

Activité Thème 2: Apprentis Développeurs Web

2GT10 - Lycée Jean Renoir

2021-2022

1 Objectifs

En tant qu'équipe de développeurs web, nous devons concevoir et mettre en ligne un site web présentant `www.jean-renoir-bondy.info` le lycée Jean Renoir de Bondy (93).

Ce site devra comporter :

- une page d'accueil présentant le lycée et ses avantages
- une page de contact (avec coordonnées téléphoniques, adresse, adresse email, etc)
- une page présentant le personnel administratif et d'éducation
- un menu pour se déplacer entre les différentes pages
- des liens pour accéder aux sites utiles (Pronote, <https://monlycée.net>)
- une page de présentation sur ce projet et sur la SNT en général (vous pourrez dire à quel point cette matière est géniale :))
- une page avec les mentions légales

2 Conseils et astuces

Vous allez rapidement vous rendre compte que créer un site web est un travail titanesque ! Il faut récupérer les informations, coder en HTML, définir le style du site, vérifier les droits des images et documents diffusés... Travaillez en équipe et partagez vous le travail, ce sera beaucoup plus agréable !

Voici un exemple d'équipes que vous pouvez former :

- Les "web developer" qui auront la lourde tâche de coder le site
- Les "auteurs" chargés du contenu des pages web
- Les "web designer" dont le travail est de donner du style au HTML à grands coups de CSS. Ils sont en charge du choix de palette des couleurs du site et de la présentation
- Les "avocats" qui surveilleront tout ce petit monde et veilleront à la sécurité des informations, aux droits d'auteurs, etc

Mon équipe

J'ai choisi d'appartenir à l'équipe :

dont le travail principal est de :

Remarque. Aujourd'hui il existe des "framework" (des boîtes à outils toutes prêtes) pour simplifier la vie des programmeurs. Un des frameworks les plus connus en HTML/CSS/Javascript est Bootstrap, développé par Twitter.

3 Présentation du travail

A la fin de cette activité, nous hébergerons notre site web sur GitHub, un service web d'hébergement et de gestion de développement de logiciels.

L'adresse de notre site sera : `https://mbruliard.github.io/JR_SNT_2GT10_Web/`.

4 Construction de la page d'accueil

Exercice. Commençons par nous rendre sur le site web du lycée.

1. Relever les points indispensables à mettre en évidence sur une page d'accueil.

2. A partir de votre expérience personnelle, pensez-vous à d'autres éléments à incorporer sur la page d'accueil ?

3. Observer les couleurs utilisées sur le site. A votre avis devons nous garder les mêmes ou pouvons nous les changer ?

Remarque. Avant de se lancer dans la programmation, ou dans l'écriture du contenu, il est très important de faire un plan (ou une maquette) de la page web que l'on veut créer. Cette maquette se fait le plus souvent au crayon sur une feuille et sert de base à l'équipe du projet. Cette étape est donc essentielle si l'on veut obtenir le résultat escompté.

4. Par groupes de 5, réalisez sur une feuille votre propre maquette détaillée du site du lycée tel que vous l'imaginez.

Exercice. 1. En nous appuyant sur les différentes maquettes proposées dans l'exercice précédent, construisons ensemble notre maquette commune de la page d'accueil

2. En utilisant les groupes de travail (HTML/CSS/Auteur/Avocat) programmez ensemble cette première page de notre site web