

INGENIERÍA DE SOFTWARE APLICADA
UNIDAD 1. GESTIÓN DE PROYECTOS AGILES DE SOFTWARE

PROYECTO DE CURSO: SPRINT 1

Objetivo: Comprender y aplicar el proceso de construcción de software a un estudio de caso de una organización empleando el marco de trabajo Scrum.

Actividad: Integrados en equipos de trabajo de tres a cuatro personas, los estudiantes desarrollan la construcción de software correspondiente a un estudio de caso de una organización aplicando el Marco de trabajo Scrum.

1. Descripción:

Con base en el proyecto de curso explicado en clase, efectué la construcción del software correspondiente a un estudio de caso de una organización y efectué el primer entregable funcional del producto desarrollado en el Sprint. Para ello siga las siguientes instrucciones:

- 1.1 Defina el Sprint Backlog: Seleccione las historias de usuario a trabajar en el Sprint 1 y por cada una de ellas defina las respectivas tareas a desarrollar con sus responsables.
- 1.2 Realice el proceso de desarrollo de software por cada Historia de usuario correspondiente al Sprint 1: Especificación de historia de usuario, prototipo de GUI, construcción y casos de prueba.

Nota: Enviar en un documento Word los elementos previamente mencionados. Siga la plantilla ejemplo que se anexa.

2. Fecha límite de entrega: Lunes 15 de agosto 12 pm. Plataforma COES.

Socialización del Sprint 1:

- Martes 16 de agosto de 2022

Ing. Sandra Marcela Guerrero

Docente Ingeniería de Software Aplicada