

# Závazné pokyny pro projekty FLP 2022/2023

Daniel Uhříček  
iuhricek@fit.vut.cz

Radek Hranický  
hranicky@fit.vut.cz

## 1 Obecné informace

Součástí předmětu FLP jsou dva projekty zaměřené na praktické použití funkcionálních a logických jazyků. **Projekty budete řešit samostatně.** Registrace projektů se provádí v Informačním systému VUT. Každý projekt se registruje zvlášť.

	Projekt 1 (funkcionální)	Projekt 2 (logický)
Implementační jazyk:	Haskell	Prolog
Datum odevzdání:	2. 4. 2023	30. 4. 2023
Standardní hodnocení:	až 12 bodů	až 8 bodů
Minimum pro zápočet:	4 body	3 body
Opravující:	Daniel Uhříček	Radek Hranický

## 2 Hodnocení

Za funkcionální projekt můžete získat při perfektním splnění požadavků zadání až 12 bodů, za logický projekt až 8 bodů. Za inovativní přístup či obzvláště povedené řešení je možné získat navíc prémiové body. Naopak, pokud je projekt nad vaše síly, naprogramujte, co můžete, a popište rozsah řešení v souboru `README` (viz níže).

## 3 Odevzdávání

Odevzdávání probíhá výhradně prostřednictvím IS VUT. Všechny odevzdané soubory budou zkomprimovány do jediného archivu zabaleného metodou ZIP, který bude pojmenován podle vzoru:

`flp-{fun|log}-login.zip`

Například při odevzdání funkcionálního projektu s loginem `xnovak00` odevzdáte soubor:

`flp-fun-xnovak00.zip`

Archiv nesmí obsahovat nadbytečné soubory. Součástí archivu bude také *stručná* dokumentace (viz níže). Rovněž pečlivě komentujte zdrojové kódy. Kvalita kódu je součástí hodnotících kritérií. Můžete také připojit vlastní testovací vstupy prokazující funkčnost řešení. Mohou vám zachránit body v případě, že váš program z nějakého důvodu neprochází standardními testy. Vlastní vstupy a popis dosažených výstupů připojte zejména v případě, pokud vaše řešení není úplné a naprogramovali jste například jen polovinu požadovaného algoritmu. Pokud si dáte práci s vytvořením automatizovaných testovacích skriptů, můžete je popsat v `README` a také odevzdat.

Oba projekty je třeba odevzdat v příslušném termínu (viz výše). Pokud tomu tak nebude, je projekt považován za neodevzdaný.

## 4 Rozšíření

Součástí řešení může být rozšíření (dle vlastní úvahy) nad rámec zadání projektu. Takovéto rozšíření ale **nesmí narušovat** základní funkcionalitu programu. Bude tedy aktivováno ručně, například příslušným spouštěcím parametrem programu, nebo odkomentováním příslušné části kódu. Implementace rozšíření může pozitivně ovlivnit bodové hodnocení projektu, přičemž konkrétní dopad je na uvážení opravujícího. Pokud vaše řešení obsahuje rozšíření, je potřeba tuto skutečnost zmínit v dokumentaci (viz níže), kde vysvětlíte v čem rozšíření spočívá a jak jej aktivovat

## 5 Dokumentace

Součástí odevzdaného archivu bude soubor `README.md` se *stručnou* dokumentací. Dokumentace bude obsahovat:

- Vaše jméno, login, akademický rok a název zadání
- **Návod k použití** - jak program přeložit a spustit (v souladu s pokyny)
- **Popis použité metody řešení** - Stručně popište, jak váš program funguje: jak jsou interně reprezentovány/kódovány stavy řešení, jaký postup pro nalezení řešení program používá.
- **Jak program spustit s vlastními vstupy** (jsou-li odevzdávány)
- **Jak používat přiložené testovací skripty** (jsou-li odevzdávány)
- **Rozšíření** - Případná rozšíření nad rámec zadání a návod, jak je použít
- **Omezení** - Pokud vaše řešení není úplné a nepodařilo se vám implementovat část zadání, doporučujeme tuto skutečnost zmínit v dokumentaci, tj. napsat, co nefunguje. Stejně tak, pokud řešení obsahuje nějaké problémy: např. pro určité vstupy trvá výpočet příliš dlouho, tuto skutečnost prosím uveďte. Opravujícímu tým usnadníte práci a zkrátíte tak dobu čekání na výsledky hodnocení.

**Poznámka k dokumentování řešení** K jednotlivým zadáním mohou existovat různé způsoby řešení. Snažte se, aby popis použitých metod řešení byl jasný a výstižný, aby bylo zřejmé, jaký postup jste použili. Z dokumentace a komentářů v kódu by měl být opravující schopen zjistit, jak váš program funguje. Obzvláště kvalitní/zajímavý/elegantní způsob řešení může být oceněn prémiovými body. Naopak, nedostatečně komentovaný a zdokumentovaný kód může být důvodem k bodové penalizaci. Pokud váš program obsahuje nějaké rozšíření navíc, nezapomeňte to v dokumentaci zmínit.

## 6 Bližší informace

Informace specifické pro funkcionální projekt jsou uvedeny v Závazných pokynech pro funkcionální projekt, informace specifické pro logický projekt jsou na začátku dokumentu se zadáními logického projektu. Podrobnosti k jednotlivým variantám a požadavky na řešení jsou v konkrétních zadáních.

## 7 Plagiátorství

Všechna odevzdaná řešení budou testována na původnost jak mezi sebou, tak s řešeními dostupnými na Internetu. V případě plagiátorství jakéhokoli druhu bude projekt hodnocený nulovým počtem bodů, navíc nebude udělen zápočet a bude zváženo zahájení disciplinárního řízení. **Odevzdejte raději neúplné řešení než plagiát!**

## 8 Uznávání projektů

Uznávání bodů za projekt z minulého roku je zcela v kompetenci Doc. Koláře.