

Misiem TIC2022

SEMANA 1

Introducción









Luisa Fernanda Restrepo G.

Formadora en cursos de programación. Ingeniera de Sistemas. Magister en Ingeniería. Estudiante de Doctorado en Ingeniería.



slido

¿Estuviste conmigo en el anterior curso?

i Start presenting to display the poll results on this slide.







Presentación del curso Metodología Contenido Evaluaciones Tips Hola Mundo!





Objetivo

Aunar esfuerzos técnicos administrativos y financieros para llevar a cabo procesos de formación académica en programación, mediante el desarrollo de las rutas de aprendizaje definidas por MinTIC, de acuerdo con el contenido curricular y demás características contempladas para el proyecto Misión TIC2022.







Metodología - Recursos

Recurso	Enlace
MoodleVPL	https://lms.misiontic2022udea.com/login
Recursos del docente	https://github.com/LuisaRestrepo/MisionTIC2022-Ciclo2
Correos de contacto	soportemisiontic@udea.edu.co permanenciamisiontic@udea.edu.co Luisa.r574@gmail.com
Grupo de whatsapp - beneficiarios	https://chat.whatsapp.com/LxcNaMpSrAz31nYhxzB5RS







Metodología - Recursos

Por cada hora de clase un estudiante debe dedicar 2 horas de estudio fuera del aula.







Metodología – Reglas generales

- Pedimos la palabra a través de la herramienta "levantar la mano"
- Nos escuchamos "atentos a los micrófonos"
- Participamos activamente de las sesiones
- Nos respetamos nuestras perspectivas
- Nos enfocamos y concentramos en la sesión
- ¿Alguna otra regla?







Contenido

	Ciclo 2: Programación básica			
Semana	NÚCLEOS TEMÁTICOS			
1	Introducción al lenguaje de programación Java			
2	Introducción a la programación orientada a objetos con Java y UML básico			
3	Programación orientada a objetos con Java a profundidad Colecciones en Java RETO 1			
4	Interfaces gráficas en Java (Swing) RETO 2			
5	Introducción a las pruebas unitarias (JUnit) Introducción a la persistencia mediante bases de datos RETO 3			
6	Diseño básico de bases de datos Bases de datos relacionales (con SQL) RETO 4			
7	Conexión a bases de datos con JDBC Introducción a patrones multi-capa usando Modelo-Vista-Controlador (MVC) RETO 5			





Evaluaciones

SEMANA	RETO
SEMANA 3	RETO 1
SEMANA 4	RETO 2
SEMANA 5	RETO 3
SEMANA 6	RETO 4
SEMANA 7	RETO 5

Evaluación

- Reto 1 y 2 10%
- Reto 3, 4 y 5 20%
- Inglés 20%





Tips

- Antes de iniciar clases, haber revisado los contenidos en Moodle.
- Repasar la clase anterior antes de cada clase.
- Aprovechar a los tutores.



Correo electrónico

permanenciamisiontic@udea.edu.co



Moodle

https://lms.misiontic2022udea.com/



Facebook

Facultad de Ingeniería Universidad de Antioquia



Instagram

Facultad de Ingeniería UdeA

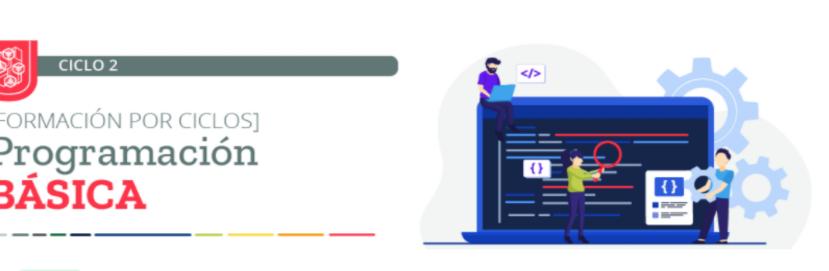


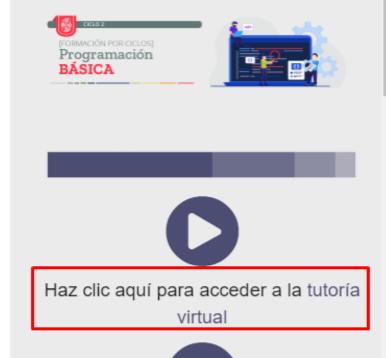




Agendar una tutoría

Programacion básica ciclo 2







Novedades





Tips - I

Mantenerse actualizado, y no quedarse solo con lo que brinda la universidad









Utiliza las redes sociales

Organiza tu calendario académico

Trabajar fuerte en un segundo idioma















Lenguajes de programación

¿Qué son los lenguajes de programación? ¿Por qué son necesarios?

 Las computadoras no entienden los idiomas humanos, por lo cual, los programas deben estar escritos en un idioma que una computadora pueda usar. Hay cientos de lenguajes de programación, y fueron desarrollados para facilitar el proceso de programación para las personas. Sin embargo, todos los programas al final deben convertirse en instrucciones que los computadores puedan ejecutar.







Java

- Java es un lenguaje de programación potente y versátil, que sirve para desarrollar software que se ejecuta en dispositivos móviles, computadoras de escritorio y servidores.
- Es un lenguaje: (i) fuertemente tipado, (ii) orientado a objetos, y (iii) que requiere compilación.

http://liveexample.pearsoncmg.com/etc/JavaCharacteristics.pdf







Top lenguajes

Top lenguajes de programación mas populares según registro de proyectos en GitHub







Requisitos

JDK es para fines de desarrollo, mientras que JRE es para ejecutar programas java. JDK y JRE contienen JVM para que podamos ejecutar nuestro programa java. JVM es el corazón del lenguaje de programación Java y proporciona independencia de plataforma.



https://www.oracle.com/java/technologies/javase-jdk16-downloads.html



https://www.oracle.com/java/techn ologies/javase-jre8-downloads.html



https://www.java.com/downloa d/ie manual.jsp







IDEs para trabajar con Java

Integrated development environment (**IDE**)

Entorno digital utilizado para desarrollar software, juegos o cualquier cosa relacionada con la codificación. Un IDE ofrece integración desde los pasos más básicos del desarrollo de software, como escribir su código, depurar o incluso compilar sus aplicaciones en un lenguaje que las computadoras puedan entender.

https://replit.com/



https://www.codiva.io/java



https://netbeans.apache.org/



https://www.eclipse.org/



https://code.visualstudio.com/downl









https://netbeans.apache.org/



NetBeans







Find out more



Apache NetBeans

Fits the Pieces Together

Development Environment, Tooling Platform and Application Framework.

☑ Fast & Smart Editing

Java, JavaScript, PHP, HTML5, CSS, **≛** Cross Platform





Apache NetBeans 12.4

Find out more

Apache NetBeans Releases

Apache NetBeans is released four times a year. For details, see full release schedule.

Apache NetBeans 12 feature update 4 (NB 12.4)

Latest version of the IDE, released on May 19, 2021.



Apache NetBeans 12 LTS (NB 12.0)

Latest LTS version of the IDE, released on June 4, 2020.



Older releases

Older Apache NetBeans releases and pre-Apache NetBeans releases can still be downloaded, but are no longer supported.

Find out more







Community

Participate

Blog

Get

Downloading Apache NetBeans 12.0

Apache NetBeans 12.0 was released on June 4, 2020. See Apache NetBeans 12.0 Features for a full list of features.

Apache NetBeans 12.0 is available for download from your closest Apache mirror.

- Binaries: netbeans-12.0-bin.zip (SHA-512, PGP ASC)
- Source: netbeans-12.0-source.zip (SHA-512, PGP ASC)
- Installers:
 - Apache-NetBeans-12.0-bin-windows-x64.exe (SHA-512, PGP ASC)
 - Apache-NetBeans-12.0-bin-linux-x64.sh (SHA-512, PGP ASC)
 - Apache-NetBeans-12.0-bin-macosx.dmg (SHA-512, PGP ASC)
- Javadoc for this release is available at https://bits.netbeans.org/12.0/javadoc

Officially, it is important that you verify the integrity of the downloaded files using the PGP signatures (.asc file) or a hash (.sha512 files). The PGP signatures should be matched against the KEYS file which contains the PGP keys used to sign this release.

Apache NetBeans can also be installed as a self-contained snap package on Linux.

Deployment platforms

Deployment platforms

Community approval

Known problems

Earlier releases





News About ▼ Make a Donation ▼ The Apache Way ▼ Join Us ▼ Downloads ▼ **以**



COMMUNITY-LED DEVELOPMENT "THE APACHE WAY"

SPORT APACH

Projects ▼

People -

Community ▼

License •

Sponsors -

We suggest the following mirror site for your download:

https://downloads.apache.org/netbeans/netbeans/12.0/Apache-NetBeans-12.0-bin-windows-x64.exe

Other mirror sites are suggested below.

It is essential that you verify the integrity of the downloaded file using the PGP signature (.asc file) or a hash (.md5 or .sha* file).

Please only use the backup mirrors to download KEYS, PGP signatures and hashes (SHA* etc) -- or if no other mirrors are working.

HTTP

https://downloads.apache.org/netbeans/netbeans/12.0/Apache-NetBeans-12.0-bin-windows-x64.exe

BACKUP SITES

Please only use the backup mirrors to download KEYS, PGP signatures and hashes (SHA* etc) -- or if no other mirrors are working.

https://downloads.apache.org/netbeans/netbeans/12.0/Apache-NetBeans-12.0-bin-windows-x64.exe

The full listing of mirror sites is also available.

BECOMING A MIRROR

The procedure for setting up new mirrors is described in How to become a mirror



MinTIC





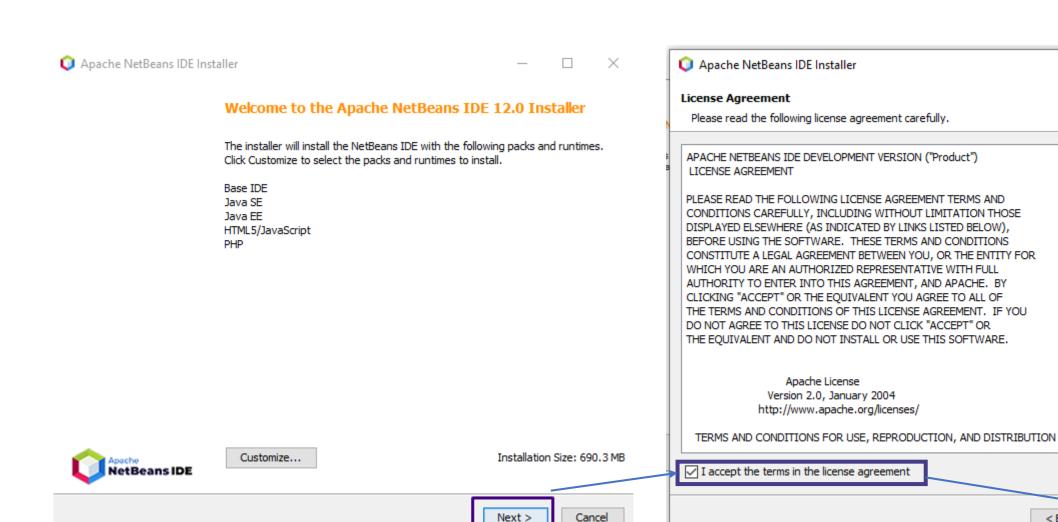
NetBeans IDE

Cancel

< Back

Next >

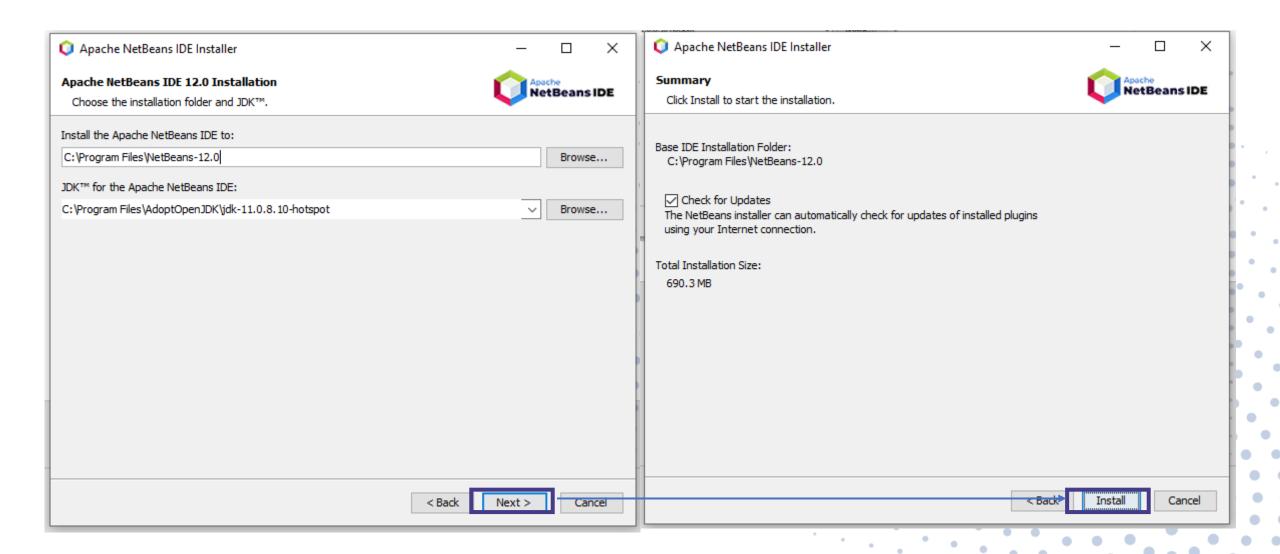
X







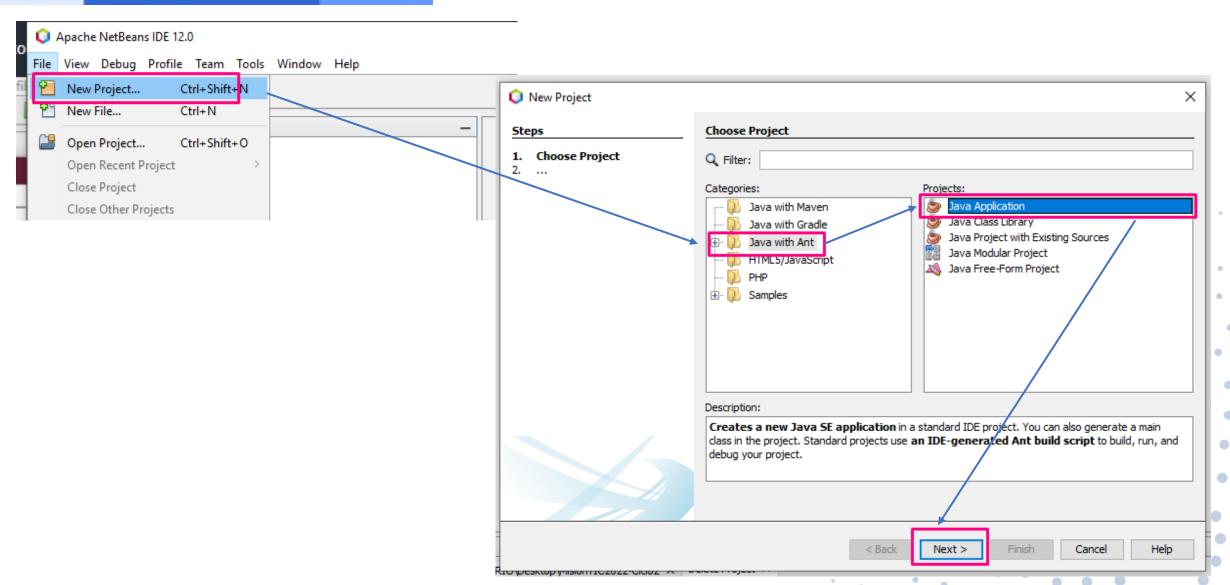








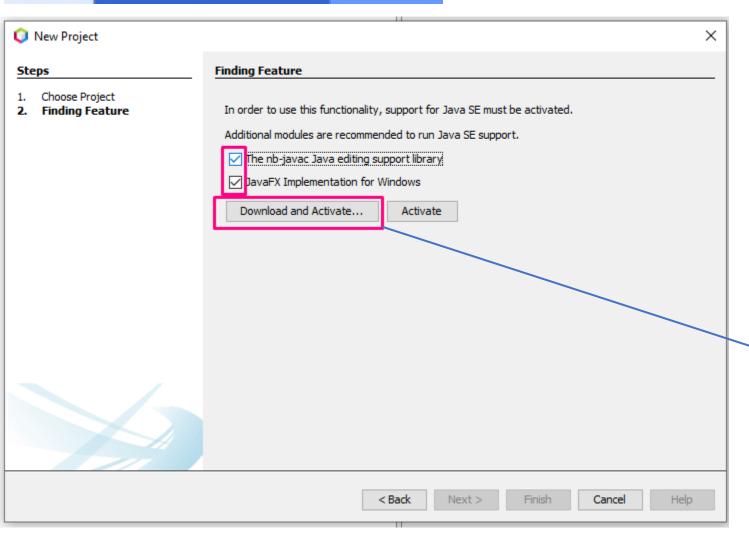


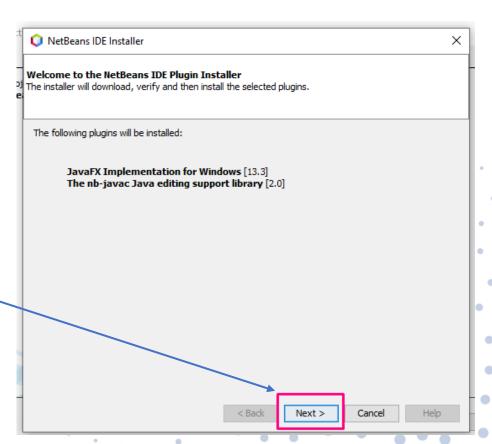








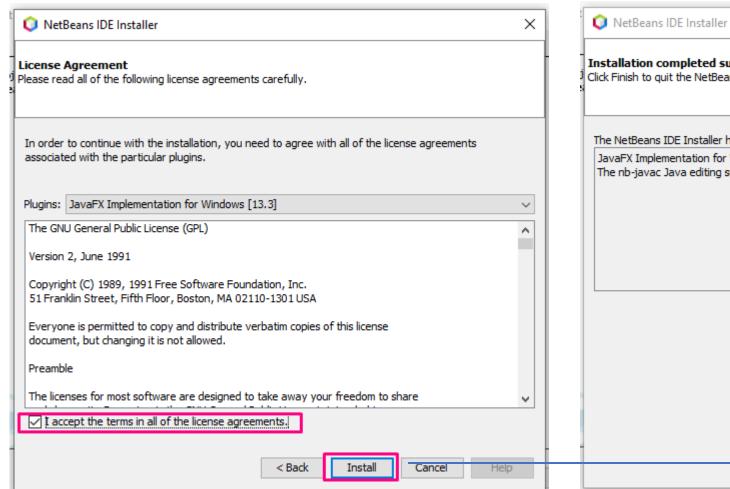


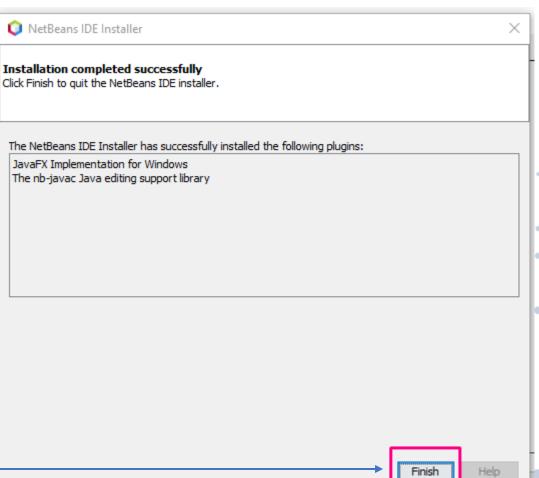








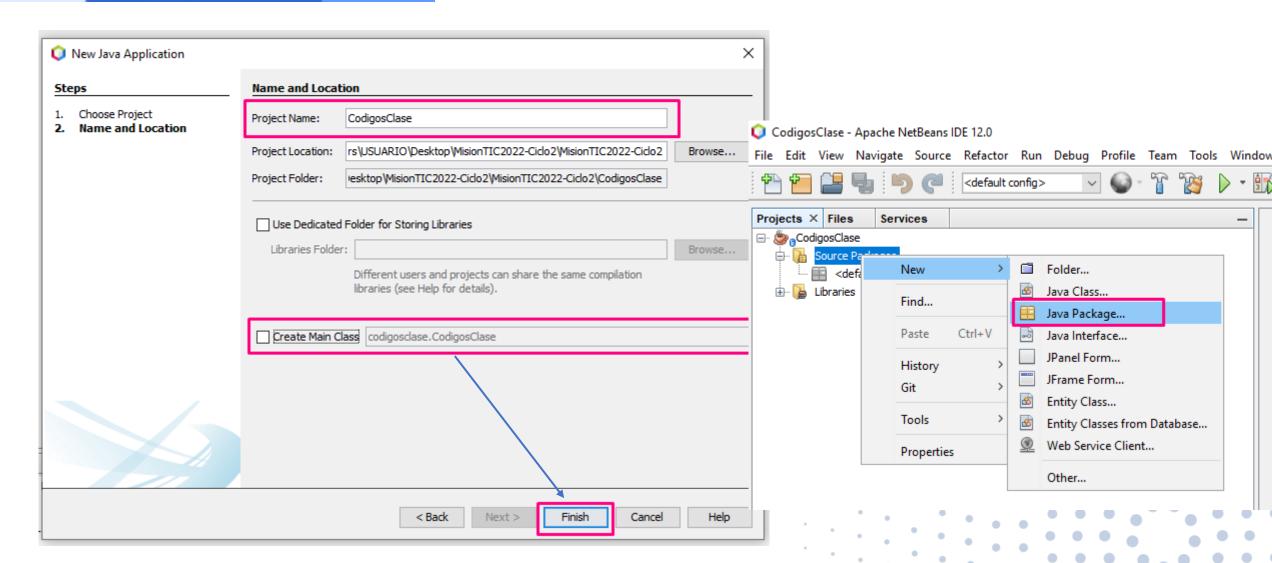








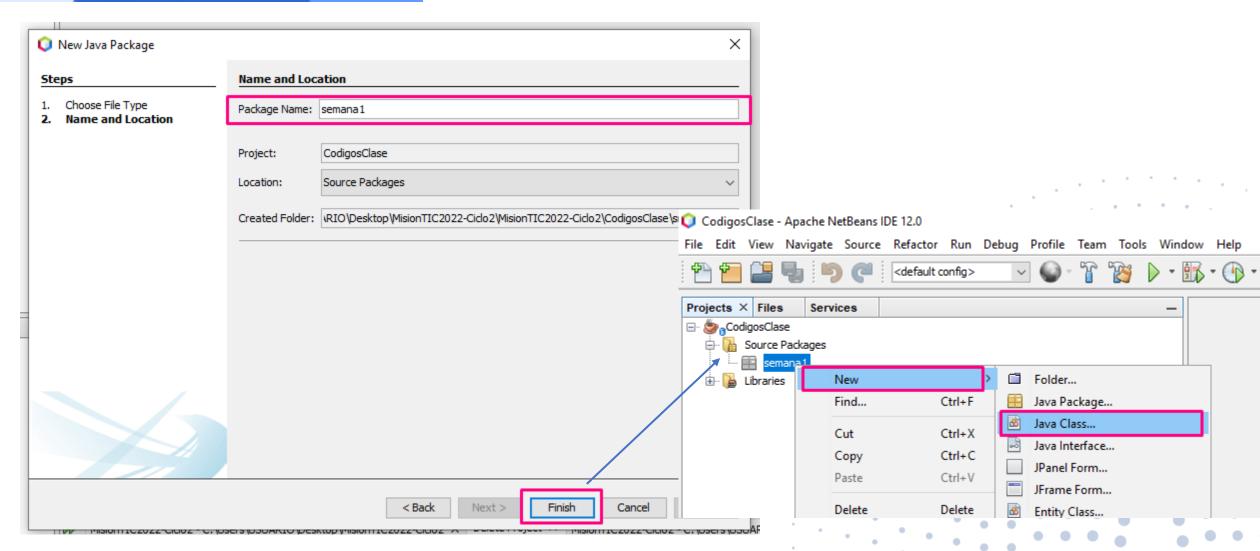








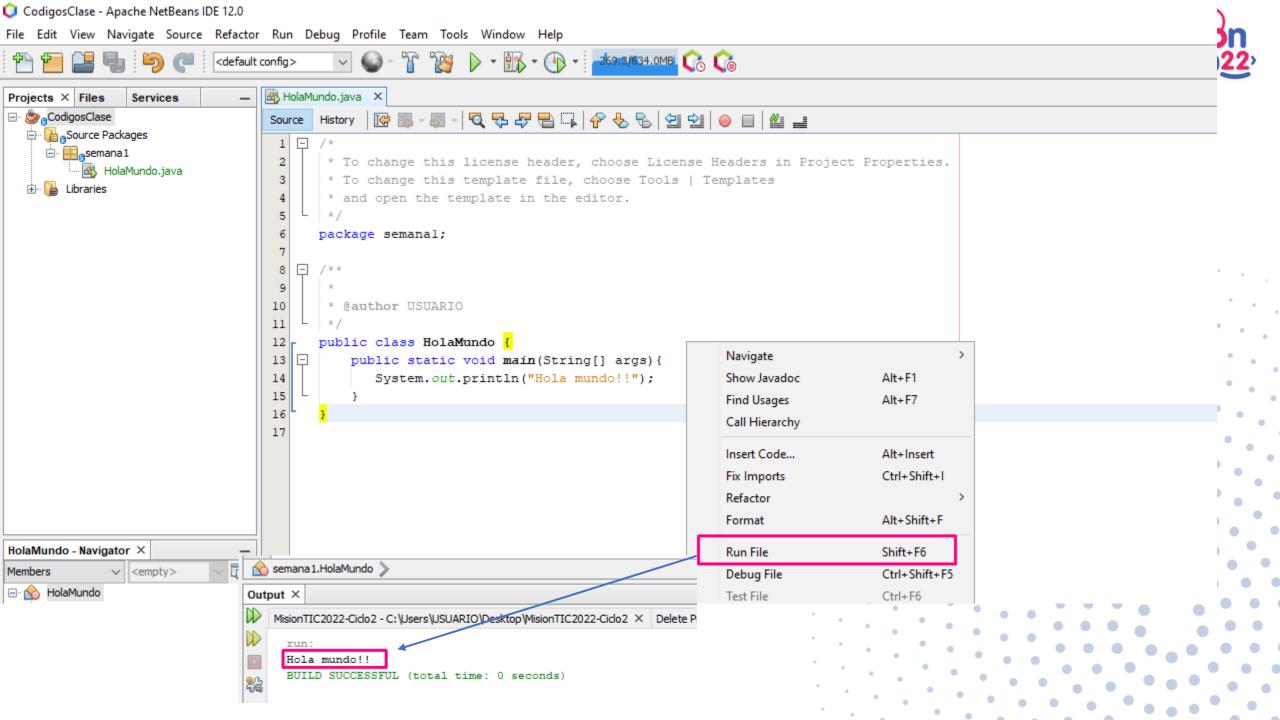








Ų I	New Java Class		×		
Steps		Name and Location			
1. 2.	Choose File Type Name and Location	Class Name:	HolaMundoo		
		Project:	CodigosClase		
		Location:	Source Packages V		
		Package:	semana1 v		
		Created File:	$\label{lisionTIC2022-Ciclo2} I is ion TIC2022-Ciclo2 \ Codigos Clase \ src\ semana 1 \ Hola Mundoo. java$		
			< Back Next > Finish Cancel Help		







https://code.visualstudio.com/download



Visual Studio Code







Download Visual Studio Code

Free and built on open source. Integrated Git, debugging and extensions.





User Installer System Installer 64 bit 32 bit .zip 64 bit 32 bit ARM











.zip Universal Intel Chip Apple Silicon



MinTIC





Instalar - Microsoft Visual Studio Code (User)

_ _

Acuerdo de Licencia

Es importante que lea la siguiente información antes de continuar.



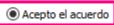
Por favor, lea el siguiente acuerdo de licencia. Debe aceptar las cláusulas de este acuerdo antes de continuar con la instalación.

Esta licencia se aplica al producto Visual Studio Code. El código fuente para Visual Studio Code está disponible en https://github.com/Microsoft/vscode según el acuerdo de licencia del MIT en

https://github.com/microsoft/vscode/blob/master/LICENSE.txt. Encontrará información adicional sobre licencias en nuestras preguntas frecuentes en https://code.visualstudio.com/docs/supporting/fag.

TÉRMINOS DE LICENCIA DEL SOFTWARE DE MICROSOFT

VISUAL STUDIO CODE DE MICROSOFT



No acepto el acuerdo

Siguiente > Cance

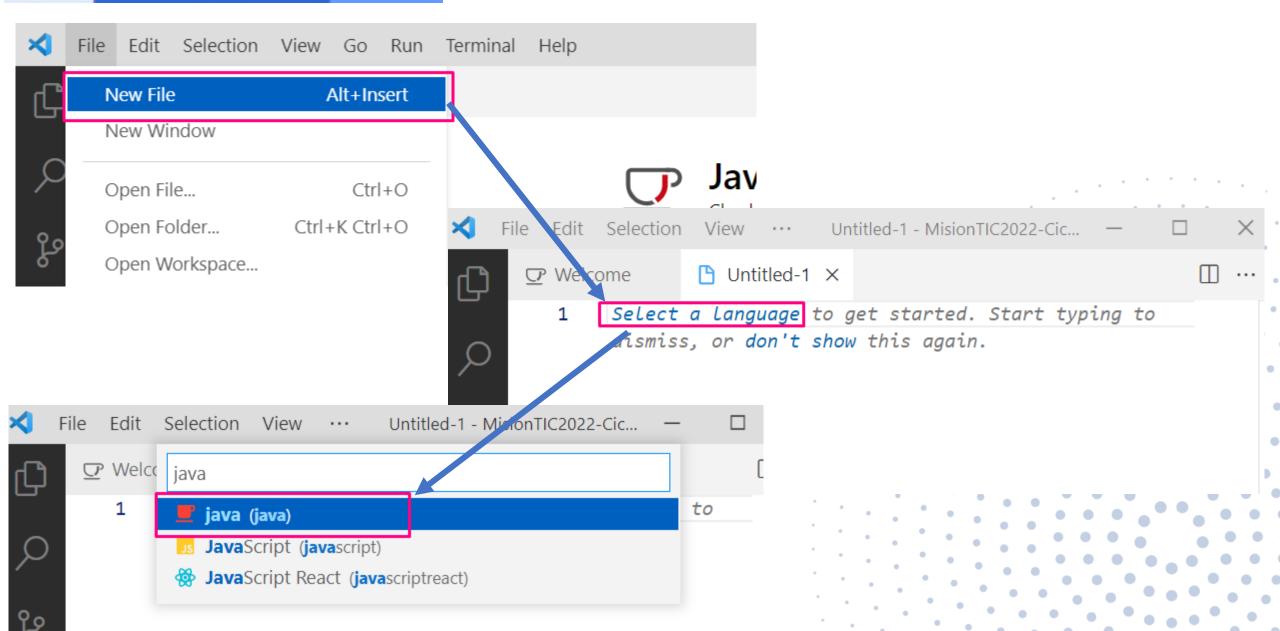
Cancelar

Instalar - Microsoft Visual Studio Code (User) —				×				
5	eleccione las Tareas Adicionales ¿Qué tareas adicionales deben realizarse?			K				
	Seleccione las tareas adicionales que desea que se realicen durante la instalación de Visu haga clic en Siguiente.	al Studio	Code y					
	Accesos directos adicionales:							
	☑ Crear un acceso directo en el escritorio							
	Otros:							
	Agregar la acción "Abrir con Code" al menú contextual de archivo del Explorador de Windows							
	Agregar la acción "Abrir con Code" al menú contextual de directorio del Explorador de Windows							
	Registrar Code como editor para tipos de archivo admitidos							
	Agregar a PATH (disponible después de reiniciar)							
	< Atrás Siguie	nte >	Cano	elar				























https://www.codiva.io/java

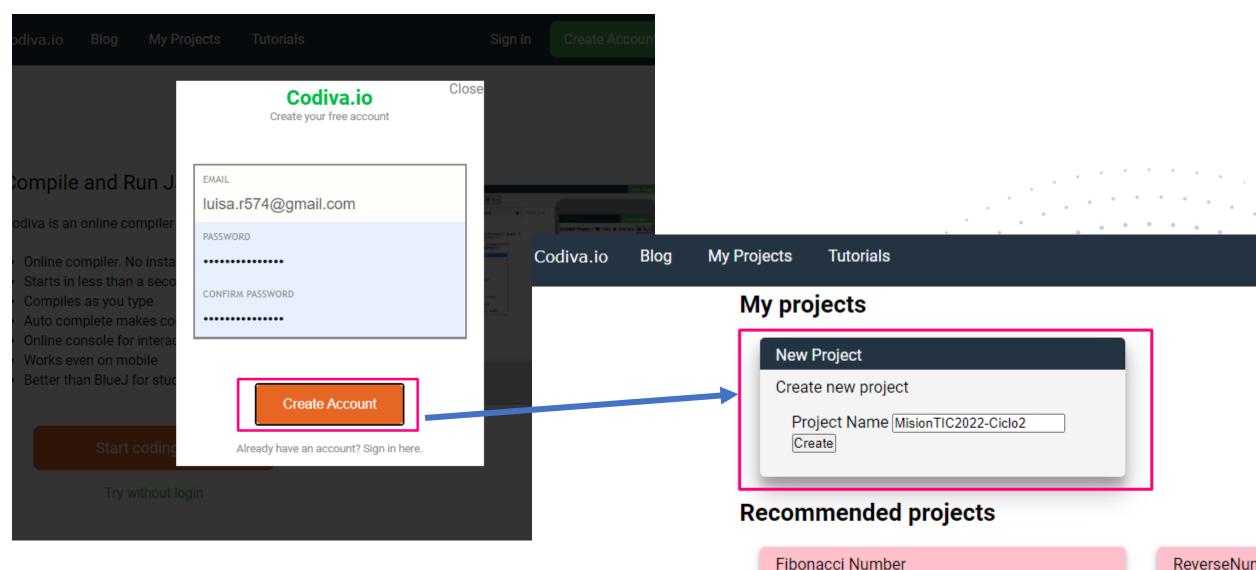




MinTIC







ReverseNun

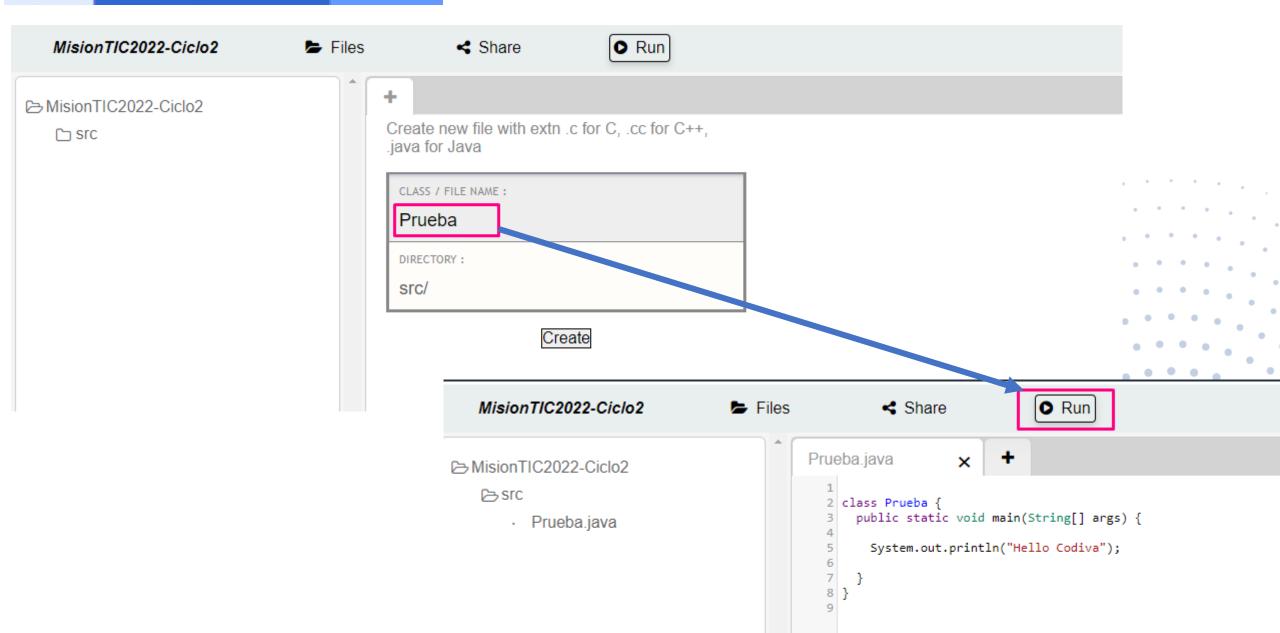
Given an int example, co

Given an integer n, find the nth Fibonacci

number. This example uses a single loop and









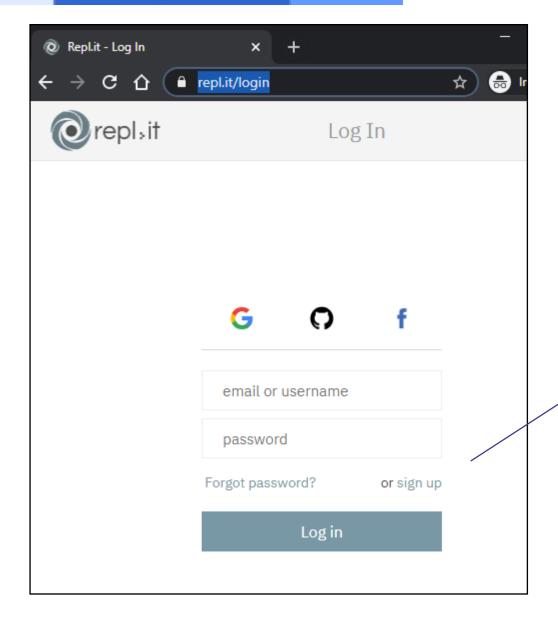


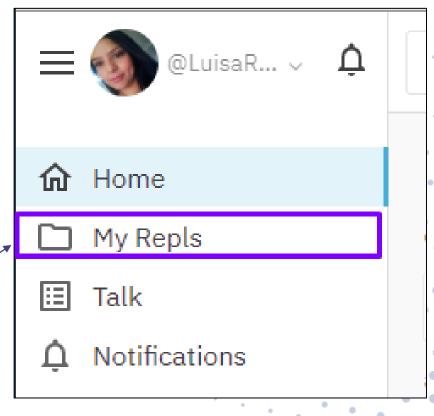






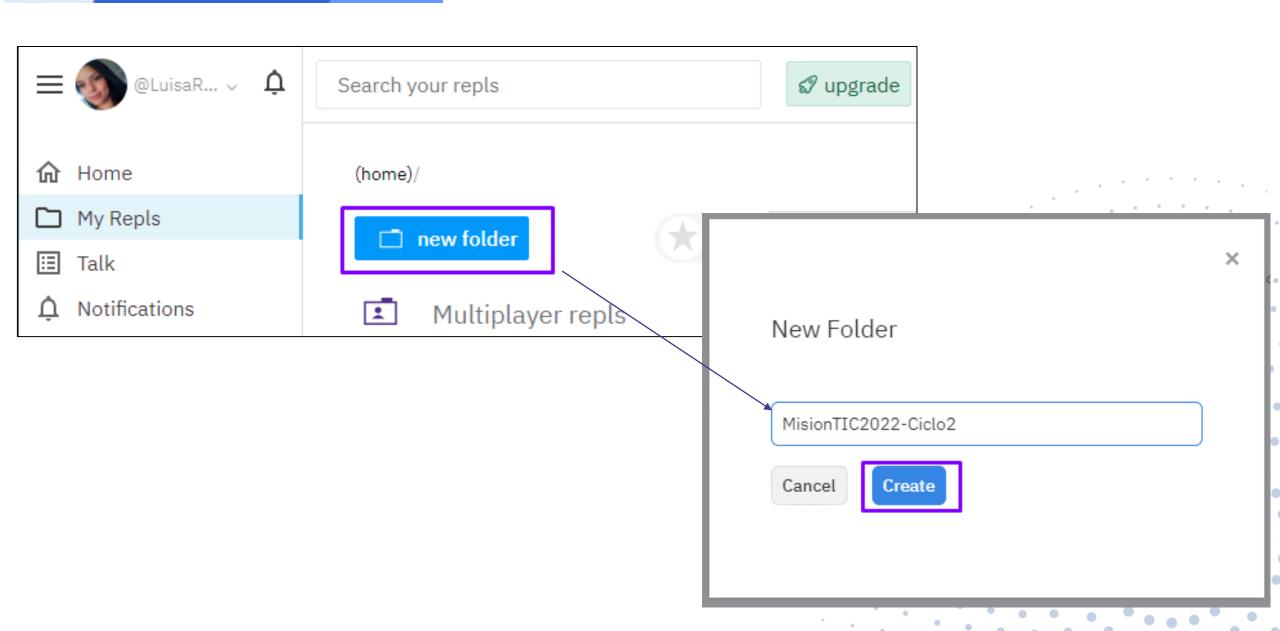








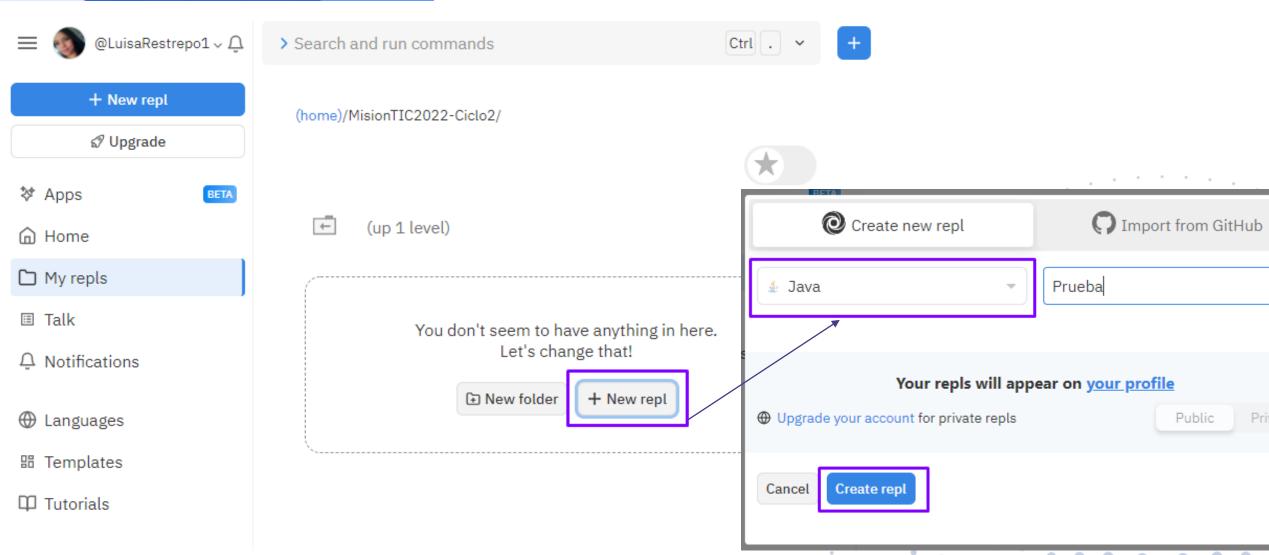








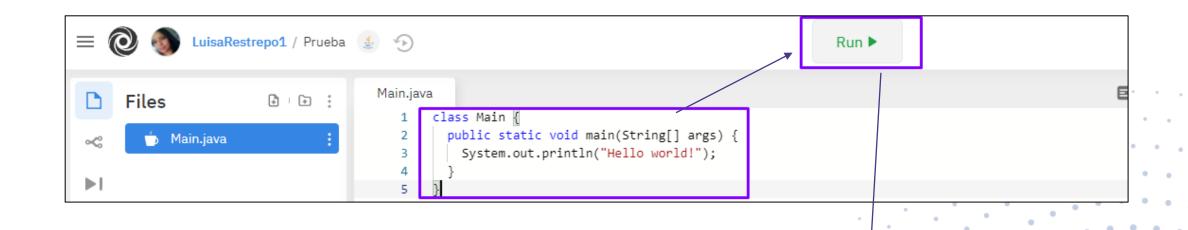










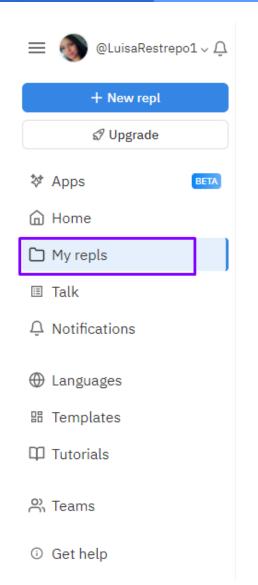




MinTIC







> Search and run commands

(home)/MisionTIC2022-Ciclo2/

New folder

(up 1 level)

🖈 🚱 Prueba

Java







Java – estructura principal

- En Java, cada aplicación comienza con un nombre de clase y esa clase debe coincidir con el nombre del archivo. https://docs.oracle.com/javase/specs/jls/se16/jls16.pdf
- Por lo general, un programa en Java inicia su ejecución desde un método principal (llamado "main") el cual debe definirse dentro de una clase.

```
public class Prueba{
    Run | Debug
    public static void main(String[] args){
       System.out.println("Hola mundo!!");
```

¿Cómo seria un hola mundo en Python?









Ejercicio inicial

- Copie el anterior código.
- Modifíquelo para que imprima el resultado de la siguiente expresión aritmética:

$$(10.5 + 2 * 3) / (45 - 3.5)$$





¿Qué es un algoritmo?

• En matemáticas y ciencias de la computación, un algoritmo es una secuencia finita de instrucciones, las cuales están bien definidas y se pueden implementar en una computadora. Típicamente, estas instrucciones se utilizan para resolver un tipo de problema o realizar un cálculo.





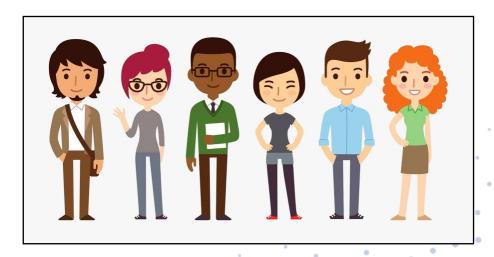


Ejemplo algoritmo

Objetivo: calcular el promedio de edad de los trabajadores de una oficina.

Secuencia de pasos:

- Paso 1: Recoger la edad del integrante 1
- Paso 2: Recoger la edad del integrante 2
- Paso 3: Recoger la edad del integrante 3
- Paso 4: Recoger la edad del integrante 4
- Paso 5: Recoger la edad del integrante 5
- Paso 6: Recoger la edad del integrante 6
- Paso 7: Sumar la edad de los integrantes 1, 2, 3, 4, 5 y 6.
- Paso 8: Dividir el total de la suma anterior entre 6.









Codificación en un lenguaje de programación

PYTHON

```
1   edad1 = 12
2   edad2 = 18
3   edad3 = 23
4   edad4 = 40
5   edad5 = 20
6   edad6 = 23
7
8   suma = edad1+edad2+edad3+edad4+edad5+edad6
9   promedio = suma/6
10
11   print(promedio)
```

JAVA

```
1    class Main {
2        public static void main(String[] args) {
3          int edad1 = 12;
4          int edad2 = 18;
5          int edad3 = 23;
6          int edad4 = 40;
7          int edad5 = 20;
8          int edad6 = 23;
9
10          double suma = edad1+edad2+edad3+edad4+edad5+edad6;
11          double promedio = suma/6;
12
13          System.out.println(promedio);
14          }
15     }
```

slido

Audience Q&A Session

(i) Start presenting to display the audience questions on this slide.

Referencias

Basado en el material elaborado por: Daniel Correa (docente EAFIT).

Liang, Y. D. (2017). Introduction to Java programming: comprehensive version. Eleventh edition. Pearson Education.

Streib, J. T., & Soma, T. (2014). Guide to Java. Springer Verlag.