

FUNCION PRINCIPAL

Ejemplo correcto	Ejemplo incorrecto
<pre>Ejemplo1 comienzo{ mostrar(#Hola mundo#); fin}</pre>	<pre>1Ejemplo comienzo{ mostrar(#Hola mundo#); fin}</pre>
Descripción	
<p>En el ejemplo anterior se nombró la función como Ejemplo1 y únicamente permite mostrar en pantalla Hola mundo.</p>	<p>En el ejemplo anterior nos lanza un error en el nombre de la función dado que los nombres de funciones así como de variables no deben iniciar con dígitos o caracteres especiales</p>

Visualizar mensajes en la consola

Ejemplo correcto	Ejemplo incorrecto
<pre>Mensajes comienzo{ entero x=5; mostrar(#Hola mundo#); mostrar(x); fin}</pre>	<pre>Mensajes comienzo{ mostrar(Hola mundo); mostrar(x); fin}</pre>
Descripción	
<p>El resultado de estas instrucciones permite visualizar el texto definido así como el contenido de la variable x</p>	<p>Para visualizar un mensaje en pantalla es necesario encerrar el mensaje entre # así:</p> <p>#mensaje#</p>

Ingreso de datos por teclado

Ejemplo correcto	Ejemplo incorrecto
<pre>Pedir_dato comienzo{ entero edad; mostrar(#Ingrese su edad#); leer(edad); fin}</pre>	<pre>Pedir_dato comienzo{ entero edad; mostrar(#Ingrese su edad#); Leer(edad); fin}</pre>
Descripción	
Las anteriores instrucciones permiten pedir la edad de una persona por teclado	La palabra reservada debe estar definida en minúsculas para su correcta compilación

Condicional si

Ejemplo correcto	Ejemplo incorrecto
<pre>con_si comienzo{ entero a=2,b=6; si (a<b){ mostrar(#Hola mundo#); finsi} fin}</pre>	<pre>con_si comienzo{ entero a=2,b=6; si (a<b){ mostrar(#Hola mundo#); } fin}</pre>
Descripción	
El resultado del código es Hola mundo puesto que se cumple la condición donde a es mayor que b o 2 es mayor que 6	No existe la palabra reservada finsi al final antes de la llave de cierre

Ciclo mientras

Ejemplo correcto	Ejemplo incorrecto
<pre>Mientras comienzo{ entero a=1; mientras (a<10){ mostrar(#Hola mundo#); a++; finmientras} fin}</pre>	<pre>Mientras comienzo{ entero a=1; mientras a<10 { mostrar(#Hola mundo#); a++; } fin}</pre>
Descripción	
El algoritmo va a repetir la palabra Hola mundo 10 veces	Hace falta usar los paréntesis para la condición del ciclo y además cerrar la estructura con finmientras

Ciclo para

Ejemplo correcto	Ejemplo incorrecto
<pre>Para comienzo{ entero a; para a=0 con_paso 1 hasta 3 { mostrar(#Palabra repetida: #+a); finpara} fin}</pre>	<pre>Para comienzo{ entero a; para a=0 con_paso 1 hasta { mostrar(#Palabra repetida: #+a); finpara} fin}</pre>
Descripción	
<p>El resultado de estas instrucciones es la siguiente</p> <p>Palabra repetida: 1</p> <p>Palabra repetida: 2</p> <p>Palabra repetida: 3</p>	Hace falta especificar hasta que valor tiene que llegar la variable 'a' para terminar el proceso

Ejemplo implementando varias estructuras

Ejemplo correcto	Ejemplo incorrecto
<pre> Ejemplo comienzo{ entero a,b,c,res1,i=0; cadena ape,nom,dir,res2; res1=a+b+c; res2=ape+nom+dir; mostrar (#El resultado de la suma es: #); mostrar (res1); mientras (i>1) { mostrar (#El resultado de la concatenacion es #); mostrar (res2); finmientras} fin} </pre>	<pre> Ejemplo comienzo{ entero a,b,res1,i=0; cadena ape,nom,dir,res2; res1=a+b+c; res2=ape+nom+dir; mostrar (#El resultado de la suma es: #); mostrar (res1); mientras (i>1) { mostrar (#El resultado de la concatenacion es #); mostrar (res2); finmientras} fin} </pre>
Descripción	
Se incluyen varias operaciones para visualizar mensajes, declarar variables de diferentes tipos y ciclos repetitivos	La variable 'c' no está declarada al principio del algoritmo, por ese motivo existe un error semantico