

# 1 Gradfolge

- jedem einfachen Grad lässt sich eine Gradfolge zuordnen  
→  $(deg(v_1), \dots, deg(v_k))$  für  $V = \{v_1, \dots, v_k\}$
- ein Graph heisst  $k$ -regulär  $\Leftrightarrow \forall v \in V : deg(v) = k$
- der vollständige Graph  $K_n$  ist  $(n-1)$ -regulär
- der Kreisgraph  $C_n$  mit  $n \geq 3$  ist 2-regulär
- der Hyperwürfel  $Q_n$  ist  $n$ -regulär
- wichtig: 2 nicht isomorphe Graphen können dieselbe Gradfolge besitzen  
→ Gradfolge kein Beweis für Isomorphie

## 1.1 Handschlaglemma

$$2|E| = \sum_{i \in [n]} deg(v_i)$$

- ein einfacher Graph existiert  $\Leftrightarrow$  die Summe gerade ist
- ein einfacher Graph muss eine gerade Anzahl an Knoten ungeraden Grades haben
- ein einfacher Graph mit  $|V| > \frac{1}{2} \sum_{i \in [n]} d_i + 1 \Rightarrow |V| > |E| + 1$  kann nicht zshg. sein

## 1.2 Realisierbarkeit von Gradfolgen - Havel Hakimi

### 1.2.1 1. Phase

- Rekursive Reduktion der Gradfolge bis man eine Abbruchbedingung erreicht
- es werden immer so viele Gradfolgen reduziert wie gross die Gradfolge des zu entfernenden Knoten ist
  - nach jedem Schritt neu aufsteigend die übrig gebliebene Gradfolge sortieren

Bsp.:  $(1, 1, 2, 3, 4, 4, 5) \rightarrow (0, 1, 1, 2, 3, 3) \rightarrow (0, 0, 1, 1, 2) \rightarrow (0, 0, 0, 0)$

Falls nicht bei einem Tupel aus nur 0 enden ist die Gradfolge nicht realisierbar.

### 1.2.2 2. Phase

Bottom-up Konstruktion einer Gradfolge beginnend bei 0 um die Existenz eines Graphen und seiner zugehörigen Folge zu beweisen.

## 2 Baeume

- ein einfacher Graph welcher zshg. und kreisfrei ist, ist ein Baum
  - ein Graph ist ein Baum  $\Leftrightarrow |E| = |V| - 1$
- ein Knoten mit  $\deg(u) = 1$  wird als Blatt bezeichnet, sonst als innerer Knoten
- zu einem Baum mit  $n \geq 4$  Knoten gibt es  $n - 1$  Isomorphe Baeume
- ein Graph dessen maximale Zshgkomponenten Baeume sind nennt man Wald
- jeder Graph hat mindestens einen Spannbaum

### 2.1 Wurzelbaeume

Ein Wurzelbaum  $G = (V, E, r)$  ist ein Baum  $G = (V, E)$  mit Wurzel  $r \in V$

- die Hoehe  $h_G(v)$ ,  $v \in V$  ist die Laenge des kuerzesten Pfades zu  $r$
  - die Hoehe von  $G$  wird mit  $h(G) = \max\{h_G(v) \mid v \in V\}$
  - implizit sind alle Kanten von  $r$  weggerichtet, sodass man fuer  $uEv$  schreibt:
    - $\{u, v\} \in E$  und  $h_G(v) = h_G(u) + 1$
    - gilt  $uEv$ , dann ist  $u$  der Vater und  $v$  das Kind
    - gilt  $uE^*v$ , dann ist  $u$  der Nachfahre und  $v$  der Vorfahre
  - fuer  $u \in V$  ist  $(uE^*, E \cap \binom{uE^*}{2}, u)$  der durch  $u$  induzierte Teilbaum von  $G$
  - $(B_h, \epsilon)$  hat die Hoehe  $h$ , es gibt  $2^{h+1} - 1$  Knoten und  $2^{h+1} - 2$  Kanten
- Anwendung: Suffixbaeume

## 3 Eulertouren und Hamiltonkreise

Fuer einen Pfad  $v_0, \dots, v_k$  in  $G$  mit  $v_0 = v_k$  gilt:

### 3.1 Eulertour

Ein Pfad heisst Eulertour  $\Leftrightarrow$  falls jede Kante genau einmal besucht wird:

$$|\{\{v_0, v_1\}, \dots, \{v_{k-1}, v_k\}\}| = |E|$$

#### 3.1.1 Existenz

Ein zshg. Graph  $G = (V, E)$  besitzt eine Eulertour  $\Leftrightarrow \deg(v) \bmod 2 = 0, \forall v \in V$

### 3.2 Hamiltonkreis

Ein Pfad heisst Hamiltonkreis  $\Leftrightarrow$  er jeden Knoten genau einmal besucht:

$$|\{v_0, \dots, v_{k-1}\}| = |V|$$

#### 3.2.1 Existenz

Hinreichende Bedingung:

Ein einfacher Graph  $G = (V, E)$  mit  $|V| \geq 3$  besitzt einen Hamiltonkreis

$$\Leftrightarrow \deg(v) \geq \frac{|V|}{2}, \forall v \in V$$