PORTUGUÊS REGISTRAR FÓRUM ACADEMIC CONTESTS PROBLEMAS RANKS



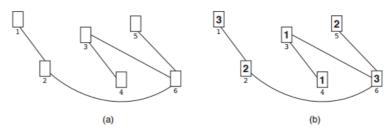
Jogo da Memória

Por Guilherme Albuquerque Pinto, Universidade Federal Juiz de Fora Brazil

Timelimit: 2

Descrição
Tela Cheia
Enviar
Ranking
Fórum
uDebug

Pedro e Paulo resolveram complicar um pouco o tradicional Jogo da Memória, em que os jogadores precisam virar duas cartas iguais. Eles colocam N cartas no chão, com as faces viradas para baixo. A face de cada carta tem a figura de um número de 1 até N/2, sendo que exatamente duas cartas possuem a figura de cada número entre 1 e N/2. Como as cartas têm as faces viradas para baixo, elas podem também ser identificadas por suas posições, que são inteiros de 1 a N. Pedro e Paulo então desenham no chão, usando giz, algumas linhas ligando pares de cartas, de modo que para qualquer par de cartas (A, B) existe uma e apenas uma sequência de cartas e linhas desenhadas que leva de A até B. A figura abaixo mostra um exemplo de jogo, (a) com todas as cartas com as faces viradas para baixo, e (b) com todas as cartas com as faces viradas para cima.



O jogo é jogado com todas as cartas com as faces viradas para baixo. A cada jogada, o jogador deve escolher um par de cartas A e B. Se as faces das duas cartas escolhidas têm a mesma figura, o jogador acumula um número de pontos igual ao número de linhas desenhadas que existem no caminho entre as cartas A e B. Pedro e Paulo, agora, estão estudando qual é a melhor estratégia para esse jogo e precisam da sua ajuda para resolver uma tarefa específica: dadas as cartas existentes em cada posição, e as ligações desenhadas com giz, calcular o maior valor total de pontos que é possível acumular.

Entrada

A primeira linha da entrada contém o número de cartas N ($2 \le N \le 50000$, N é par). A segunda linha da entrada contém N inteiros $C_{i,}$ indicando qual número está anotado na carta na posição i ($1 \le C_i \le N/2$, para $1 \le i \le N$). As cartas são dadas na ordem crescente das posições: a primeira carta ocupa a posição 1, a segunda a posição 2, e assim por diante até a última carta, que ocupa a posição N. Cada uma das N – 1 linhas seguintes contém dois números A e B, indicando que existe uma linha desenhada entre as cartas nas posições A e B ($1 \le A \le N$ e $1 \le B \le N$).

Saída

Seu programa deve produzir uma linha contendo um inteiro, o maior valor total de pontos que é possível acumular.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
6	5
3 2 1 1 2 3	
1 2	
3 4	
6 5	
2 6	
3 6	
8	12
1 2 3 3 2 4 1 4	
1 2	
2 3	
2 6	
5 6	
6 8	
7 8	
4 7	
	<u> </u>

Olimpíada Brasileira de Informática - 2014