemen) | Symmetriezeichnung 67 (Reiter) | Dessin symetrique 67 (Cavaliers), 1946

Faculdade de Tecnologia de Taquaritinga Disc.: Interação Humano-computador







Faculdade de Tecnologia de Taquaritinga Disc.: Interação Humano-computador

Nosso aparato visual evolui em <u>mundo 3D...</u>

Atribuindo profundidade (e contexto) à imagem

R. Magritte, Les Promenades d'Éuclide



Para ilustrar

- □ www.globo.com
- □ <u>www.rederecord.r7.com</u>

Exercício

- Escolha algumas interfaces complexas de uma aplicação que você utiliza com freqüência e verifique se os princípios de Gestalt estão sendo bem utilizados
- Caso contrário, reprojete a tela para fazer melhor uso desses princípios