

# Rapport d'un BTS SIO

★ Stage: Evoliz Semaine 4



BRUEL LUCAS 02/06/2023



# **Sommaire**

I/ Le stage	
A/ Définition du stage	
B/ Présentation de l'entreprise	
II/ Résumé de la semaine	
A/ Ressentit et difficulté	
B/ Les activités effectuées	3
III/ Sprint de la semaine	4
A/ L'objectif	
B/ Synthèse des us	4
IV/ Vocabulaire	7
V/ Note de fin	



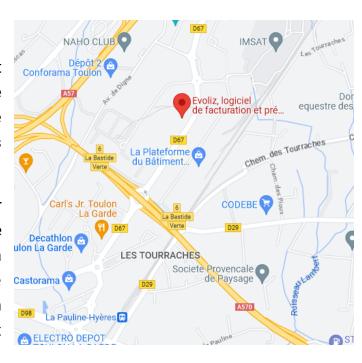
# I/ Le stage.

Dans cette partie, je souhaite rappeler toutes les informations concernant mon stage tel que le cadre qui définit mon stage et le but et une présentation de l'entreprise.

## A/ Définition du stage.

Mon stage se déroule du 9 Mai au 2 juillet 2023, en tant que développeur dans une entreprise proposant une solution de facturation facile accompagnée par ces partenaires, nommée Evoliz.

Durant ce stage, avec l'aide de mon tuteur de stage Monsieur Julien Libert, je travaillerais dans le développement, la maintenance, l'amélioration, l'ajout de fonctionnalités, ainsi que la modification de l'existant de la solution de facturation et pré comptabilité Evoliz.





## B/ Présentation de l'entreprise.

Crée en 2011, cette SAS (Société par Actions Simplifiée) réussit déjà à s'affirmer en tant qu'acteur innovant et dynamique dans le paysage des éditeurs en proposant des solutions facilitant le principe de facturation auprès d'auto-entreprise et désormais de grosses entreprises. Cette entreprise ne comptait, au départ, que seulement 2 employés, leurs fondateurs Olivier et François<sup>1</sup>, afin d'arriver à 32 employés avec un recrutement actif de nos jours.

Slte d'Evoliz



# II/ Résumé de la semaine.

#### A/ Ressentit et difficulté.

Durant cette 4éme semaine, je vis cette même routine que l'entreprise a mise en place, une routine agréable et qui respecte les employés!

De mon côté, comme chaque semaine, j'ai pu participer au sein de l'équipe de développeurs afin de maintenir et d'améliorer la solution Evoliz, et je suis heureux de pouvoir apprendre au sein de cette entreprise.

Coté difficulté, rien à signaler, une des crainte de ce sprint fut le responsive étant donné que la page concernée n'avait pas été faite en "mobile first", mais au final, cela s'est avéré être plus simple que prévue, cependant nous avons dû quand même jeudi discuter avec le pôle produit afin de discuter des critères d'acceptation qui ne pouvaient être réalisables et parvenir à une solution afin de contourner ces contraintes.

#### B/ Les activités effectuées.

Au niveau des activités, celles-ci restent en lien avec la routine ayant lieu chaque semaine, celle du SPRINT qui reste axé à l'objectif principal qui est d'avoir toutes les actions possibles avec les modèles de relance. Je traiterai cela dans la partie suivante.

Tout comme chaque semaine, à partir de la méthode OKR, un <u>SPRINT</u> à lieux et se compose en 5 cérémonies : <u>Planification, Daily Scrum Meeting</u>, <u>L'affinage, Review et Rétrospective.</u>

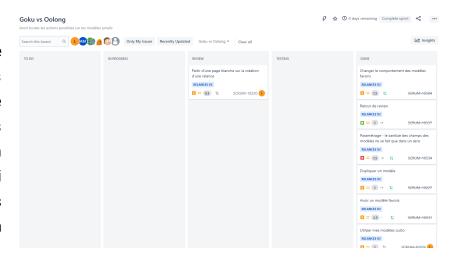




# III/ Sprint de la semaine.

## A/ L'objectif.

Afin de commencer le sprint de cette semaine, nous allons d'abord entrer dans la phase de planification, dans laquelle nous allons définir des "user story" en lien avec l'objectif du sprint qui est : "l'ajout d'action sur les modèles et le <u>responsive</u> de la page des modèles de relances".



Afin de réaliser cet objectif, plusieurs "user story" ont été créés afin de permettre la réalisation de celui-ci.

#### SCRUM-10215 / 2 SCRUM-10231 Avoir un modèle favoris Done ✓ ✓ Done Ø Actions ✓ Olivier Machu Create branch 8 commits Il ne doit être possible d'avoir qu'un seul modèle favoris 2 pull requests Message de validation sur changement de modèle favoris Objectif-2 Impossible de supprimer si modèle favoris (message) Ventes-TOP-10 La valeur "Favoris" ne fait pas partie des données dupliquée 2.5 Show: All Comments History Work log Pro tip: press M to comment Open Status Time Free

# B/ Synthèse des us.

Lors de la planification, les us ont été analysés, potentiellement divisés en plusieurs us et ont reçu une note de difficulté afin de définir la charge de travail, que cela donnerait, comparé à la charge disponible par l'équipe. (Méthode Agile)

Concernant les us, tous se sont axés sur l'ajout d'action sur les modèles et le <u>responsive</u> de la page. Le but étant

de pouvoir créer, interagir, et modifier des modèles de relances customisés.

Dans les us effectués, ont à tout d'abord commencer par l'ajout d'interaction sur les modèles, c'est-à-dire l'ajout d'action tel que les boutons afin de dupliquer, supprimer un modèles ainsi que la possibilité de mettre en favoris le modèle qui devait répondre aux critères d'acceptation suivants :

Supprimer



- Avoir un CTA pour définir le modèle favoris.
- Il ne doit être possible d'avoir qu'un seul modèle favoris.
- Message de validation sur changement de modèle favoris.
- Par défaut il n'y à aucun modèle favoris.
- Le modèle favoris peut être supprimé mais avec un message de validation différents.
- La valeur "Favoris" ne fait pas partie des données dupliquées.
- Un modèle déjà en favoris n'a pas le bouton pour mettre en favoris.
- Un modèle favoris doit avoir une ★ à côté du modèle favoris.

Ensuite, nous nous sommes occupés de l'US concernant le responsive, le but été de faire en sorte qu'un utilisateur mobile/tablette puisse utiliser la solution sans être obligé d'utiliser un ordinateur.

Afin de réaliser cela, nous nous sommes servie du **framework** Bootstrap 3 grâce à des classes telles que « hidden-sm » et « visible-sm »<sup>2</sup> permettant d'afficher ou de cacher l'élément selon la taille de l'écran.

Certains éléments vont être conservés, lorsqu'on passe de la page web Ordinateur à celui mobile, tel que les boutons d'action (Création de modèle, Dupliquer, Supprimer, Favoris) mais positionné différemment avec des propriétés CSS faite par nous.

Ce qui nous donne le résultat final suivant :

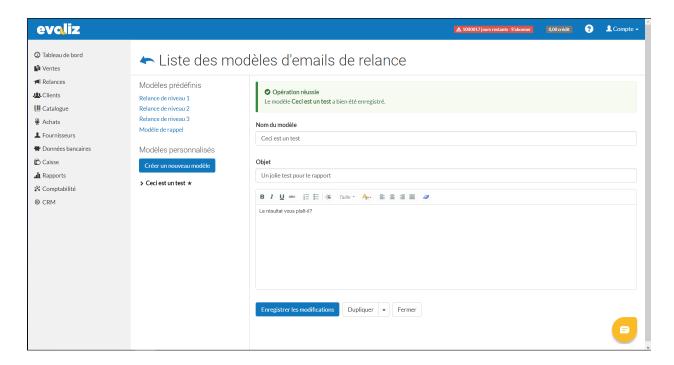
Modèles prédéfinis Nom du modèle Relance de niveau 1 Ceci est un test Relance de niveau 2 Relance de niveau 3 \* Objet Modèle de rappel Un jolie test pour le rapport Modèles personnalisés B I U → E E E Taille - A E E E ■ Créer un nouveau modèle Le résultat vous plaît-il? > Ceci est un test Enregistrer les modifications Dupliquer Fermer Définir comme favori

Liste des modèles d'emails de relance

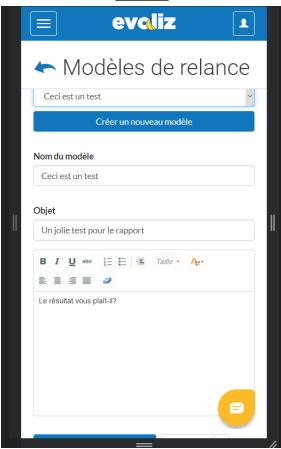
<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Bootstrap 3 Responsive



#### **AVANT**:



# APRÈS:





# IV/ Vocabulaire.

**Responsive**: ou Site web réactif, c'est un site web offrant une utilisation confortable sur différents écrans.

# V/ Note de fin

Pour cette semaine 4, je ne vais pas proposer d'approfondissement sur un sujet, je souhaite pouvoir tester et apprendre en profondeur le sujet d'Éloquent sur Laravel afin de traiter proprement ce sujet.