

RESUMEN

PROYECTO FINAL

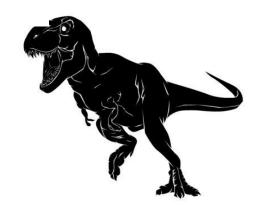
COMPUTACIÓN GRÁFICA ING. ARTURO PERÉZ DE LA CRUZ







313190731 23 de mayo de 2022



RESUMEN

Lo que me pareció este proyecto a lo largo del semestre fue la dificultad para realizar el modelado y sobre todo la parte de animación, me hizo comprender que para tener un buen modelo animado se necesita mucha paciencia. Gran parte de los modelos fueron descargados y a pesar de ser objeto ya hechos si requerían bastante más tiempo para establecer sus texturas y su escala, ya que no contemplaba que además de hacer el modelado se requería también mucho tiempo para asignar bien cada una de las UV's correspondientes.

Lo mas complicado sobre todo esto, fue mi equipo de computo, no cuenta con la potencia adecuada para animar, me parecía una tarea difícil escalar cada modelo, el hacerlo uno a uno era bastante tardado, si tomamos en cuenta que se tiene un "poligonaje" demasiado alto y no adecuado para este tipo de proyecto, afectaba muchísimo el rendimiento. Algunas texturas ya estaban hechas pero no considere adecuarlas a un estándar, igualmente para ahorrarme tiempo, el problema venia cuando las UVs no estaban bien... adecuarlas fue un problema que el tiempo parecía ir demasiado rápido.

Las animaciones no están demasiado trabajadas ya que al igual que se hacia una, el programa MAYA, me producía errores, y al pasarlas al proyecto los movimientos no concordaban, estos errores básicos eran perdida de tiempo, ya que se tenia que revisar uno a uno, y el rendimiento del equipo solo permitía hacer uno por uno.

Esas pequeñas cosas aunque parecían básicas, no contemplé y al final afecto bastante,

Los huesos provocaban demasiados errores en el programa MAYA, tener un avance y no guardar apenas empieza fue una lección bien aprendida, por lo que cada vez que se hacia un hueso se guardaba el progreso, pero a veces esto era un arma de doble filo, ya que si se producía un error y no se podía deshacer un hueso, o agregar aunque fuese solo uno, saltaba error, así se estuvo trabajando, durante dos semanas.