

Decrypting imagination

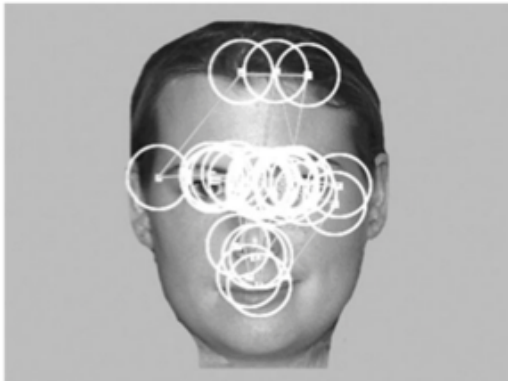
Was Augenbewegungen über vorgestellte Inhalte verraten

u^b

b
**UNIVERSITÄT
BERN**

Was bisher geschah:

- > Erstellen des Studien Designs
- > Erstellen der Coverstory
- > Programmieren der Studie
- > Stimuli erstellen
- > Programmieren der Rekognitionsaufgabe (Coverstory)
- > Rücksprache mit Computer Vision Group
 - Architektur der Datenverarbeitung: Python/Matlab



Ein Blick in die Zukunft:

- > Dezember
 - Erste Pilotierung
- > Januar
 - Testung der 5 Probanden
 - Skripten der Datenaufbereitung
- > Februar/März
 - Datenaufbereitung
 - Modellieren der SVM
- > April/Mai
 - Abschliessende Analysen
- > Juni/Juli
 - Schreiben des Berichts