

DEPARTEMENT INFORMATIQUE
Institut Universitaire de Technologie

8, rue Montaigne
56000 Vannes cedex

DESORMEAUX—DELAUNAY Tom
COSNIER Quentin
LE BORGNE Antoine
CHOLLET Quentin

Année universitaire 2020-2021

Module 3202
Projet de Synthèse
Manuel d'installation

Projet : Game Of Math

Tuteur : M.Xavier ROIRAND – xavier.roirand@univ-ubs.fr

Client : M.Frederic LeMellec – flemellec911@gmail.com

Comment installer le logiciel

Prérequis

- Avoir une machine sous linux
- Installer Node Js (`sudo apt-get install nodejs`)
- Installer sqlite3 (`sudo apt-get install sqlite3`)
- Avoir téléchargé l'application

Etapes 1 : Installation

- Se rendre à la racine du projet (`gameofmaths-groupe-b-master`)
- Exécuter le script d'installation avec cette commande : `./install.sh`
- Attendre la fin de l'installation (Votre mot de passe peut vous être demandé)
- Une fois l'installation effectué vous devez saisir quelques informations :
 - Nom d'utilisateur
 - Mot de passe (Minimum 7 caractères)
 - Une confirmation du mot de passe
 - Un nom
 - Un prénom
 - Un e-mail
- Après c'est étape un message « Le serveur est ouvert doit apparaitre » si tout s'est bien passé

Etape 2 : Utilisation

- Rendez-vous sur l'adresse de votre site
- Renseignez vos identifiants défini plus haut sur la page de login
- Vous vous retrouvez sur la page d'administration, référez-vous maintenant au manuel d'utilisation pour utiliser le site