

# INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

## **Dpto. de Ing. en Sistemas Computacionales**





Práctica de Laboratorio No. 0 – Cuadro de alarmas.

**Objetivo:** Diseñar, construir y probar un circuito digital capaz de elegir 1 de 2 entradas, compararla con un valor de referencia y mostrar en un display si es mayor, igual ó bien menor que dicha referencia mediante un lenguaje de descripción de hardware (HDL) en un PLD 22V10.

#### Material y Equipo:

Mesa de instrumentación del laboratorio de sistemas digitales

Fuente de 5V

- 1 PLD 22v10
- 1 DIP switch de 8
- 1 DIP switch de 4
- 12 Resistencias de 1KΩ
- 7 Resistencias de  $330\Omega$
- 1 Display de Ánodo común

#### Procedimiento.

#### Antes de asistir al laboratorio:

1.- Realizar un programa en HDL que permita implementar el diseño de la ilustración 1.

### 

Ilustración 1 Diagrama a bloques del diseño a realizar

En la ilustración 1 se muestra el diseño completo del cuadro de alarmas donde interviene un circuito multiplexor, un comparador y un decodificador. El multiplexor funciona de acuerdo a la tabla 1.

SEL	SENSOR
0	A
1	В

Tabla 1 Funcionamiento del multiplexor

El comparador tiene tres salidas que se activan de acuerdo a la condición detectada, el valor que toma cada salida se muestra en la tabla 2.

Condición	CONDICION(2)	CONDICION(1)	CONDICION(0)
Sensor > Referencia	0	0	1
Sensor = Referencia	0	1	0
Sensor < Referencia	1	0	0

Tabla 2 Salidas del comparador

El convertidor de código convierte el código de 3 bits de condición en un valor de siete bits para mostrar en un display de siete segmentos de ánodo común los símbolos de igual (=), mayor (>) y menor (<), los cuales se dibujarán como se muestra en la ilustración 2.

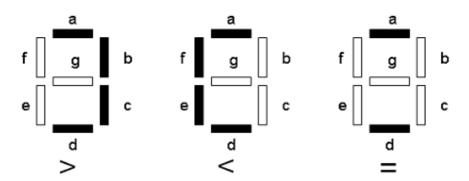


Ilustración 2 Símbolos de comparación

El funcionamiento del convertidor de código se muestra en la tabla 3.

C(2)	C(1)	C(0)	Símbolo	А	В	С	D	Е	F	G
0	0	1	>	0	0	0	0	1	1	1
0	1	0	<	0	1	1	0	0	0	1
1	0	0	=	0	1	1	0	1	1	1

Tabla 3 Códigos de los símbolos de comparación

La asignación de pines la deben de hacer de acuerdo a la disponibilidad que se muestra en la hoja de especificaciones del PLD 22V10. Las señales del diseño pueden distribuirse de acuerdo a la ilustración 3.

not used *  1	24 * not used
a(2) =   2	23 * not used
a(1) =  3	22 * not used
a(0) =  4	21 = display(6)
b(2) =   5	20 = display(5)
b(1) =   6	19 = display(4)
b(0) =   7	18 = display(3)
ref(2) =  8	17 = display(2)
ref(1) =  9	16 = display(1)
ref(0) = 10	15 = display(0)
sel = 11	14 * not used
not used * 12	13 * not used

Ilustración 3 Distribución de señales en el PLD 22V10

- 2.- Simular el diseño en Galaxy ó Xilinx.
- 3.- Una vez simulado el sistema construir el circuito apropiado para probarlo en el laboratorio.

### En el laboratorio:

- 1.- Programar la GAL usando el programador disponible del laboratorio2.- Verificar el correcto funcionamiento del sistema.

<sup>\*</sup> Reportar observaciones y conclusiones parciales de forma obligatoria.