

DEPARTEMENT INFORMATIQUE
Institut Universitaire de Technologie

8, rue Montaigne
56000 Vannes cedex

DESORMEAUX—DELAUNAY Tom
COSNIER Quentin
LE BORGNE Antoine
CHOLLET Quentin

Année universitaire 2020-2021

Module 3202
Projet de Synthèse
Spécification sixième sprint

Projet : Game Of Math

Tuteur : M.Xavier ROIRAND – xavier.roirand@univ-ubs.fr

Client : M.Frederic LeMellec – flemellec911@gmail.com

Introduction

Ce document s'adresse à notre maître d'œuvre de projet M. ROIRAND, notre client M. LEMELLEC ainsi qu'à l'équipe de développement du projet Game of Math.

Les spécifications du sixième sprint seront définies ici, et aurons pour but de décrire et d'informer sur les fonctionnalités et les éléments de l'application qui seront présents à la fin de ce sprint. Ce sixième sprint se concentrera sur la finalisation du projet. C'est-à-dire la finalisation de l'interface professeur, et l'insertion des châteaux avec leurs interfaces. La conceptualisation du système de combat entre joueur (Création de la base de données). Dans ce document, les fonctionnalités primordiales voulues pour le sixième sprint seront décrites.

Planning

Le sprint débutera le 22/03/2021

La fin du sprint et le premier rendu aura lieu le 28/03/2021

Objectif

L'objectif de ce cinquième sprint est de mettre en œuvre/finaliser l'interface côté professeur :

- Visualisation des questions
- Possibilité d'ajouter des chapitres
- Possibilité de modifier les élèves/classes/chapitres
- Possibilité de supprimer les élèves/chapitres/questions
- Mise en place d'une fonctionnalité de recherche
- Mise en place des messages pop-up
- Ajout du responsive design (Bar de menu, Dashboard ... doivent être responsive design)

Tout en améliorant la carte interactive en :

- Améliorer le positionnement des châteaux
- Ajout d'une page de chargement
- Commencer l'interaction joueur avec les châteaux
- Debug (position des arbres)

Conceptualisé et commencer le système de combat :

- Edition d'un document expliquant le système de combat
- Création et test de la base de données des combats