

DEPARTEMENT INFORMATIQUE
Institut Universitaire de Technologie

8, rue Montaigne
56000 Vannes cedex

DESORMEAUX—DELAUNAY Tom
COSNIER Quentin
LE BORGNE Antoine
CHOLLET Quentin

Année universitaire 2020-2021

Module 3202
Projet de Synthèse
Spécification cinquième sprint

Projet : Game Of Math

Tuteur : M.Xavier ROIRAND – xavier.roirand@univ-ubs.fr

Client : M.Frederic LeMellec – flemellec911@gmail.com

Introduction

Ce document s'adresse à notre maître d'œuvre de projet M. ROIRAND, notre client M. LEMELLEC ainsi qu'à l'équipe de développement du projet Game of Math.

Les spécifications du premier sprint seront définies ici, et auront pour but de décrire et d'informer sur les fonctionnalités et les éléments de l'application qui seront présents à la fin de ce sprint. Ce premier sprint se concentrera sur le fonctionnement de l'application côté étudiant. C'est-à-dire le développement du login, des QCM et une ébauche de l'interface. Dans ce document, les fonctionnalités primordiales voulues pour le cinquième sprint seront décrites.

Planning

Le sprint débutera le 15/02/2021

La fin du sprint et le premier rendu aura lieu le 14/03/2021

Objectif

L'objectif de ce cinquième sprint est de mettre en œuvre/finaliser l'interface côté professeur :

- Mise en place de la gestion des classes (Création/Modification/Suppression)
- Mise en place de la gestion des élèves (Création/Modification/Suppression)
- Mise en place de la gestion des chapitres (Création/Modification/Suppression)
- Mise en place de la gestion des quiz (Création/Modification/Suppression)
- Mise en place de la gestion des questions (Création/Modification/Suppression)
- Affichage des détails élèves
- Affichage de la carte d'une classe
- Embellissement de la page (Css)
- Mise en place du responsive design
- Gestion des informations professeur
- Affichage des stats d'une classe

Tout en améliorant la carte interactive en :

- Debuggant le placement des châteaux
- Ajout d'une page de chargement
- Commencer l'interaction joueur avec les châteaux

Un autre objectif est de continuer les tests de la base de données pour s'assurer de son bon fonctionnement.