

DPPL-09

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

Sistem Pembayaran dan Pengelolaan PBB Daerah Kabupaten Bandung

untuk:

DPPK Daerah Kabupaten Bandung

Dipersiapkan oleh:

Muhammad Fikri Septiawan (1301160789)

Nenden Zulfah Nur Habibah (1301160795)


Daffa Globa Era (1301164664)

Elizabeth Ramah Sari M. (1301164710)

Program Studi Teknik Informatika

Fakultas Informatika – Telkom University

2018

	Prodi S1- Teknik Informatika Universitas Telkom	Nomor Dokumen		Halaman
		<i>DPPL-09</i>		56
		Revisi	2	6 Desember 2018

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi
56			

Daftar Isi

Daftar	
Perubahan.....	Error!
Bookmark not defined.	
Daftar Halaman Perubahan.....	Error! Bookmark not defined.
Daftar Isi	4
Daftar Gambar	Error! Bookmark not defined.
Daftar Tabel.....	6
1. Pendahuluan	8
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen.....	8
1.2 Lingkup Masalah	8
1.3 Definisi dan Istilah	8
1.4 Aturan Penamaan dan Penomoran	9
1.5 Referensi.....	9
1.6 Sistematika Dokumen	10
2. Deskripsi Perancangan Global.....	10
2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi.....	10
2.2 Deskripsi Arsitektural	11
2.3 Deskripsi Komponen	11
3. Perancangan Rinci	14
3.1 Realisasi Use Case.....	14
3.1.1 USE CASE 1 Membuat SPPT	14
3.1.1.1 Langkah 1: DPPK menginput data valid pada form pembuatan SPPT.....	14
3.1.1.2 Langkah 2: Sistem melakukan pengenalan input dari DPPK.....	14
3.1.1.3 Langkah 3: DPPK melakukan submit.....	14
3.1.1.4 Langkah 4: Sistem melakukan validasi data.....	14
3.1.1.5 Langkah 5: Sistem menyimpan data yang sudah valid ke database	14
3.1.1.6 Langkah 6: Sistem menampilkan pesan “Sukses membuat SPPT”	14
3.1.2 USE CASE 2 Mengedit SPPT	14
3.1.2.1 Langkah 1: DPPK menginput data yang ingin diedit pada form edit SPPT	14
3.1.2.2 Langkah 2: Sistem melakukan pengenalan input dari DPPK.....	14
3.1.2.3 Langkah 3: DPPK melakukan submit.....	14
3.1.2.4 Langkah 4: Sistem melakukan validasi data.....	14
3.1.2.5 Langkah 5: Sistem mengedit data yang sudah valid ke database	14
3.1.2.6 Langkah 6: Sistem menampilkan pesan “Sukses mengedit SPPT”	14
3.1.3 USE CASE 3 Mencetak SPPT.....	14
3.1.3.1 Langkah 1: DPPK menginput nomor objek pajak	14
3.1.3.2 Langkah 2 : Sistem menampilkan data tagihan pembayaran wajib pajak	14
3.1.3.3 Langkah 3: DPPK mencetak nota tagihan pembayaran.....	14
3.1.4 USE CASE 4 Validasi Pembayaran.....	15
3.1.4.1 Langkah 1: DPPK menginput nomor objek pajak	15
3.1.4.2 Langkah 2: Sistem menampilkan data tagihan wajib pajak	15
3.1.4.3 Langkah 3 : DPPK melakukan pengecekan data tagihan wajib pajak.....	15
3.1.4.4 Langkah 4: DPPK melakukan validasi pada data yang sudah benar	15
3.1.4.5 Langkah 5: Sistem mengubah status pembayaran	15
3.1.4.6 Langkah 6: DPPK mencetak struk pembayaran	15
3.1.5 USE CASE 5 Login.....	15
3.1.5.1 Langkah 1: DPPK menginputkan username dan password pada form login.....	15
3.1.5.2 Langkah 2: Sistem melakukan pengenalan input dari DPPK.....	15
3.1.5.3 Langkah 3: DPPK melakukan klik login	15
3.1.5.4 Langkah 4: Sistem melakukan validasi data username dan password	15
3.1.5.5 Langkah 5: Sistem menampilkan pesan “Sukses Login”	15
3.1.6 USE CASE 6 Input Data Objek Pajak.....	15
3.1.6.1 Langkah 1: DPPK menginputkan data valid pada form input objek pajak	15
3.1.6.2 Langkah 2: Sistem melakukan pengenalan input dari DPPK.....	15
3.1.6.3 Langkah 3: DPPK melakukan submit.....	15
3.1.6.4 Langkah 4: Sistem melakukan validasi data.....	15
3.1.6.5 Langkah 5: Sistem menyimpan data ke dalam database	15

3.1.6.6	Langkah 6: Sistem menampilkan pesan “Sukses menginput data objek pajak”	15
3.1.7	USE CASE 7 Melakukan Pembayaran	15
3.1.7.1	Langkah 1: Open Menu Pembayaran	15
3.1.7.2	Langkah 2: Sistem menampilkan form pembayaran	15
3.1.7.3	Langkah 3: Wajib pajak inputkan no. objek pajak	15
3.1.7.4	Langkah 4: Wajib pajak click submit	15
3.1.7.5	Langkah 5: Sistem menampilkan SPPT	15
3.1.7.6	Langkah 6: Sistem menampilkan nota tagihan pembayaran	15
3.1.7.7	Langkah 7: Mencetak Nota Tagihan Pembayaran	15
3.2	Perancangan Antarmuka	16
3.2.1	ANTAR MUKA USE CASE 1 Membuat SPPT	16
3.2.2	ANTAR MUKA USE CASE 2 Mengedit SPPT	18
3.2.3	ANTAR MUKA USE CASE 3 Mencetak SPPT	20
3.2.4	ANTAR MUKA USE CASE 4 Validasi Pembayaran	22
3.2.5	ANTAR MUKA USE CASE 5 Login	23
3.2.6	ANTAR MUKA USE CASE 6 Input Data Objek Pajak	24
3.2.7	ANTAR MUKA USE CASE 7 Melakukan Pembayaran	25
3.3	Identifikasi Object / Kelas Baru	27
	Diagram Kelas untuk USE CASE 1	27
	Diagram Kelas untuk USE CASE 2	28
	Diagram Kelas untuk USE CASE 3	29
	Diagram Kelas untuk USE CASE 4	30
	Diagram Kelas untuk USE CASE 5	31
	Diagram Kelas untuk USE CASE 6	32
	Diagram Kelas untuk USE CASE 7	33
3.4	Sequence Diagram	34
3.4.1	SEQUENCE DIAGRAM untuk USE CASE 1	34
3.4.2	SEQUENCE DIAGRAM untuk USE CASE 2	35
3.4.3	SEQUENCE DIAGRAM untuk USE CASE 3	36
3.4.4	SEQUENCE DIAGRAM untuk USE CASE 4	37
3.4.5	SEQUENCE DIAGRAM untuk USE CASE 5	38
3.4.6	SEQUENCE DIAGRAM untuk USE CASE 6	39
3.4.7	SEQUENCE DIAGRAM untuk USE CASE 7	40
3.5	Perancangan Detil Kelas	41
3.5.1	Kelas <DPPK1>	41
3.5.2	Kelas <MembuatSPPTView>	42
3.5.3	Kelas <MembuatSPPTController>	42
3.5.4	Kelas <DPPK2>	43
3.5.5	Kelas <MengeditSPPTView>	43
3.5.6	Kelas <MengeditSPPTController>	44
3.5.7	Kelas <DPPK3>	44
3.5.8	Kelas <MencetakSPPTView>	45
3.5.9	Kelas <MencetakSPPTController>	45
3.5.10	Kelas <DPPK4>	46
3.5.11	Kelas <ValidasiPembayaranView>	46
3.5.12	Kelas <ValidasiPembayaranController>	46
3.5.13	Kelas <DPPK5>	47
3.5.14	Kelas <LoginView>	47
3.5.15	Kelas <LoginController>	47
3.5.16	Kelas <DPPK6>	48
3.5.17	Kelas <InputObjekPajakView>	48
3.5.18	Kelas <InputObjekPajakController>	49
3.5.19	Kelas <Wajib Pajak>	49
3.5.20	Kelas <PembayaranView>	50
3.5.21	Kelas <PembayaranController>	50
3.6	Diagram Kelas Keseluruhan	51
3.7	Perancangan Representasi Database	52
3.8	Perancangan Algoritma dan Query	53
4.	Matriks Keruntutan (Requirement Traceability Matrix)	56

Daftar Gambar

Gambar 1. Deployment Diagram.....	10
Gambar 2. Component Diagram.....	11
Gambar 3. UI DPPK membuat SPPT.....	16
Gambar 4. UI DPPK mengedit SPPT.....	18
Gambar 5. UI DPPK mencetak SPPT.....	20
Gambar 6. UI DPPK melakukan validasi pembayaran.....	22
Gambar 7. UI DPPK Login.....	23
Gambar 8. UI DPPK Input data Objek Pajak.....	24
Gambar 9. UI Wajib Pajak melakukan pembayaran.....	25
Gambar 10. Diagram Kelas Use Case 1.....	27
Gambar 11. Diagram Kelas Use Case 2.....	28
Gambar 12. Diagram Kelas Use Case 3.....	29
Gambar 13. Diagram Kelas Use Case 4.....	30
Gambar 14. Diagram Kelas Use Case 5.....	31
Gambar 15. Diagram Kelas Use Case 6.....	32
Gambar 16. Diagram Kelas Use Case 7.....	33
Gambar 17. Robustness Diagram Use Case 1.....	34
Gambar 18. Sequence Diagram Use Case 1.....	34
Gambar 19. Robustness Diagram Use Case 2.....	35
Gambar 20. Sequence Diagram Use Case 2.....	35
Gambar 21. Robustness Diagram Use Case 3.....	36
Gambar 22. Sequence Diagram Use Case 3.....	36
Gambar 23. Robustness Diagram Use Case 4.....	37
Gambar 24. Sequence Diagram Use Case 4.....	37
Gambar 25. Robustness Diagram Use Case 5.....	38
Gambar 26. Sequence Diagram Use Case 5.....	38
Gambar 27. Robustness Diagram Use Case 6.....	39
Gambar 28. Sequence Diagram Use Case 6.....	39
Gambar 29. Robustness Diagram Use Case 7.....	40
Gambar 30. Sequence Diagram Use Case 7.....	40
Gambar 31. Diagram Kelas Keseluruhan.....	51
Gambar 32. Representasi Database.....	52

Daftar Tabel

Tabel 1. Definisi dan Istilah.....	8
Tabel 2. Rancangan Sistem.....	10
Tabel 3. Dekripsi Komponen.....	11
Tabel 4. Use Case.....	14
Tabel 5. Identifikasi layar pada use case 1.....	17
Tabel 6. Identifikasi objek pada use case 1.....	17
Tabel 7. Identifikasi layar pada use case 2.....	19
Tabel 8. Identifikasi objek pada use case 2.....	19
Tabel 9. Identifikasi layar pada use case 3.....	21
Tabel 10. Identifikasi objek pada use case 3.....	21
Tabel 11. Identifikasi layar pada use case 4.....	23
Tabel 12. Identifikasi objek pada use case 4.....	23
Tabel 13. Identifikasi layar pada use case 5.....	23
Tabel 14. Identifikasi objek pada use case 5.....	23
Tabel 15. Identifikasi layar pada use case 6.....	25
Tabel 16. Identifikasi objek pada use case 6.....	25
Tabel 17. Identifikasi layar pada use case 7.....	27
Tabel 18. Identifikasi objek pada use case 7.....	27
Tabel 19. Kelas Perancangan Use Case 1.....	27
Tabel 20. Kelas Perancangan Use Case 2.....	28
Tabel 21. Kelas Perancangan Use Case 3.....	29
Tabel 22. Kelas Perancangan Use Case 4.....	30
Tabel 23. Kelas Perancangan Use Case 5.....	31
Tabel 24. Kelas Perancangan Use Case 6.....	32
Tabel 25. Kelas Perancangan Use Case 7.....	33
Tabel 26. Kelas.....	41
Tabel 27. Kelas DPPK1.....	41
Tabel 28. Kelas Membuat SPPT View.....	42
Tabel 29. Kelas Membuat SPPT Controller.....	42
Tabel 30. DPPK2.....	43
Tabel 31. Mengedit SPPT View.....	43
Tabel 32. Mengedit SPPT Controller.....	44
Tabel 33. DPPK3.....	44
Tabel 34. Mencetak SPPT View.....	45
Tabel 35. Mencetak SPPT Controller.....	45
Tabel 36. DPPK4.....	46
Tabel 37. Validasi Pembayaran View.....	46
Tabel 38. Validasi Pembayaran Controller.....	46
Tabel 39. DPPK5.....	47
Tabel 40. Login View.....	47
Tabel 41. Login Controller.....	47
Tabel 42. DPPK6.....	48
Tabel 43. Input Objek Pajak View.....	48
Tabel 44. Input Objek Pajak Controller.....	49
Tabel 45. Wajib Pajak.....	49
Tabel 46. Pembayaran View.....	50
Tabel 47. Pembayaran Controller.....	50
Tabel 48. Query 1.....	51
Tabel 49. Query 2.....	54
Tabel 50. Query 3.....	55
Tabel 51. Query 4.....	55
Tabel 52. Matriks Keruntutan.....	56

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak ini dibuat memenuhi tugas mata kuliah Aplikasi Perancangan Perangkat Lunak. Dokumen ini ditujukan sebagai bahan acuan bagi dua pihak yang terkait, antara pengembang dan pengguna. pengembang dokumen ini digunakan sebagai acuan dalam pembuatan sistem pembayaran PBB (Pajak Bumi dan Bangunan), sedangkan bagi pengguna dokumen ini digunakan sebagai panduan dalam menggunakan sistem pembayaran PBB (Pajak Bumi dan Bangunan). Pengguna yang kami maksud diantaranya masyarakat biasa, wajib pajak, dan pegawai DPPK Daerah.

1.2 Lingkup Masalah

Perangkat Lunak Sistem Pembayaran PBB (Pajak Bumi dan Bangunan) berbasis website yang akan dikembangkan dan digunakan transaksi pembayaran PBB (Pajak Bumi dan Bangunan). Data – data tagihan PBB (Pajak Bumi dan Bangunan) yang harus dibayarkan oleh wajib pajak maupun data hasil transaksi pembayaran PBB (Pajak Bumi dan Bangunan) akan dikelola oleh pegawai. Prosedur pembayaran dilakukan secara online yaitu melalui website dengan metode pembayaran yaitu *cash on delivery* di tempat pembayaran yang telah ditetapkan pada SPPT (Surat Pemberitahuan Pajak Terhutang).

1.3 Definisi dan Istilah

Definisi dan istilah yang digunakan dalam dokumen ini sebagai berikut :

Tabel 1. Definisi dan Istilah

NO	Definisi/Istilah	Keterangan
1	SKPL	Spesifikasi Keutuhan Perangkat Lunak yang merupakan spesifikasi dari perangkat lunak yang akan dikembangkan
2	DPPL	Dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak yang merupakan bahan acuan pengguna dan pengembang.
3	Use Case	Teknik yang digunakan dalam pengembangan sebuah software menangkap kebutuhan fungsional dari sistem.
4	FR	Fungsional Requirement adalah kebutuhan yang berisi proses-proses/layanan yang nantinya harus disediakan oleh sistem.
5	Pajak	Pajak adalah kontribusi waji kepada negara yang terutang oleh orang pribadi atau badan yang bersifat memaksa berdasarkan Undang-Undang, dengan tidak mendapatkan imbalan secara langsung dan digunakan keperluan negara bagi sebesar-besarnya kemakmuran rakyat.
6	Wajib Pajak	Wajib Pajak adalah orang pribadi atau badan, meliputi pembayar pajak, pemotong pajak, dan pemungut pajak, yang mempunyai hak dan kewajiban perpajakan sesuai dengan ketentuan peraturan perundang-undangan perpajakan.
7	DPPK Daerah Kabupaten Bandung	Dinas Pendapatan dan Pengelolaan Keuangan Daerah Kabupaten Bandung adalah dinas yang

		mempunyai tugas pokok merumuskan kebijaksanaan teknis dan melaksanakan kegiatan teknis operasional di bidang pengelolaan pendapatan dan keuangan yang meliputi perencanaan pengendalian operasional, pendapatan, anggaran, perbendaharaan dan akuntansi serta melaksanakan ketatausahaan Dinas.
8	PBB	Pajak Bumi dan Bangunan (PBB) adalah Pajak Negara yang dikenakan terhadap bumi dan atau bangunan berdasarkan Undang-undang nomor 12 Tahun 1985 tentang Pajak Bumi dan Bangunan sebagaimana telah diubah dengan Undang-Undang nomor 12 Tahun 1994. PBB adalah pajak yang bersifat kebendaan dalam arti besarnya pajak terutang ditentukan oleh keadaan objek yaitu bumi/tanah dan atau bangunan. Keadaan subjek (siapa yang membayar) tidak ikut menentukan besarnya pajak
9	SPPT	Surat Pemberitahuan Pajak Terutang (SPPT) adalah Surat Keputusan Kepala KPP mengenai pajak terutang yang harus dibayar dalam 1 (satu) tahun pajak.

1.4 Aturan Penamaan dan Penomoran

- Penomoran dimulai dari bab 1 sampai dengan bab terakhir menggunakan angka latin.
- Penamaan file setiap point dicetak miring

1.5 Referensi

Dokumen Acuan yang digunakan dalam penulisan dokumen ini adalah :

1. Template dokumen Dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL)
2. Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) yang telah kami buat sebelumnya.
3. Suyani. 2012. Belajar Pajak. <http://www.pajak.go.id/content/belajar-pajak>. Diakses 15 Desember 2018.
4. Suyani. 2012. Seri PBB – Ketentuan Umum Pajak Bumi dan Bangunan (PBB). <http://www.pajak.go.id/content/seri-pbb-ketentuan-umum-pajak-bumi-dan-bangunan-pbb>. Diakses 15 Desember 2018.
5. Suyani. 2012. Seri PBB – Surat Pemberitahuan Pajak Terutang (SPPT) PBB. <http://www.pajak.go.id/content/seri-pbb-surat-pemberitahuan-pajak-terutang-sppt-pbb>. Diakses 15 Desember 2018.
6. Admin. 2009. Dinas Pendapatan dan Pengelolaan Keuangan. <http://www.bandungkab.go.id/arsip/dinas-pendapatan-dan-pengelolaan-keuangan>. Diakses 15 Desember 2018

1.6 Sistematika Dokumen

Dokumen DPPL Sistem Pembayaran dan Pengelolaan pajak ini berisi deskripsi kebutuhan pengembangan perangkat lunak secara rinci. Dokumen ini dibagi dalam empat bagian utama, yaitu:

1. Bab 1 Pendahuluan, berisi tujuan penulisan dokumen, ruang lingkup dokumen, dan deskripsi dari istilah-istilah yang ada pada dokumen.
2. Bab 2 Deskripsi Perancangan Global, yang berisi rancangan spesifikasi membuat sistem, arsitekturan dan komponen yang terdapat dalam sistem
3. Bab 3 Perancangan Rinci, yang berisigambar dan penjelasan use case.
4. Bab 4 Matriks Kerunutan, yang berisi mapping requirement dan kelas-kelas yang terkait dengan use case.

2 Deskripsi Perancangan Global

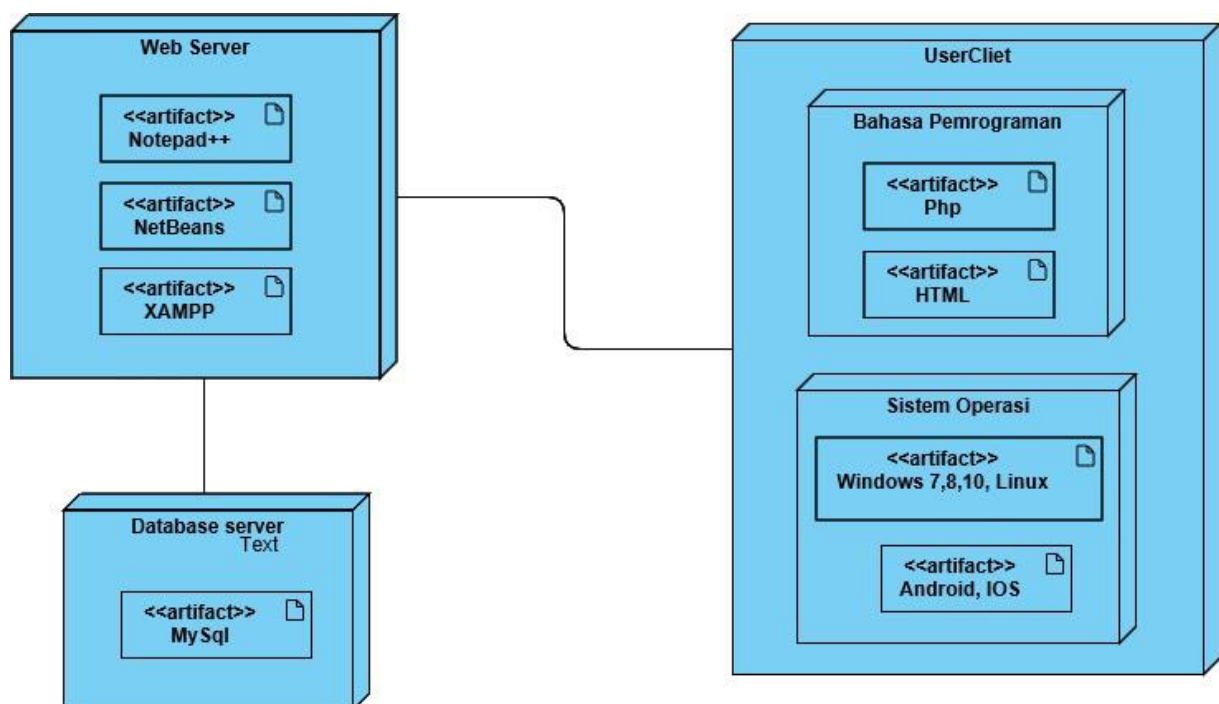
2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi

a. Operating system, DBMS, development tools, filing system, bahasa pemrograman yang akan dipakai konstruksi PL

Tabel 2. Rancangan Sistem

Sistem Pembayaran	Spesifikasi
Sistem Operasi	Windows 7,8,10, Android, IOS, Linux
DBMS	MySql
Development Tools	Notepad ++, Netbeans, XAMPP
Filing system	Server
Bahasa Pemograman	Php, Html, dan CSS

b. Deployment Diagram



Gambar 1. Deployment Diagram

Diagram komponen (UML Component Diagram)



Tabel 3. Deskripsi Komponen

Prodi Teknik Informatika Tel-U	DPPL-09	Halaman 12 dari 57
--------------------------------	---------	--------------------

No	Nama Komponen	Keterangan / Deskripsi Detil
9	validlogin.php	Merupakan page yang memvalidasi username dan password dengan mencocokkan inputan pegawai DPPK dengan database pada tabel DPPK dan jika valid maka akan mendirect ke indexDPPK.php.
10	indexDPPK.php	Merupakan tampilan awal k DPPK setelah berhasil login. Page ini mempunyai 5 link ke page lain yaitu infoperpajakan.php, validasipembayaran.php, sppt.php, objekpajak.php, dan logout.php
11	infoperpajakan.php	Merupakan tampilan DPPK yang digunakan melihat info-info seputar PBB dan informasi perpajakan lainnya seperti call centre, alamat DPPK, pegawai dppk.
12	validasipembayaran.php	Merupakan tampilan DPPK yang digunakan melakukan validasi pembayaran yang telah dilakukan oleh wajib pajak. Page ini menampilkan data-data transaksi pembayaran yang dilakukan oleh wajib pajak. Page ini mempunyai input NOP, tombol search, dan tombol cetak. Jika tombol search diklik maka akan mengaktifkan searchNOP2.php. Jika tombol valid diklik maka akan mengaktifkan valid.php dan jika tombol cetak diklik maka akan mengaktifkan cetak1.php.
13	searchNOP2.php	Merupakan page yang memproses pencarian NOP yang telah disubmit DPPK sesuai dengan database pada tabel SPPT dan akan menampilkan tabel Pembayaran dari database dengan NOP yang disubmit.
14	valid.php	Merupakan page yang memproses tombol valid (pada validasipembayaran.php) jika diklik dan akan mengubah status_pembayaran pada tabel Pembayaran di database menjadi Lunas.
15	cetak1.php	Merupakan page yang memproses tombol cetak (pada validasipembayaran.php) jika diklik dan akan mendirect ke sistem print.
16	sppt.php	Merupakan tampilan DPPK yang digunakan membuat, mengedit, dan mencetak SPPT. Page ini menampilkan data-data SPPT yang telah dibuat. Page ini mempunyai input NOP dan 4 tombol yaitu tombol search, buat, edit, cetak.
17	buatsppt.php	Merupakan tampilan DPPK yang digunakan membuat SPPT baru. Page ini akan aktif jika DPPK melakukan klik tombol buat pada sppt.php. Page ini mempunyai tombol cancel dan submit.
18	submitbuat.php	Merupakan page yang memproses tombol submit jika diklik pada buatsppt.php. Page ini berfungsi membuat data yang telah disubmit oleh DPPK ke dalam database pada tabel SPPT.
19	editsppt.php	Merupakan tampilan DPPK yang digunakan mengedit SPPT jika ada data yang salah input. Page

No	Nama Komponen	Keterangan / Deskripsi Detil
		ini akan aktif jika DPPK melakukan klik tombol edit pada sppt.php. Page ini mempunyai tombol cancel dan submit.
20	submittedit.php	Merupakan page yang memproses tombol submit jika diklik pada editsppt.php. Page ini berfungsi mengupdate data yang telah disubmit oleh DPPK ke dalam database pada tabel SPPT.
21	cetaksppt.php	Merupakan tampilan DPPK yang digunakan mencetak SPPT jika diperlukan. Page ini akan aktif jika DPPK melakukan klik tombol cetak pada sppt.php. Page ini mempunyai tombol cancel dan cetak. Page ini menampilkan data SPPT yang akan dicetak.
22	cetak.php	Merupakan page yang memproses tombol cetak pada cetaksppt.php. Page ini akan mendirect ke sistem print.
23	searchNOP3.php	Merupakan page yang memproses tombol search pada sppt.php dalam melakukan pencarian NOP yang diinput sesuai dengan yang ada di database tabel SPPT.
24	objekpajak.php	Merupakan page yang menampilkan data-data objek pajak yang telah diinput ke database. Page ini mempunyai tombol input.
25	inputobjekpajak.php	Merupakan page DPPK yang digunakan menginput data objek pajak ke dalam database pada tabel Objek Pajak. Page ini aktif jika DPPK melakukan klik tombol input pada objekpajak.php. Page ini mempunyai tombol submit.
26	submitobjekpajak.php	Merupakan page yang memproses tombol submit (pada inputobjekpajak.php) jika diklik. Page ini berfungsi membuat data baru di database pada tabel Objek Pajak.
27	logout.php	Merupakan page yang memproses logout DPPK.
27	style.css	mengatur tampilan php yang menarik.
28	home.css	mengatur tampilan php yang menarik.

3 Perancangan Rinci

3.1 Realisasi Use Case

Berisi TABEL USE CASE sebagai berikut

Tabel 4. Use Case

No	Nama Use Case	Deskripsi Use Case
1	Membuat SPPT	Dilakukan oleh DPPK membuat SPPT yang digunakan sebagai tagihan pbb kepada wajib pajak.
2	Mengedit SPPT	Dilakukan oleh DPPK mengedit SPPT jika ada SPPT yang salah dalam menginput data.
3	Mencetak SPPT	Dilakukan oleh DPPK mencek SPPT jika diperlukan.
4	Validasi Pembayaran	Dilakukan oleh DPPK melakukan validasi pembayaran pbb dari wajib pajak.
5	Login	Dilakukan oleh DPPK login agar dapat melakukan use case lain.
6	Input Data Objek Pajak	Dilakukan oleh DPPK menginput data objek pajak ke dalam database.
7	Melakukan Pembayaran	Dilakukan oleh Wajib Pajak dalam melakukan pembayaran dan pembayaran ini muncul ketika ada SPPT.

3.1.1 USE CASE 1 Membuat SPPT

Skenario Use Case 1

Primary Flow

3.1.1.1 Langkah 1: DPPK menginput data valid pada form pembuatan SPPT

3.1.1.2 Langkah 2: Sistem melakukan pengenalan input dari DPPK

3.1.1.3 Langkah 3: DPPK melakukan submit

3.1.1.4 Langkah 4: Sistem melakukan validasi data

3.1.1.5 Langkah 5: Sistem menyimpan data yang sudah valid ke database

3.1.1.6 Langkah 6: Sistem menampilkan pesan "Sukses membuat SPPT"

3.1.2 USE CASE 2 Mengedit SPPT

Skenario Use Case 2

Primary Flow

3.1.2.1 Langkah 1: DPPK menginput data yang ingin diedit pada form edit SPPT

3.1.2.2 Langkah 2: Sistem melakukan pengenalan input dari DPPK

3.1.2.3 Langkah 3: DPPK melakukan submit

3.1.2.4 Langkah 4: Sistem melakukan validasi data

3.1.2.5 Langkah 5: Sistem mengedit data yang sudah valid ke database

3.1.2.6 Langkah 6: Sistem menampilkan pesan "Sukses mengedit SPPT"

3.1.3 USE CASE 3 Mencetak SPPT

Skenario Use Case 3

Primary Flow

3.1.3.1 Langkah 1: DPPK menginput nomor objek pajak

3.1.3.2 Langkah 2 : Sistem menampilkan data tagihan pembayaran wajib pajak

3.1.3.3 Langkah 3: DPPK mencetak nota tagihan pembayaran

3.1.4 USE CASE 4 Validasi Pembayaran

Skenario Use Case 4

Primary Flow

- 3.1.4.1 Langkah 1: DPPK menginput nomor objek pajak*
- 3.1.4.2 Langkah 2: Sistem menampilkan data tagihan wajib pajak*
- 3.1.4.3 Langkah 3 : DPPK melakukan pengecekan data tagihan wajib pajak*
- 3.1.4.4 Langkah 4: DPPK melakukan validasi pada data yang sudah benar*
- 3.1.4.5 Langkah 5: Sistem mengubah status pembayaran*
- 3.1.4.6 Langkah 6: DPPK mencetak struk pembayaran*

3.1.5 USE CASE 5 Login

Skenario Use Case 5

Primary Flow

- 3.1.5.1 Langkah 1: DPPK menginputkan username dan password pada form login*
- 3.1.5.2 Langkah 2: Sistem melakukan pengenalan input dari DPPK*
- 3.1.5.3 Langkah 3: DPPK melakukan klik login*
- 3.1.5.4 Langkah 4: Sistem melakukan validasi data username dan password*
- 3.1.5.5 Langkah 5: Sistem menampilkan pesan "Sukses Login"*

3.1.6 USE CASE 6 Input Data Objek Pajak

Skenario Use Case 6

Primary Flow

- 3.1.6.1 Langkah 1: DPPK menginputkan data valid pada form input objek pajak*
- 3.1.6.2 Langkah 2: Sistem melakukan pengenalan input dari DPPK*
- 3.1.6.3 Langkah 3: DPPK melakukan submit*
- 3.1.6.4 Langkah 4: Sistem melakukan validasi data*
- 3.1.6.5 Langkah 5: Sistem menyimpan data ke dalam database*
- 3.1.6.6 Langkah 6: Sistem menampilkan pesan "Sukses menginput data objek pajak"*

3.1.7 USE CASE 7 Melakukan Pembayaran

Skenario Use Case 7

Primary Flow

- 3.1.7.1 Langkah 1: Open Menu Pembayaran*
- 3.1.7.2 Langkah 2: Sistem menampilkan form pembayaran*
- 3.1.7.3 Langkah 3: Wajib pajak inputkan no. objek pajak*
- 3.1.7.4 Langkah 4: Wajib pajak click submit*
- 3.1.7.5 Langkah 5: Sistem menampilkan SPPT*
- 3.1.7.6 Langkah 6: Sistem menampilkan nota tagihan pembayaran*
- 3.1.7.7 Langkah 7: Mencetak Nota Tagihan Pembayaran*

3.2 Perancangan Antarmuka

3.2.1 ANTAR MUKA USE CASE 1 Membuat SPPT

Tampilan DPPK untuk Membuat SPPT

← → ↺ localhost/PembayaranPajak/dppk/buatsppt.php

PERPAJAKAN

Home Info Perpajakan Validasi Pembayaran **SPPT** Objek Pajak Logout

Form Buat SPPT

Nomor SPPT

17092018ABC

NOP (Nomor Objek Pajak)

12.34.567.891.234.0001.7 ▼


ID Pegawai

17231998 ▼

Tahun

2018 ▼

Tanggal Jatuh Tempo

27 September 2018 

PBB Terhutang

9316000 ▼

Denda

0

Total Tagihan

9316000

Tempat Pembayaran

Kantor DPPK, Soreang ▼

Cancel

Submit

ID Layar : 01

Gambar 3. User Interface DPPK membuat SPPT

TABEL IDENTIFIKASI ANTARMUKA / LAYAR/ PAGE USE CASE 1

Tabel 5. Identifikasi layar pada use case 1

ID. LAYAR	NAMA LAYAR	DESKRIPSI
01	Buat SPPT	membuat SPPT (Surat Pemberitahuan Pajak Terhutang) yang digunakan sebagai tagihan kepada wajib pajak dalam pembayaran PBB dan kemudian dimasukkan ke dalam database tabel SPPT

Tabel 6. Identifikasi objek pada use case 1

Id_Objek	JENIS	LABEL*	Keterangan**
Button1	Button	Submit	Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo001.
Button2	Button	Cancel	Jika diklik akan mengaktifkan SPPT page
Text1	Text	NomorSPPT	Digunakan menginput nomor SPPT
Option1	Option	NOP	Jika diklik akan mengaktifkan Proses Q-002
Option2	Option	ID_Pegawai	Jika diklik akan mengaktifkan Proses Q-003
Option3	Option	Tahun	Digunakan menginput tahun pbb
Date1	Date	Tgl_Jatuh_Tempo	Digunakan menginput tanggal jatuh tempo pembayaran
Option4	Option	PBB_Terhutang	Jika diklik akan mengaktifkan Proses Q-004
Number1	Number	Denda	Digunakan menginput denda pbb
Number2	Number	Total_Tagihan	Digunakan menghitung Total_Tagihan = PBB_Terhutang + Denda
Option5	Option	Tempat_Pembayaran	Digunakan menginput tempat pembayaran pbb
Icon1	Icon	Tanggal	Jika diklik akan mengaktifkan kalender yang digunakan menginput tanggal jatuh tempo

3.2.2 ANTAR MUKA USE CASE 2 Mengedit SPPT

Tampilan DPPK untuk Mengedit SPPT

← → ↺ localhost/PembayaranPajak/dppk/editspt.php

PERPAJAKAN

Home Info Perpajakan Validasi Pembayaran **SPPT** Objek Pajak Logout

Form Edit SPPT

Nomor SPPT

17092018ABC

NOP (Nomor Objek Pajak)

12.34.567.891.234.0001.7 ▼


ID Pegawai

17231998 ▼

Tahun

2018 ▼

Tanggal Jatuh Tempo

27 September 2018 

PBB Terhutang

9316000 ▼

Denda

0

Total Tagihan

9316000

Tempat Pembayaran

Kantor DPPK, Soreang ▼

Cancel

Submit

ID Layar : 02

Gambar 4. User Interface DPPK mengedit SPPT

TABEL IDENTIFIKASI ANTARMUKA / LAYAR/ PAGE USE CASE 2*Tabel 7. Identifikasi layar pada use case 2*

ID. LAYAR	NAMA LAYAR	DESKRIPSI
02	<i>Edit SPPT</i>	<i>mengedit SPPT (Surat Pemberitahuan Pajak Terhutang) jika terdapat kesalahan dalam menginput</i>

Tabel 8. Identifikasi objek pada use case 2

Id_Objek	JENIS	LABEL*	Keterangan**
<i>Button1</i>	<i>Button</i>	<i>Submit</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo003.</i>
<i>Button2</i>	<i>Button</i>	<i>Cancel</i>	<i>Jika diklik akan mengaktifkan SPPT page</i>
<i>Text1</i>	<i>Text</i>	<i>NomorSPPT</i>	<i>Digunakan menginput nomor SPPT</i>
<i>Option1</i>	<i>Option</i>	<i>NOP</i>	<i>Jika diklik akan mengaktifkan Proses Q-002</i>
<i>Option2</i>	<i>Option</i>	<i>ID_Pegawai</i>	<i>Jika diklik akan mengaktifkan Proses Q-003</i>
<i>Option3</i>	<i>Option</i>	<i>Tahun</i>	<i>Digunakan menginput tahun pbb</i>
<i>Date1</i>	<i>Date</i>	<i>Tgl_Jatuh_Tempo</i>	<i>Digunakan menginput tanggal jatuh tempo pembayaran</i>
<i>Option4</i>	<i>Option</i>	<i>PBB_Terhutang</i>	<i>Jika diklik akan mengaktifkan Proses Q-004</i>
<i>Number1</i>	<i>Number</i>	<i>Denda</i>	<i>Digunakan menginput denda pbb</i>
<i>Number2</i>	<i>Number</i>	<i>Total_Tagihan</i>	<i>Digunakan menghitung Total_Tagihan = PBB_Terhutang + Denda</i>
<i>Option9</i>	<i>Option</i>	<i>Tempat_Pembayaran</i>	<i>Digunakan menginput tempat pembayaran pbb</i>
<i>Icon1</i>	<i>Icon</i>	<i>Tanggal</i>	<i>Jika diklik akan mengaktifkan kalender yang digunakan menginput tanggal jatuh tempo</i>

3.2.3 ANTAR MUKA USE CASE 3 Mencetak SPPT

Tampilan DPPK untuk Mencetak SPPT

← → ↺ localhost/PembayaranPajak/dppk/cetaksppt.php

PERPAJAKAN
Home Info Perpajakan Validasi Pembayaran **SPPT** Objek Pajak Logout

Cetak SPPT

PEMERINTAH KABUPATEN BANDUNG
DINAS PENDAPATAN DAN PENGELOLAAN KEUANGAN DAERAH

SURAT PEMBERITAHUAN PAJAK TERHUTANG
PAJAK BUMI DAN BANGUNAN PERDESAAN DAN PERKOTAAN
Tahun 2018

NOP: 12.34.567.891.234.0001.7 **Nomor SPPT:** 17092018ABC

LETAK OBJEK PAJAK JALAN SUKAPURA RT. 04 RW. 01 Sukapura Dayeuhkolot Kabupaten Bandung			NAMA DAN ALAMAT WAJIB PAJAK NAMA: DAFFA GLOBA ERA JALAN SUKAPURA RT. 04 RW. 01 Sukapura Dayeuhkolot Kabupaten Bandung NPWP: 07.000.001.7-017.001	
OBJEK PAJAK	LUAS (m2)	KELAS	NJOP PER m2 (Rp)	TOTAL NJOP (Rp)
BUMI	800	B49	3.745.000	3.640.140.000
BANGUNAN	1000	B52	5.000.000	4.640.140.000
NJOP Sebagai dasar pengenaan PBB P2 = NJOPTKP (NJOP Tidak Kena Pajak) = NJOP untuk perhitungan PBB P2 = NJKP (Nilai Jual Kena Pajak) = PBB P2 yang Terhutang =			8.280.280.000 12.000.000 8.292.280.000 0,5 % 1.863.236.000 9.316.000	
PAJAK BUMI DAN BANGUNAN PERDESAAN DAN PERKOTAAN YANG HARUS DIBAYAR (Rp) SEMBILAN JUTA TIGA RATUS ENAM BELAS RIBU RUPIAH			9.316.000	

INFORMASI PEMBAYARAN PAJAK BUMI DAN BANGUNAN PERDESAAN DAN PERKOTAAN

TAHUN	POKOK	DENDA	KEKURANGAN PEMBAYARAN
2016			
2017			
2018	9.316.000	0	9.316.000

Catatan : Pajak terhutang dikenakan bunga sebesar 2% perbulan, terhitung sejak jatuh tempo SPPT

TGL. JATUH TEMPO 23 SEPTEMBER 2018 TEMPAT PEMBAYARAN : KANTOR DPPK, SORENG Komplek Pemda Kabupaten Bandung Jl. Raya Soreang Km. 17	SOREANG, 23 MARET 2018 KEPALA SITI NURAINI ALIMAH 195912171986032009
--	---

Cancel
ID Layar : 03
Cetak

Gambar 5. User Interface DPPK mencetak SPPT

TABEL IDENTIFIKASI ANTARMUKA / LAYAR/ PAGE USE CASE 3

Tabel 9. Identifikasi layar pada use case 3

ID. LAYAR	NAMA LAYAR	DESKRIPSI
03	Cetak SPPT	mencetak SPPT (Surat Pemberitahuan Pajak Terhutang) sesuai NOP yang diinginkan

Tabel 10. Identifikasi objek pada use case 3

Id_Objek	JENIS	LABEL*	Keterangan**
Button1	Button	Cetak	Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo004.
Button2	Button	Cancel	Jika diklik akan mengaktifkan SPPT page
Text1	Text	NomorSPPT	Informasi nomor SPPT
Text2	Text	NOP	Informasi NOP
Text3	Text	ID_Pegawai	Informasi ID_Pegawai
Text4	Text	Tahun	Informasi Tahun
Text5	Text	Tgl_Jatuh_Tempo	Informasi Tgl_Jatuh_Tempo
Text6	Text	PBB_Terhutang	Informasi PBB_Terhutang
Text7	Text	Denda	Informasi Denda
Text8	Text	Total_Tagihan	Informasi Total_Tagihan
Text9	Text	Tempat_Pembayaran	Informasi Tempat_Pembayaran
Text10	TextArea	Letak_Objek_Pajak	Informasi letak objek pajak yang diambil dari tabel Objek Pajak dengan melakukan join menggunakan NOP
Text11	TextArea	Nama_Alamat_Wajib_Pajak	Informasi letak objek pajak yang diambil dari tabel Objek Pajak dengan melakukan join menggunakan NOP

3.2.4 ANTAR MUKA USE CASE 4 Validasi Pembayaran

Tampilan DPPK untuK VALIDASI

← → ↺ localhost/PembayaranPajak/dppk/validasipembayaran.php

PERPAJAKAN

Home Info Perpajakan **Validasi Pembayaran** SPPT Objek Pajak Logout

NOP

13011607921167

🔍

NOP	Objek Pajak	Luas m2	Kelas	NJOP per m2	Total NJOP
13011607921167	Bumi	0	0	0	0
	Bangunan	57	012	Rp. 5.500.000	Rp. 313.500.000
	Bumi Bersama	12	028	Rp. 20.755.000	Rp. 249.090.000
	Bang Bersama	27	092	Rp. 5.500.000	Rp. 148.500.000
NJOPTKP					Rp. 711.090.000
NJOP PBB-P2					Rp. 711.090.000
PBB yang terhitung		0.3% x 711.090.000		Rp. 2.100.180	

ID Layar : 04

VALID

TIDAK VALID

Tampilan DPPK untuk VALIDASI

← → ↺ localhost/PembayaranPajak/dppk/validasipembayaran.php

PERPAJAKAN

Home Info Perpajakan **Validasi Pembayaran** SPPT Objek Pajak Logout

NOP	Objek Pajak	Luas m2	Kelas	NJOP per m2	Total NJOP
13011607921167	Bumi	0	0	0	0
	Bangunan	57	012	Rp. 5.500.000	Rp. 313.500.000
	Bumi Bersama	12	028	Rp. 20.755.000	Rp. 249.090.000
	Bang Bersama	27	092	Rp. 5.500.000	Rp. 148.500.000
NJOPTKP					Rp. 711.090.000
NJOP PBB-P2					Rp. 711.090.000
PBB yang terhitung		0.3% x 711.090.000		Rp. 2.100.180	

CETAK

ID Layar : 04

Gambar 6. User Interface DPPK melakukan validasi pembayaran

TABEL IDENTIFIKASI ANTARMUKA / LAYAR/ PAGE USE CASE 4

Tabel 11. Identifikasi layar pada use case 4

ID. LAYAR	NAMA LAYAR	DESKRIPSI
04	Validasi Pembayaran	melakukan validasi pembayaran wajib pajak

Tabel 12. Identifikasi objek pada use case 4

Id_Objek	JENIS	LABEL*	Keterangan**
Button1	Button	Valid	Jika diklik, akan mengubah menjadi Lunas
Button2	Button	Tidak Valid	Jika diklik akan kembali ke home
Button3	Button	Cetak	Jika diklik akan mencetak struk pembayaran
Text	Text	NOP	Informasi NOP
TextArea1	TextArea	Objek Pajak	Informasi jenis bangunan
TextArea2	TextArea	Luas m2	Informasi luas tanah
TextArea3	TextArea	Kelas	Informasi kelas tanah
TextArea4	TextArea	NJOP m2	Informasi nilai pajak setiap meter
TextArea5	TextArea	Total NJOP	Informasi jumlah total NJOP

3.2.5 ANTAR MUKA USE CASE 5 Login

Gambar 7. User Interface DPPK login

TABEL IDENTIFIKASI ANTARMUKA / LAYAR/ PAGE USE CASE 5

Tabel 13. Identifikasi layar pada use case 5

ID. LAYAR	NAMA LAYAR	DESKRIPSI
05	Login	melakukan login sebagai DPPK

Tabel 14. Identifikasi objek pada use case 5

Id_Objek	JENIS	LABEL*	Keterangan**
Button1	Button	Login	Jika diklik, akan mengaktifkan Algo-005
Button2	Button	Cancel	Jika diklik akan kembali ke home
Text1	Text	Username	Input username
Text2	Password	Password	Input password

3.2.6 ANTAR MUKA USE CASE 6 Input Data Objek Pajak

Tampilan DPPK untuk Membuat SPPT

← → ↺ localhost/PembayaranPajak/dppk/inputobjekpajak.php

PERPAJAKAN

Home Info Perpajakan Validasi Pembayaran SPPT **Objek Pajak** Logout

Form Input Objek Pajak

NPWP

NOP (Nomor Objek Pajak)

ID Pegawai

Jenis Penggunaan Bangunan

Letak Objek Pajak

Nilai Jual (Rp)

Luas (m2)

Kelas

NJOP per m2

Total NJOP

NJOPTKP

NJKP

PBB Terhutang

Cancel

Submit

ID Layar : 06

Gambar 8. User Interface DPPK input data objek pajak

TABEL IDENTIFIKASI ANTARMUKA / LAYAR/ PAGE USE CASE 6

Tabel 15. Identifikasi layar pada use case 6

ID. LAYAR	NAMA LAYAR	DESKRIPSI
06	Input Data Objek Pajak	melakukan input data objek pajak ke dalam database tabel Objek Pajak

Tabel 16. Identifikasi objek pada use case 6

Id_Objek	JENIS	LABEL*	Keterangan**
Button1	Button	Submit	Jika diklik, akan mengaktifkan Algo-006
Button2	Button	Cancel	Jika diklik akan kembali ke home
Text1	Text	NPWP	Input NPWP
Text2	Text	NOP	Input NOP
Option1	Option	ID_Pegawai	Jika diklik akan mengaktifkan Q-003
Option2	Option	Jenis_Penggunaan_Bangunan	Input jenis penggunaan bangunan berupa pilihan
TextArea1	TextArea	Letak_Objek_Pajak	Input letak objek pajak
Number1	Number	Nilai_Jual	Input nilai jual dari objek pajak
Number2	Numer	Luas	Input luas objek pajak
Text3	Text	Kelas	Input kelas objek pajak
Number3	Number	NJOP	Input nilai pajak setiap meter
Number4	Number	Total NJOP	Informasi jumlah total NJOP dan akan mengaktifkan Algo-007
Number5	Number	NJOPTKP	Input nilai jual objek pajak tidak kena pajak
Number6	Number	NJKP	Input nilai jual kena pajak
Number7	Number	PBB_Terhutang	Informasi total pbb terhutang dan akan mengaktifkan Algo-008

3.2.7 ANTAR MUKA USE CASE 7 Melakukan Pembayaran

Tampilan Wajib Pajak untuk melakukan pembayaran

← → ↻ localhost/PembayaranPajak/pembayaran.php

PERPAJAKAN Home Info Perpajakan **Pembayaran** Login

NOP

ID Layar : 07

Tampilan Wajib Pajak untuk melakukan pembayaran

← → ↻ localhost/PembayaranPajak/lihatSPPT.php

PERPAJAKAN
Home Info Perpajakan **Pembayaran** Login

NOP: 12.34.567.891.234.0001.7 **ID Layar : 08**

Nomor SPPT	Tahun	Biaya Pokok	Denda	Total Tagihan	Tgl. Jatuh Tempo	Tempat Pembayaran	Status	Opsi
17092018ABC	2018	9316000	0	9316000	23 September 2018	Kantor DPPK, Soreang	Belum Lunas	Bayar

Tampilan Wajib Pajak untuk melakukan pembayaran

← → ↻ localhost/PembayaranPajak/infobayar.php

PERPAJAKAN
Home Info Perpajakan **Pembayaran** Login

Terimakasih telah melakukan pembayaran pajak, mohon untuk menyelesaikan pembayaran di tempat pembayaran yang telah ditetapkan.
Berikut merupakan data pembayaran Anda

Data Bayar

NOP: 12.34.567.891.234.0001.7

Kode Bayar : 0000000001
Tgl. Bayar : 27 Maret 2018
Biaya Pokok (Rp) : 9316000
Denda : 0
Total Tagihan : 9316000
Tempat Pembayaran : Kantor DPPK, Soreang

Kembali
Cetak

ID Layar : 09

Gambar 9. User Interface Wajib Pajak melakukan pembayaran

TABEL IDENTIFIKASI ANTARMUKA / LAYAR/ PAGE USE CASE 7

Tabel 17. Identifikasi layar pada use case 7

ID. LAYAR	NAMA LAYAR	DESKRIPSI
07	Search NOP	mencari NOP yang diinginkan
08	Lihat SPPT	melihat SPPT
09	Data Bayar	melihat data bayar

Tabel 18. Identifikasi objek pada use case 7

Id_Objek	JENIS	LABEL*	Keterangan**
Button1	Button	Submit	Jika diklik akan mengaktifkan Algo-009
Button2	Button	Cancel	Jika diklik akan kembali ke home
Button3	Button	Bayar	Jika diklik akan mengaktifkan Algo-010
Button4	Button	Cetak	Jika diklik akan mencetak data bayar
Button5	Button	Kembali	Jika diklik akan kembali mengaktifkan Layar 08
Text	Text	NOP	Input NOP

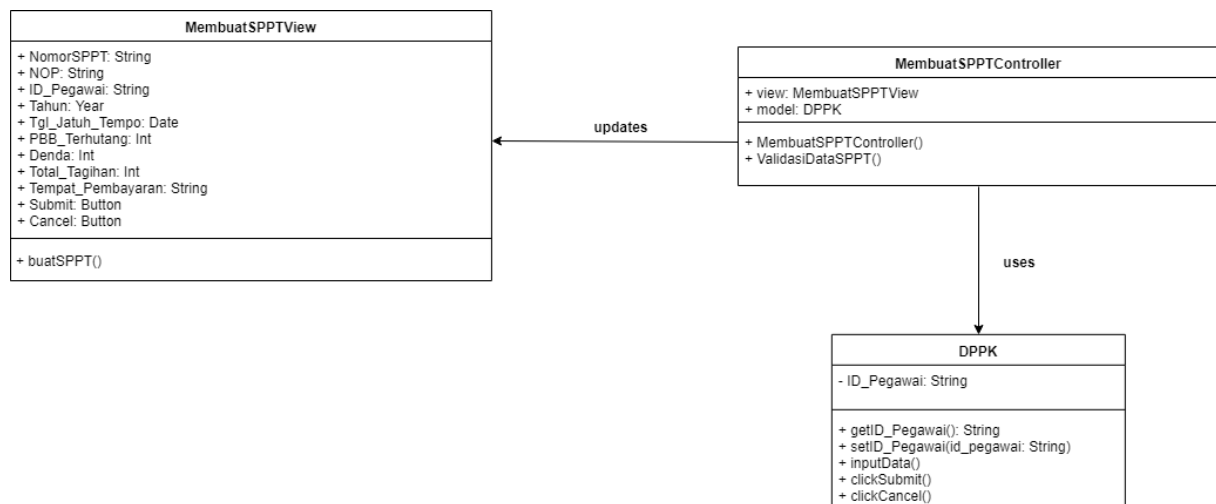
3.3 Identifikasi Object / Kelas Baru

3.3.1 TABEL dan DIAGRAM KELAS USE CASE 1

TABEL 19. KELAS PERANCANGAN USE CASE 1

No	Nama Kelas Baru	Jenis / Type Kelas
1.	DPPK1	Model
2.	MembuatSPPTView	View
3.	MembuatSPPTController	Controller

Diagram Kelas USE CASE 1



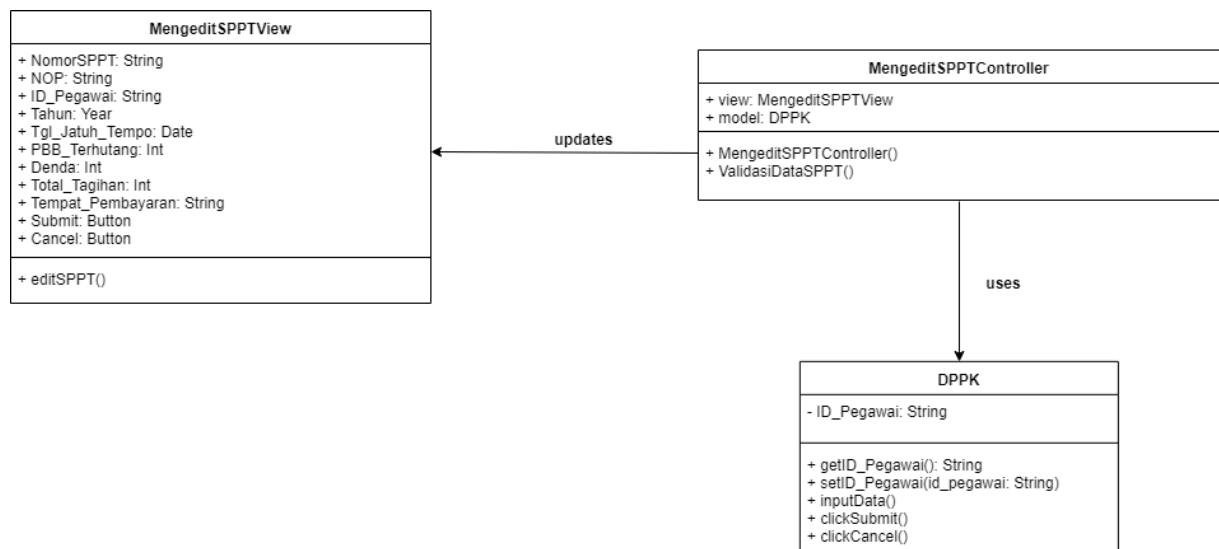
Gambar 10. Diagram Kelas Use Case 1

3.3.2 TABEL dan DIAGRAM KELAS USE CASE 2

TABEL 20. KELAS PERANCANGAN

No	Nama Kelas Baru	Jenis / Type Kelas
1.	<i>DPPK2</i>	<i>Model</i>
2.	<i>MengeditSPPTController</i>	<i>Controller</i>
3.	<i>MengeditSPPTView</i>	<i>View</i>

Diagram Kelas USE CASE 2



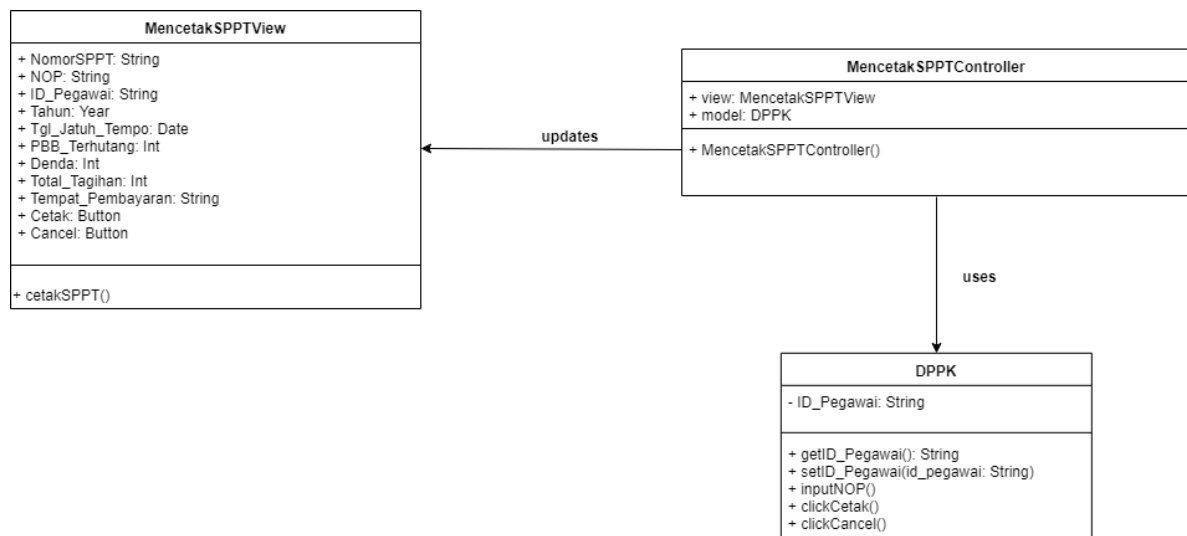
Gambar 11. Diagram Kelas Use Case 2

3.3.3 TABEL dan DIAGRAM KELAS USE CASE 3

TABEL 21. KELAS PERANCANGAN

No	Nama Kelas Baru	Jenis / Type Kelas
1.	<i>DPPK3</i>	<i>Model</i>
2.	<i>MencetakSPPTController</i>	<i>Controller</i>
3.	<i>MencetakSPPTView</i>	<i>View</i>

Diagram Kelas USE CASE 3



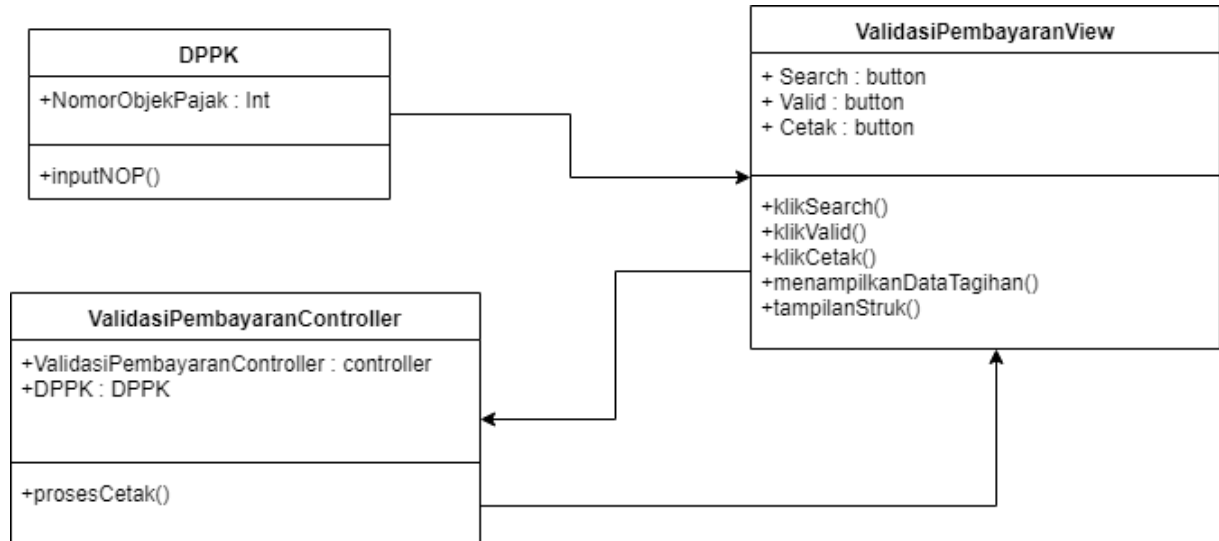
Gambar 12. Diagram Kelas Use Case 3

3.3.4 TABEL dan DIAGRAM KELAS USE CASE 4

TABEL 22. KELAS PERANCANGAN

No	Nama Kelas Baru	Jenis / Type Kelas
1.	<i>DPPK4</i>	<i>Model</i>
2.	<i>ValidasiPembayaranController</i>	<i>Controller</i>
3.	<i>ValidasiPembayaranView</i>	<i>View</i>

Diagram Kelas USE CASE 4



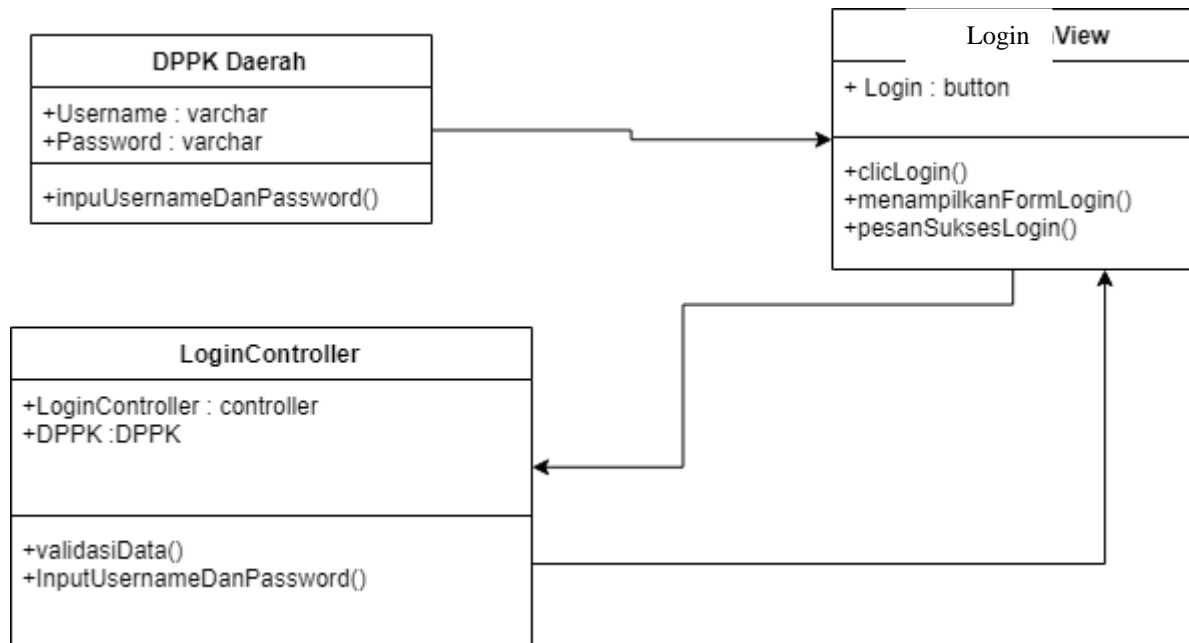
Gambar 13. Diagram Kelas Use Case 4

3.3.5 TABEL dan DIAGRAM KELAS USE CASE 5

TABEL 23. KELAS PERANCANGAN

No	Nama Kelas Baru	Jenis / Type Kelas
1.	<i>DPPK5</i>	<i>Model</i>
2.	<i>LoginController</i>	<i>Controller</i>
3.	<i>LoginView</i>	<i>View</i>

Diagram Kelas USE CASE 5



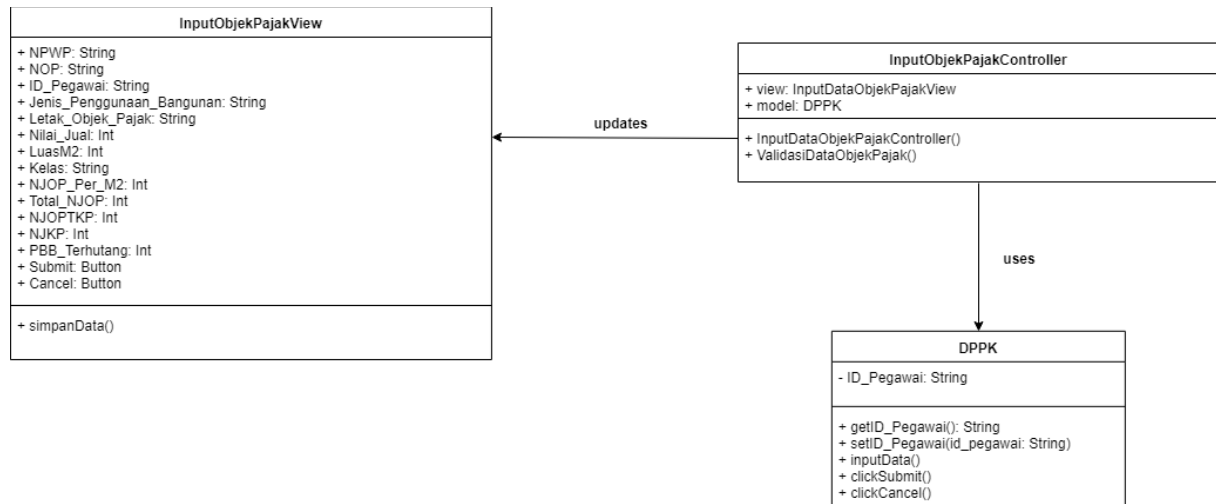
Gambar 14. Diagram Kelas Use Case 5

3.3.6 TABEL dan DIAGRAM KELAS USE CASE 6

TABEL 24. KELAS PERANCANGAN

No	Nama Kelas Baru	Jenis / Type Kelas
1.	<i>DPPK6</i>	<i>Model</i>
2.	<i>InputObjekPajakController</i>	<i>Controller</i>
3.	<i>InputObjekPajakView</i>	<i>View</i>

Diagram Kelas USE CASE 6



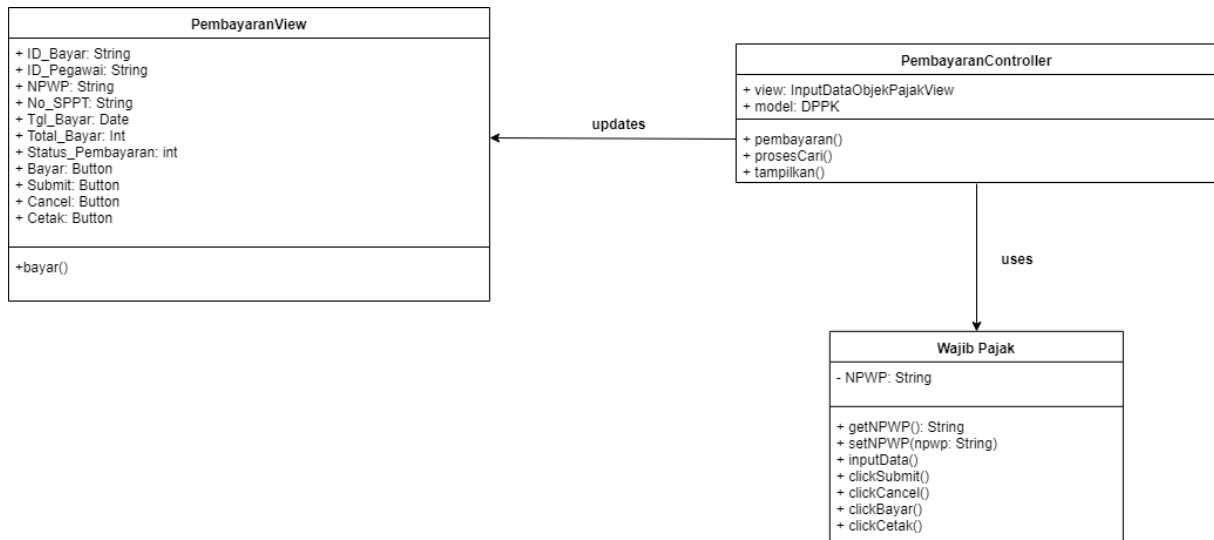
Gambar 15. Diagram Kelas Use Case 6

3.3.7 TABEL dan DIAGRAM KELAS USE CASE 7

TABEL 25. KELAS PERANCANGAN

No	Nama Kelas Baru	Jenis / Type Kelas
1.	<i>Wajib Pajak</i>	<i>Model</i>
2.	<i>PembayaranController</i>	<i>Controller</i>
3.	<i>PembayaranView</i>	<i>View</i>

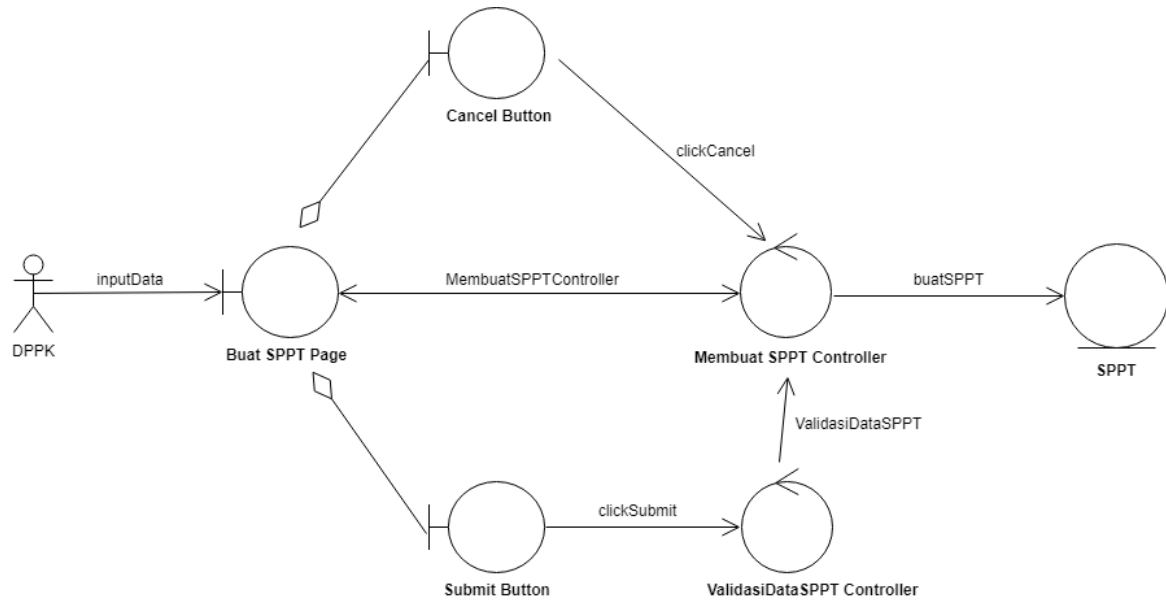
Diagram Kelas USE CASE 7



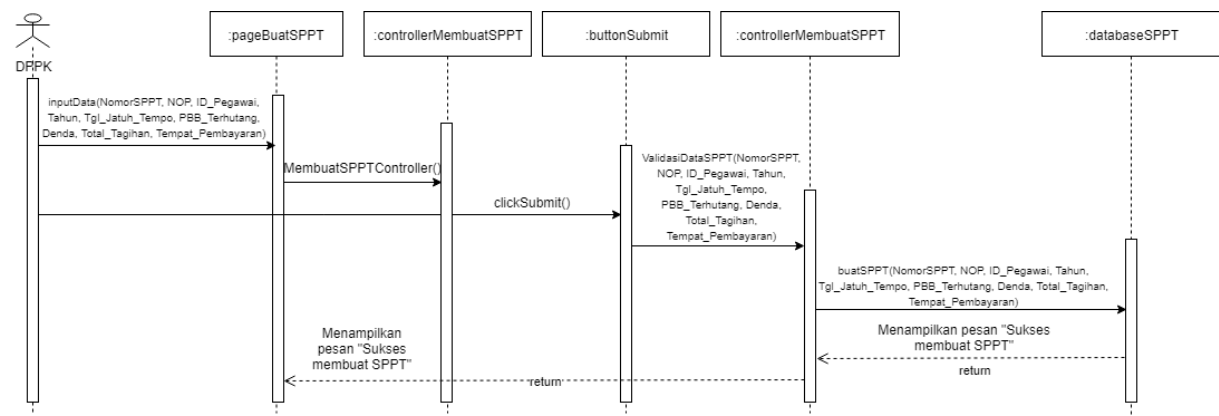
Gambar 16. Diagram Kelas Use Case 7

3.4 Sequence Diagram

3.4.1 SEQUENCE DIAGRAM USE CASE 1

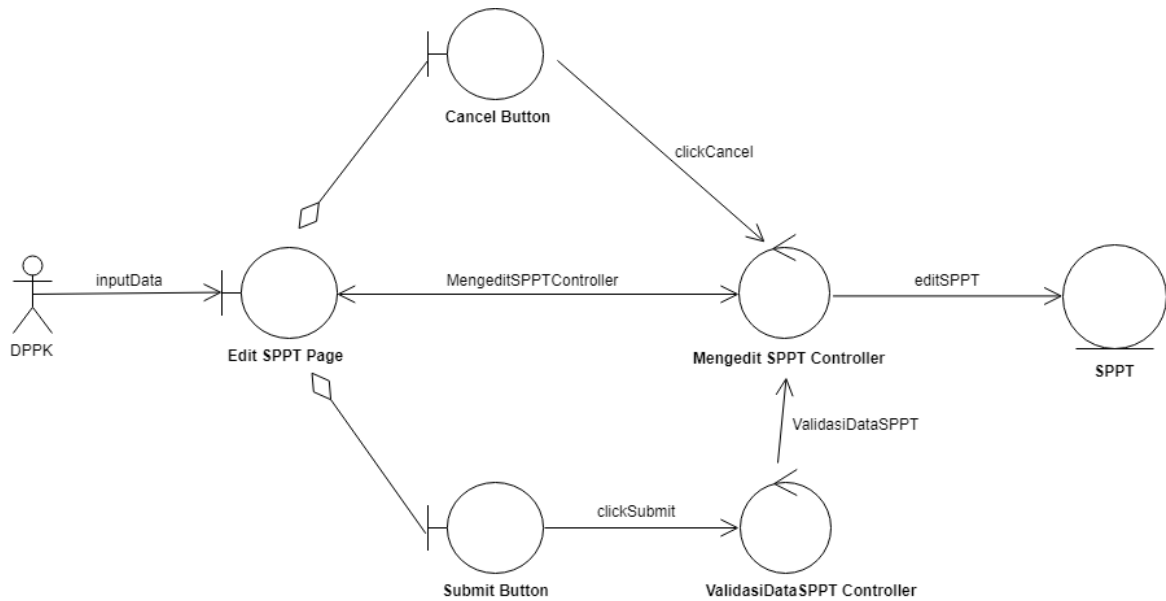


Gambar 17. Robustness Diagram Use Case 1

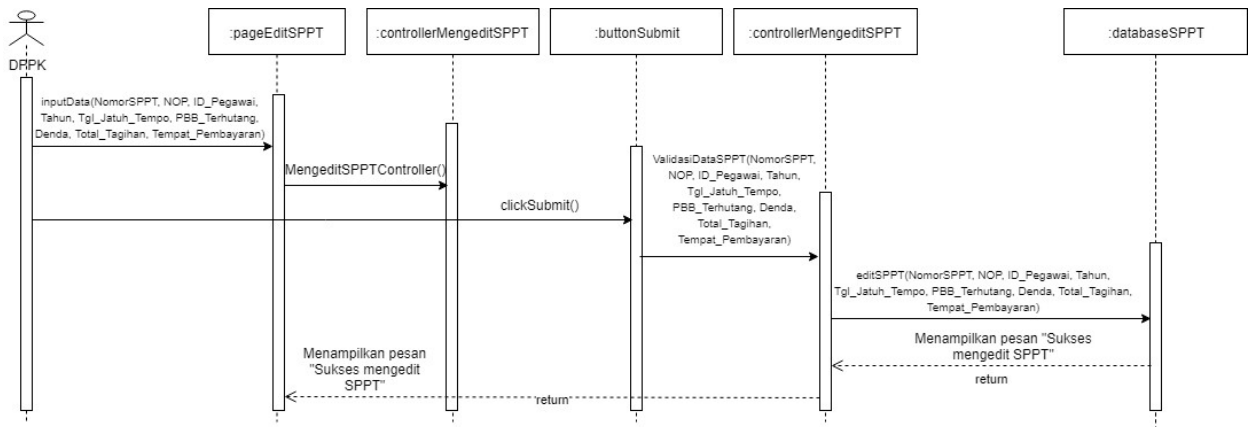


Gambar 18. Sequence Diagram Use Case 1

3.4.2 SEQUENCE DIAGRAM USE CASE 2

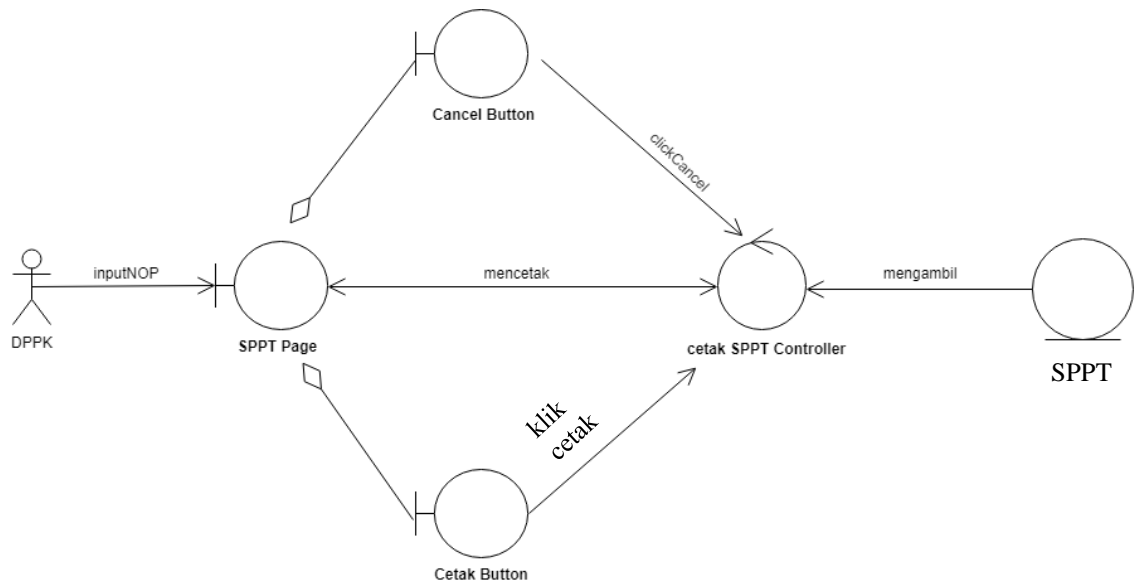


Gambar 19. Robustness Diagram Use Case 2

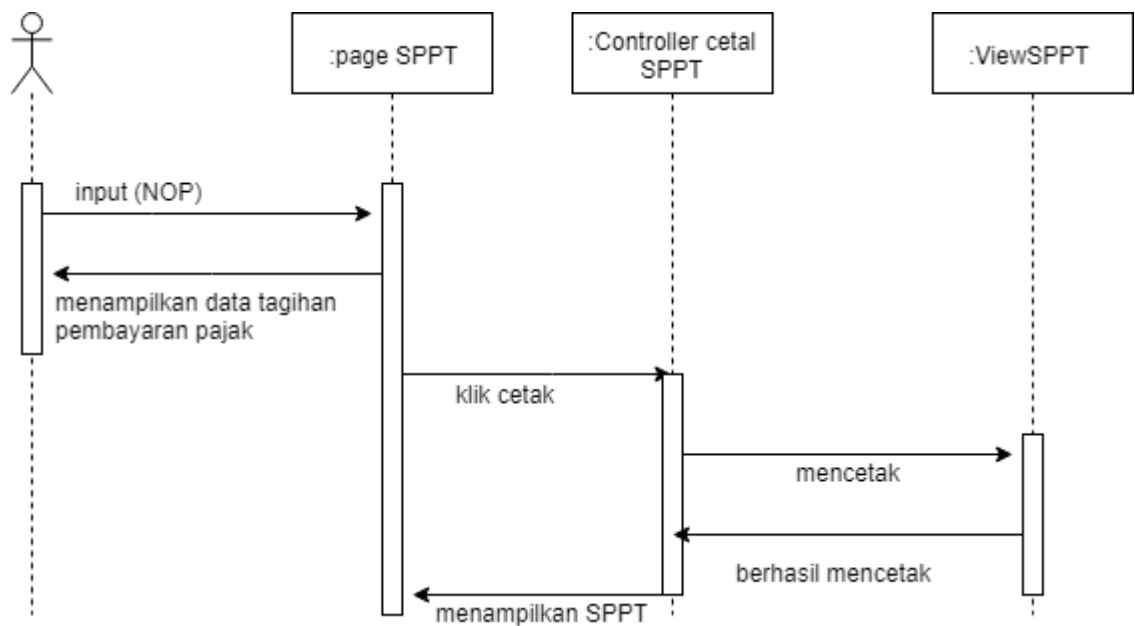


Gambar 20. Sequence Diagram Use Case 2

3.4.3 SEQUENCE DIAGRAM USE CASE 3

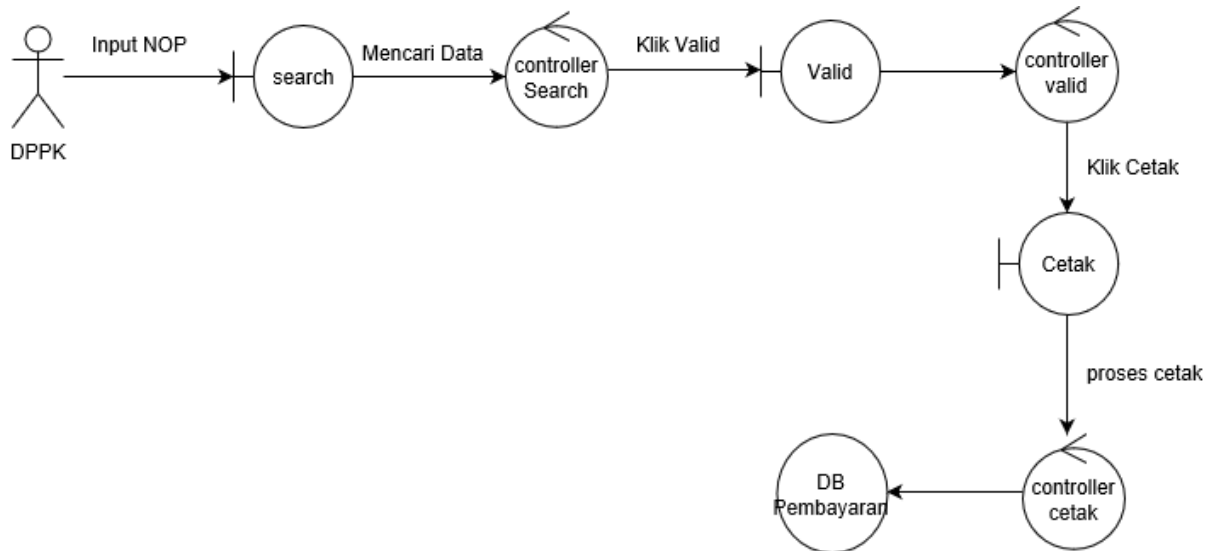


Gambar 21. Robustness Diagram Use Case 3

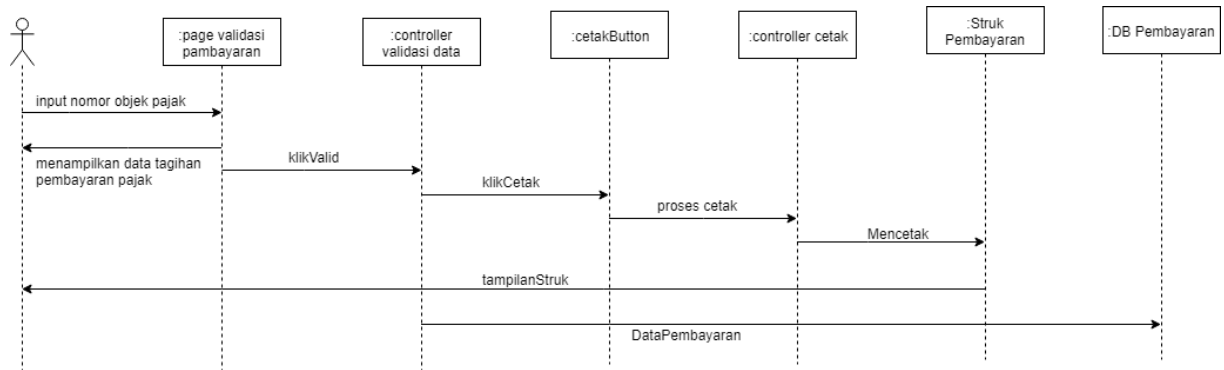


Gambar 22. Sequence Diagram Use Case 3

3.4.4 SEQUENCE DIAGRAM USE CASE 4

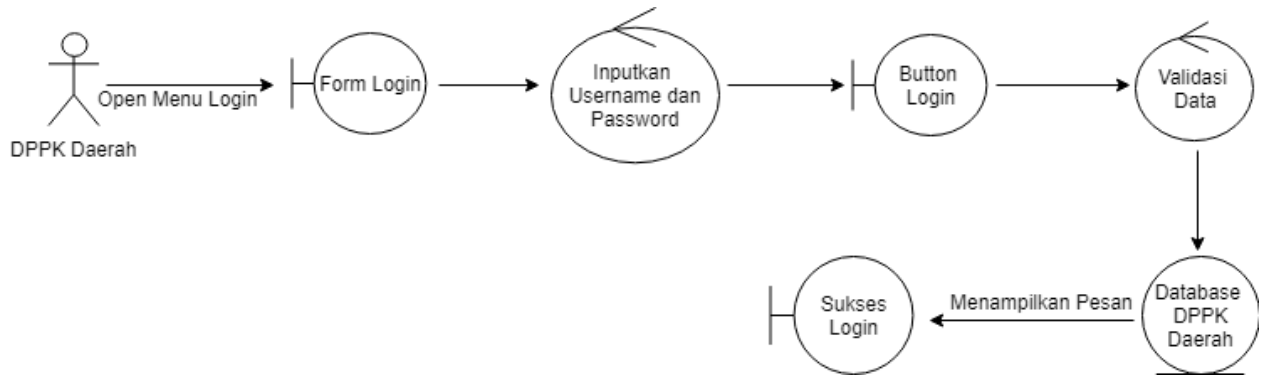


Gambar 23. Sequence Diagram Use Case 4

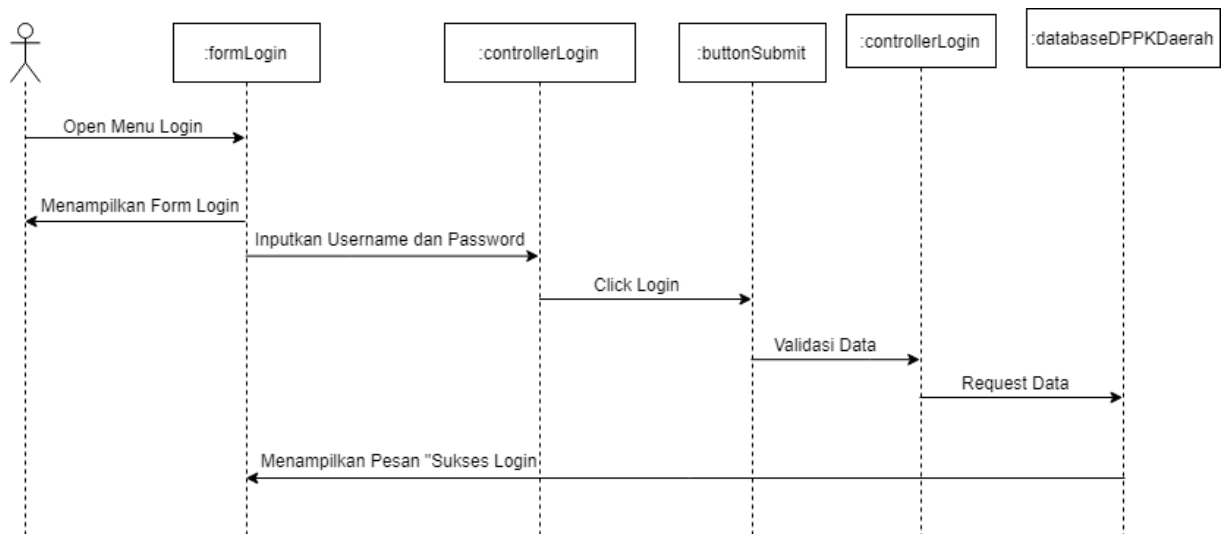


Gambar 24. Sequence Diagram Use Case 4

3.4.5 SEQUENCE DIAGRAM USE CASE 5

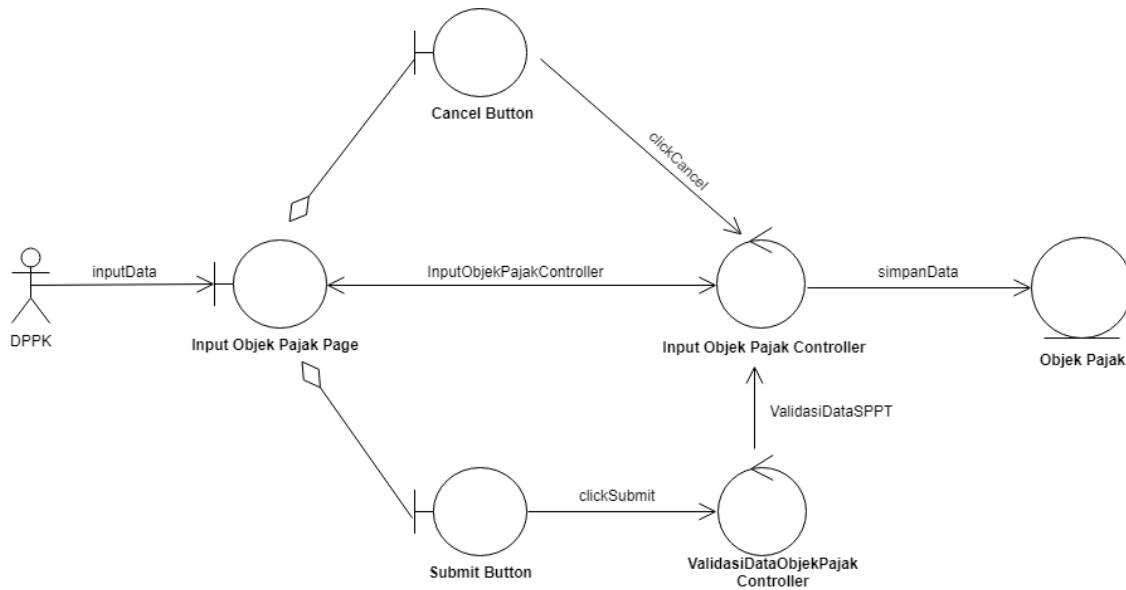


Gambar 25. Robustness Diagram Use Case 5

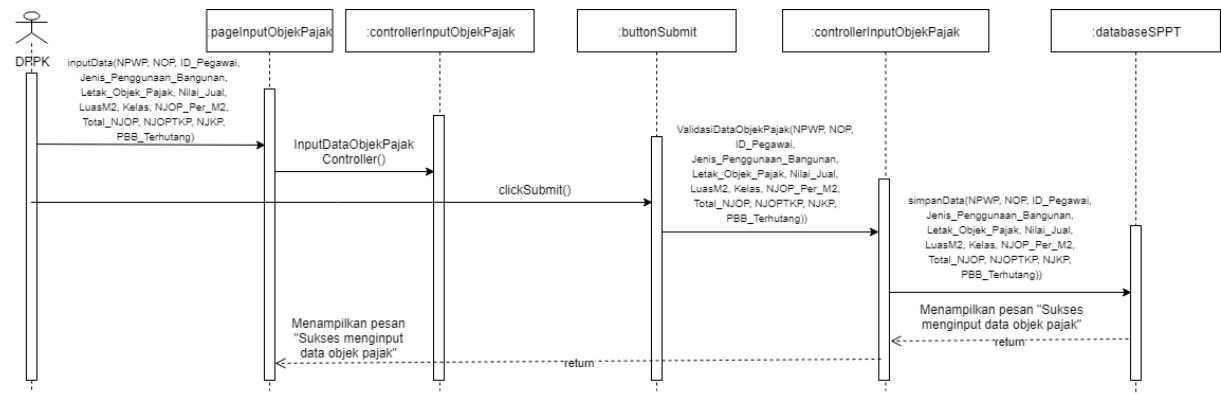


Gambar 26. Sequence Diagram Use Case 5

3.4.6 SEQUENCE DIAGRAM USE CASE 6

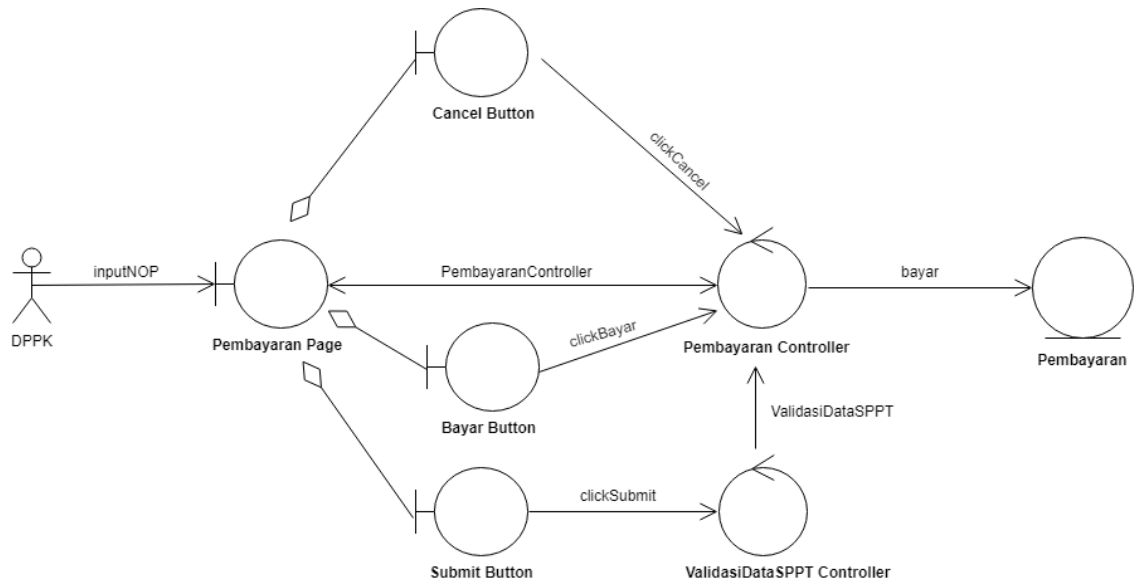


Gambar 27. Robustness Diagram Use Case 6

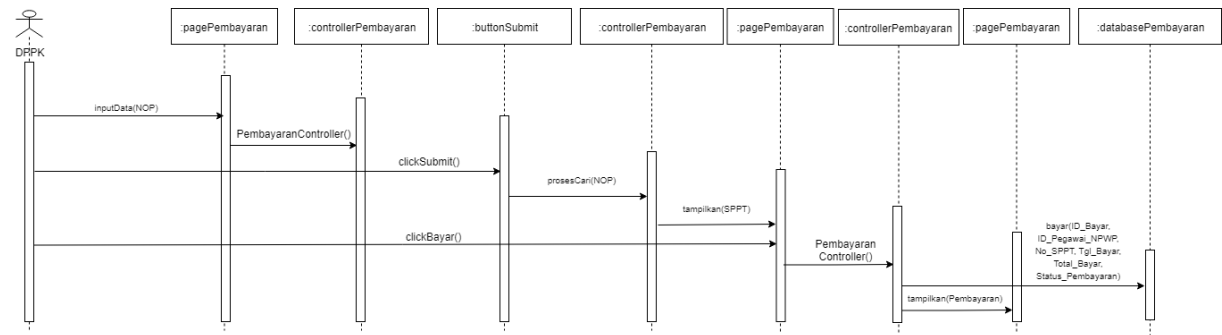


Gambar 28. Sequence Diagram Use Case 6

3.4.7 SEQUENCE DIAGRAM USE CASE 7



Gambar 29. Robustness Diagram Use Case 7



Gambar 30. Sequence Diagram Use Case 7

3.5 Perancangan Detil Kelas

TABEL KELAS :

Tabel 26. Kelas

ID Kelas	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait (Model Domain)
01	DPPK1	DPPK
02	MembuatSPPTView	SPPT, Objek Pajak, DPPK
03	MembuatSPPTController	SPPT, Objek Pajak, DPPK
04	DPPK2	DPPK
05	MengeditSPPTView	SPPT, Objek Pajak, DPPK
06	MengeditSPPTController	SPPT, Objek Pajak, DPPK
07	DPPK3	DPPK
08	MencetakSPPTView	SPPT, Objek Pajak, DPPK
09	MencetakSPPTController	SPPT, Objek Pajak, DPPK
10	DPPK4	DPPK
11	ValidasiPembayaranView	Pembayaran
12	ValidasiPembayaranController	Pembayaran
13	DPPK5	DPPK
14	LoginView	DPPK
15	LoginController	DPPK
16	DPPK6	DPPK
17	InputObjekPajakView	Objek Pajak, Wajib Pajak, DPPK
18	InputObjekPajakController	Objek Pajak, Wajib Pajak, DPPK
19	Wajib Pajak	Wajib Pajak, Objek Pajak, SPPT
20	PembayaranView	Pembayaran
21	PembayaranController	Pembayaran

3.5.1 Kelas <DPPK1>

Nama Kelas : DPPK1

Tabel 27. DPPK1

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
getID_Pegawai()	Public	mengambil ID_Pegawai dari atribut ID_Pegawai yang bersifat private
setID_Pegawai()	Public	mengatur ID_Pegawai
inputData()	Public	menginput data yang diperlukan dalam membuat SPPT
clikSubmit()	Public	menekan tombol submit yang akan memproses controller
clickCancel()	Public	menekan tombol cancel yang akan mendirect ke SPPT page
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
ID_Pegawai	Private	String

3.5.2 Kelas <MembuatSPPTView>

Nama Kelas : MembuatSPPTView

Tabel 28. Membuat SPPT View

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
<i>buatSPPT()</i>	<i>Public</i>	<i>Digunakan menginput data SPPT oleh pegawai</i>
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
<i>NomorSPPT</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>NOP</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>ID_Pegawai</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>Tahun</i>	<i>Public</i>	<i>Year</i>
<i>Tgl_Jatuh_Tempo</i>	<i>Public</i>	<i>Date</i>
<i>PBB_Terhutang</i>	<i>Public</i>	<i>Integer</i>
<i>Denda</i>	<i>Public</i>	<i>Integer</i>
<i>Total_Tagihan</i>	<i>Public</i>	<i>Ineteger</i>
<i>Tempat_Pembayaran</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>Submit</i>	<i>Public</i>	<i>Button</i>
<i>Cancel</i>	<i>Public</i>	<i>Button</i>

3.5.3 Kelas <MembuatSPPTController>

Nama Kelas : MembuatSPPTController

Tabel 29. Membuat SPPT Controller

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
<i>MembuatSPPTController()</i>	<i>Public</i>	<i>Digunakan memproses MembuatSPPT View</i>
<i>ValidasiDataSPPT()</i>	<i>Public</i>	<i>Digunakan memproses validasi data yang telah diinput</i>
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
<i>NomorSPPT</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>NOP</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>ID_Pegawai</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>Tahun</i>	<i>Public</i>	<i>Year</i>
<i>Tgl_Jatuh_Tempo</i>	<i>Public</i>	<i>Date</i>
<i>PBB_Terhutang</i>	<i>Public</i>	<i>Integer</i>
<i>Denda</i>	<i>Public</i>	<i>Integer</i>
<i>Total_Tagihan</i>	<i>Public</i>	<i>Ineteger</i>
<i>Tempat_Pembayaran</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>Submit</i>	<i>Public</i>	<i>Button</i>
<i>Cancel</i>	<i>Public</i>	<i>Button</i>

3.5.4 Kelas <DPPK2>

Nama Kelas : DPPK2

Tabel 30. DPPK2

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>getID_Pegawai()</i>	<i>Public</i>	<i>mengambil ID_Pegawai dari atribut ID_Pegawai yang bersifat private</i>
<i>setID_Pegawai()</i>	<i>Public</i>	<i>mengatur ID_Pegawai</i>
<i>inputData()</i>	<i>Public</i>	<i>menginput data yang diperlukan dalam membuat SPPT</i>
<i>clikSubmit()</i>	<i>Public</i>	<i>menekan tombol submit yang akan memproses controller</i>
<i>clickCancel()</i>	<i>Public</i>	<i>menekan tombol cancel yang akan mendirect ke SPPT page</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>ID_Pegawai</i>	<i>Private</i>	<i>String</i>

3.5.5 Kelas <MengeditSPPTView>

Nama Kelas : MengeditSPPTView

Tabel 31. Mengedit SPPT View

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>editSPPT()</i>	<i>Public</i>	<i>Digunakan mengedit data SPPT oleh pegawai</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>NomorSPPT</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>NOP</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>ID_Pegawai</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>Tahun</i>	<i>Public</i>	<i>Year</i>
<i>Tgl_Jatuh_Tempo</i>	<i>Public</i>	<i>Date</i>
<i>PBB_Terhutang</i>	<i>Public</i>	<i>Integer</i>
<i>Denda</i>	<i>Public</i>	<i>Integer</i>
<i>Total_Tagihan</i>	<i>Public</i>	<i>Ineteger</i>
<i>Tempat_Pembayaran</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>Submit</i>	<i>Public</i>	<i>Button</i>
<i>Cancel</i>	<i>Public</i>	<i>Button</i>

3.5.6 Kelas <MengeditSPPTController>

Nama Kelas : MengeditSPPTController

Tabel 32. Mengedit SPPT Controller

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
<i>MengeditSPPTController()</i>	<i>Public</i>	<i>Digunakan memproses MengeditSPPT View</i>
<i>ValidasiDataSPPT()</i>	<i>Public</i>	<i>Digunakan memproses validasi data yang telah edit</i>
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
<i>NomorSPPT</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>NOP</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>ID_Pegawai</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>Tahun</i>	<i>Public</i>	<i>Year</i>
<i>Tgl_Jatuh_Tempo</i>	<i>Public</i>	<i>Date</i>
<i>PBB_Terhutang</i>	<i>Public</i>	<i>Integer</i>
<i>Denda</i>	<i>Public</i>	<i>Integer</i>
<i>Total_Tagihan</i>	<i>Public</i>	<i>Ineteger</i>
<i>Tempat_Pembayaran</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>Submit</i>	<i>Public</i>	<i>Button</i>
<i>Cancel</i>	<i>Public</i>	<i>Button</i>

3.5.7 Kelas <DPPK3>

Nama Kelas : DPPK3

Tabel 33. DPPK3

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
<i>getID_Pegawai()</i>	<i>Public</i>	<i>mengambil ID_Pegawai dari atribut ID_Pegawai yang bersifat private</i>
<i>setID_Pegawai()</i>	<i>Public</i>	<i>mengatur ID_Pegawai</i>
<i>inputNOP()</i>	<i>Public</i>	<i>menginput NOP yang diperlukan dalam membuat SPPT</i>
<i>clikCetak()</i>	<i>Public</i>	<i>menekan tombol cetak yang akan memproses controller</i>
<i>clickCancel()</i>	<i>Public</i>	<i>menekan tombol cancel yang akan mendirect ke SPPT page</i>
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
<i>ID_Pegawai</i>	<i>Private</i>	<i>String</i>

3.5.8 Kelas <MencetakSPPTView>

Nama Kelas : MencetakSPPTView

Tabel 34. Mencetak SPPT View

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
<i>cetakSPPT()</i>	<i>Public</i>	<i>Digunakan mencetak data SPPT oleh pegawai</i>
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
<i>NomorSPPT</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>NOP</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>ID_Pegawai</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>Tahun</i>	<i>Public</i>	<i>Year</i>
<i>Tgl_Jatuh_Tempo</i>	<i>Public</i>	<i>Date</i>
<i>PBB_Terhutang</i>	<i>Public</i>	<i>Integer</i>
<i>Denda</i>	<i>Public</i>	<i>Integer</i>
<i>Total_Tagihan</i>	<i>Public</i>	<i>Ineteger</i>
<i>Tempat_Pembayaran</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>Cetak</i>	<i>Public</i>	<i>Button</i>
<i>Cancel</i>	<i>Public</i>	<i>Button</i>

3.5.9 Kelas <MencetakSPPTController>

Nama Kelas : MencetakSPPTController

Tabel 35. Mencetak SPPT Controller

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
<i>MencetakSPPTController()</i>	<i>Public</i>	<i>Digunakan memproses MencetakSPPTView</i>
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
<i>NomorSPPT</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>NOP</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>ID_Pegawai</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>Tahun</i>	<i>Public</i>	<i>Year</i>
<i>Tgl_Jatuh_Tempo</i>	<i>Public</i>	<i>Date</i>
<i>PBB_Terhutang</i>	<i>Public</i>	<i>Integer</i>
<i>Denda</i>	<i>Public</i>	<i>Integer</i>
<i>Total_Tagihan</i>	<i>Public</i>	<i>Ineteger</i>
<i>Tempat_Pembayaran</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>Cetak</i>	<i>Public</i>	<i>Button</i>
<i>Cancel</i>	<i>Public</i>	<i>Button</i>

3.5.10 Kelas <DPPK4>

Nama Kelas : DPPK4

Tabel 36. DPPK4

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>inputNOP()</i>	<i>Public</i>	<i>menginput NOP yang diperlukan dalam validasi pembayaran</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>NomorObjekPajak</i>	<i>Public</i>	<i>Integer</i>

3.5.11 Kelas <ValidasiPembayaranView>

Nama Kelas : ValidasiPembayaranView

Tabel 37. Validasi Pembayaran View

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>klikSearch()</i>	<i>Public</i>	<i>menekan tombol search yang akan memproses pencarian pada controller</i>
<i>klikValid()</i>	<i>Public</i>	<i>menekan tombol valid yang akan memproses validasi pembayaran pada controller menjadi lunas</i>
<i>klikCetak()</i>	<i>Public</i>	<i>menekan tombol cetak yang akan mencetak struk pembayaran</i>
<i>menampilkanDataTagihan()</i>	<i>Public</i>	<i>menampilkan nota tagihan pembayaran</i>
<i>tampilanStruk()</i>	<i>Public</i>	<i>menampilkan struk pembayaran dicetak</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>Search</i>	<i>Public</i>	<i>Button</i>
<i>Valid</i>	<i>Public</i>	<i>Button</i>
<i>Cetak</i>	<i>Public</i>	<i>Button</i>

3.5.12 Kelas <ValidasiPembayaranController>

Nama Kelas : ValidasiPembayaranController

Tabel 38. Validasi Pembayaran Controller

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>prosesCetak()</i>	<i>Public</i>	<i>Digunakan memproses Cetak Button</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>Search</i>	<i>Public</i>	<i>Button</i>
<i>Valid</i>	<i>Public</i>	<i>Button</i>
<i>Cetak</i>	<i>Public</i>	<i>Button</i>

3.5.13 Kelas <DPPK5>

Nama Kelas : DPPK5

Tabel 39. DPPK5

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>InputUsernameDanPassword()</i>	<i>Public</i>	<i>menginput username dn password yang diperlukan dalam validasi data</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>Username</i>	<i>Public</i>	<i>Varchar</i>
<i>Password</i>	<i>Private</i>	<i>Varchar</i>

3.5.14 Kelas <LoginView>

Nama Kelas : LoginView

Tabel 40. Login View

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>clickLogin()</i>	<i>Public</i>	<i>menekan tombol login yang akan memproses validasi data pada controller</i>
<i>menampilkanFormLogin()</i>	<i>Public</i>	<i>Digunakan menampilkan Form Login pada view</i>
<i>pesanSuksesLogin()</i>	<i>Public</i>	<i>Digunakan menampilkan pesan “Sukses Login” pada view</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>Login</i>	<i>Public</i>	<i>Button</i>

3.5.15 Kelas <LoginController>

Nama Kelas : LoginView

Tabel 41. Login Controller

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>validasiData()</i>	<i>Public</i>	<i>Digunakan memproses LoginView</i>
<i>InputUsernameDanPassword()</i>	<i>Public</i>	<i>Digunakan memproses inputan username dan password</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>Login</i>	<i>Public</i>	<i>Button</i>

3.5.16 Kelas <DPPK6>

Nama Kelas : DPPK6

Tabel 42. DPPK6

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
<i>getID_Pegawai()</i>	<i>Public</i>	<i>mengambil ID_Pegawai dari atribut ID_Pegawai yang bersifat private</i>
<i>setID_Pegawai()</i>	<i>Public</i>	<i>mengatur ID_Pegawai</i>
<i>inputData()</i>	<i>Public</i>	<i>menginput data yang diperlukan dalam InputObjekPajak</i>
<i>clikSubmit()</i>	<i>Public</i>	<i>menekan tombol submit yang akan memproses controller</i>
<i>clickCancel()</i>	<i>Public</i>	<i>menekan tombol cancel yang akan mendirect ke SPPT page</i>
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
<i>ID_Pegawai</i>	<i>Private</i>	<i>String</i>

3.5.17 Kelas <InputObjekPajakView>

Nama Kelas : InputObjekPajakView

Tabel 43. Input Objek Pajak View

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
<i>simpanData()</i>	<i>Public</i>	<i>Digunakan menyimpan data yang telah diinputkan oleh pegawai</i>
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
<i>NPWP</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>NOP</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>ID_Pegawai</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>Jenis_Penggunaan_Bangunan</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>Letak_Objek_Pajak</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>Nilai_Jual</i>	<i>Public</i>	<i>Integer</i>
<i>LuasM2</i>	<i>Public</i>	<i>Integer</i>
<i>Kelas</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>NJOP_Per_M2</i>	<i>Public</i>	<i>Integer</i>
<i>Total_NJOP</i>	<i>Public</i>	<i>Integer</i>
<i>NJOPTKP</i>	<i>Public</i>	<i>Integer</i>
<i>NJKP</i>	<i>Public</i>	<i>Integer</i>
<i>PBB_Terhutang</i>	<i>Public</i>	<i>Integer</i>
<i>Submit</i>	<i>Public</i>	<i>Button</i>
<i>Cancel</i>	<i>Public</i>	<i>Button</i>

3.5.18 Kelas <InputObjekPajakController>

Nama Kelas : InputObjekPajakController

Tabel 44. Input Objek Pajak Controller

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
<i>InputDataObjekPajakController()</i>	<i>Public</i>	<i>Digunakan ntuk memproses InputDataObjekPajakView</i>
<i>ValidasiDataObjekPajak()</i>	<i>Public</i>	<i>Digunakan memvalidasi DataObjekPajak yang telah diinput</i>
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
<i>NPWP</i>	<i>Private</i>	<i>String</i>
<i>NOP</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>ID_Pegawai</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>Jenis_Penggunaan_Bangunan</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>Letak_Objek_Pajak</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>Nilai_Jual</i>	<i>Public</i>	<i>Integer</i>
<i>LuasM2</i>	<i>Public</i>	<i>Integer</i>
<i>Kelas</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>NJOP_Per_M2</i>	<i>Public</i>	<i>Integer</i>
<i>Total_NJOP</i>	<i>Public</i>	<i>Integer</i>
<i>NJOPTKP</i>	<i>Public</i>	<i>Integer</i>
<i>NJKP</i>	<i>Public</i>	<i>Integer</i>
<i>PBB_Terhutang</i>	<i>Public</i>	<i>Integer</i>
<i>Submit</i>	<i>Public</i>	<i>Button</i>
<i>Cancel</i>	<i>Public</i>	<i>Button</i>

3.5.19 Kelas <Wajib Pajak>

Nama Kelas : Wajib Pajak

Tabel 45. Wajib Pajak

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
<i>getNPWP()</i>	<i>Public</i>	<i>mengambil NPWM dari atribut NPWM yang bersifat private</i>
<i>setNPWP()</i>	<i>Public</i>	<i>mengatur NPWP</i>
<i>inputData()</i>	<i>Public</i>	<i>menginput data yang diperlukan dalam Pembayaran</i>
<i>klikSubmit()</i>	<i>Public</i>	<i>menekan tombol submit yang akan memproses controller</i>
<i>clickCancel()</i>	<i>Public</i>	<i>menekan tombol cancel yang akan mendirect ke Pembayaran page</i>
<i>clickBayar()</i>	<i>Public</i>	<i>menekan tombol bayar yang akan memproses controller</i>
<i>clickCetak()</i>	<i>Public</i>	<i>menekan tombol cetak yang akan memproses controller</i>
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
<i>NPWP</i>	<i>Private</i>	<i>String</i>

3.5.20 Kelas <PembayaranView>

Nama Kelas : PembayaranView

Tabel 46. Pembayaran View

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>bayar()</i>	<i>Public</i>	<i>Digunakan melakukan pembayaran oleh wajib pajak</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>ID_Bayar</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>ID_Pegawai</i>	<i>Private</i>	<i>String</i>
<i>NPWP</i>	<i>Private</i>	<i>String</i>
<i>No_SPPT</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>Tgl_bayar</i>	<i>Public</i>	<i>Date</i>
<i>Total_bayar</i>	<i>Public</i>	<i>Integer</i>
<i>Status_Pembayaran</i>	<i>Public</i>	<i>Integer</i>
<i>Bayar</i>	<i>Public</i>	<i>Button</i>
<i>Submit</i>	<i>Public</i>	<i>Button</i>
<i>Cancel</i>	<i>Public</i>	<i>Button</i>
<i>Cetak</i>	<i>Public</i>	<i>Button</i>

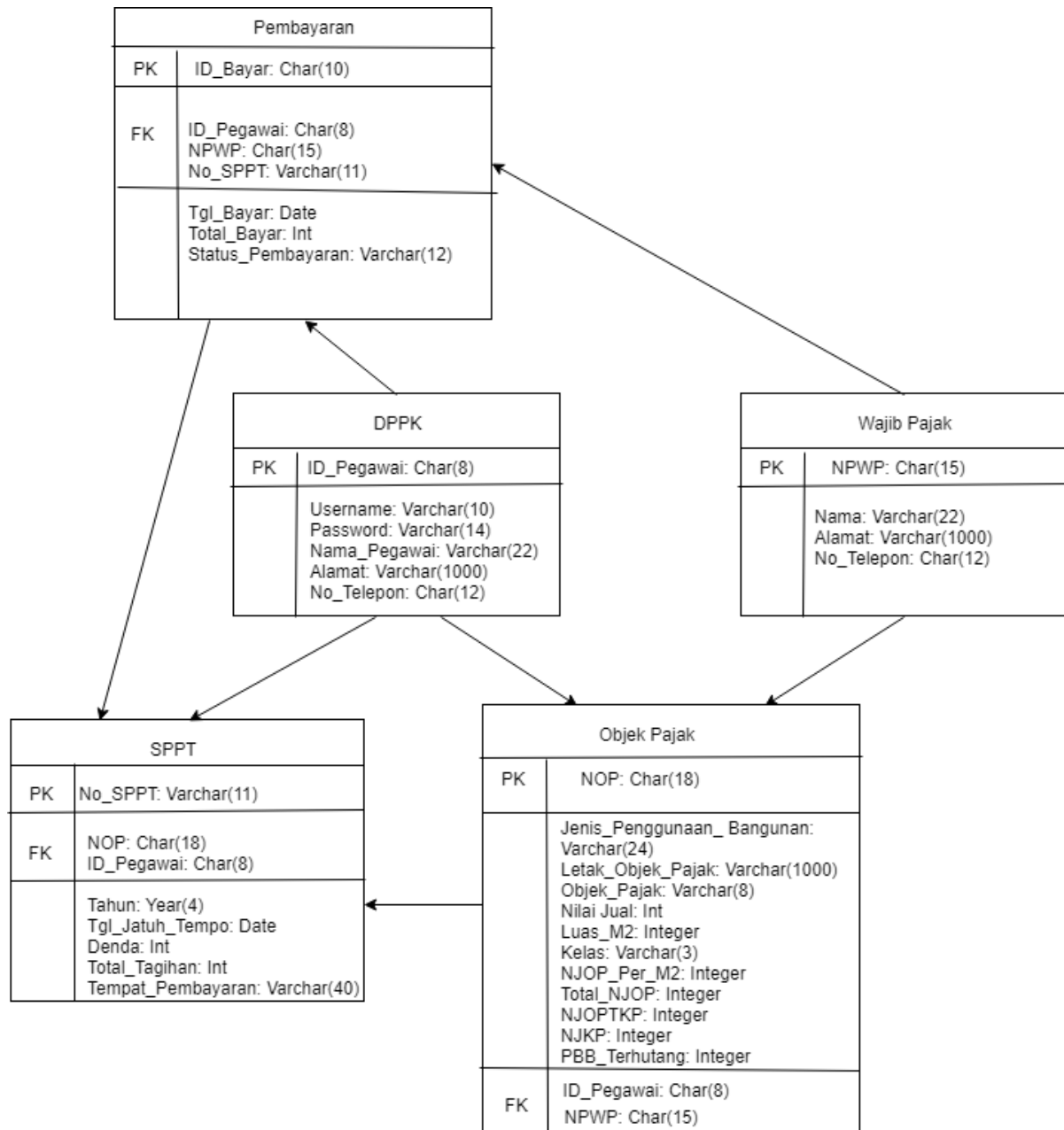
3.5.21 Kelas <PembayaranController>

Nama Kelas : PembayaranController

Tabel 47. Pembayaran Controller

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>pembayaran ()</i>	<i>Public</i>	<i>Digunakan memproses Pembayaran pada view</i>
<i>prosesCetak()</i>	<i>Public</i>	<i>Digunakan proses cetak nota tagihan pembayaran</i>
<i>Tampilkan()</i>	<i>Public</i>	<i>Digunakan menampilkan nota tagihan pem pembayaran</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>ID_Bayar</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>ID_Pegawai</i>	<i>Private</i>	<i>String</i>
<i>NPWP</i>	<i>Private</i>	<i>String</i>
<i>No_SPPT</i>	<i>Public</i>	<i>String</i>
<i>Tgl_bayar</i>	<i>Public</i>	<i>Date</i>
<i>Total_bayar</i>	<i>Public</i>	<i>Integer</i>
<i>Status_Pembayaran</i>	<i>Public</i>	<i>Integer</i>
<i>Bayar</i>	<i>Public</i>	<i>Button</i>
<i>Submit</i>	<i>Public</i>	<i>Button</i>
<i>Cancel</i>	<i>Public</i>	<i>Button</i>
<i>Cetak</i>	<i>Public</i>	<i>Button</i>

3.7 Perancangan Representasi Database



Gambar 32. Representasi Database

3.8 Perancangan Algoritma dan Query

Nama Kelas : Membuat SPPT Controller

Nama Operasi / METHOD : ValidasiDataSPPT()

Algoritma : (Algo-001)

Deklarasi

```
NomorSPPT = varchar (11);
NOP = char(18);
ID_Pegawai = char(8);
Tahun = year(4);
Tgl_Jatuh_Tempo = date;
PBB_Terhutang = int;
Denda = int;
Total_Tagihan = int;
Tempat_Pembayaran = varchar(40);
```

Begin

```
input ("NomorSPPT");
input ("NOP");
input ("ID_Pegawai");
input ("Tahun");
input ("Tgl_Jatuh_Tempo");
input ("PBB_Terhutang");
input ("Denda");
Total_Tagihan = PBB_Terhutang + Denda;
input ("Total_Tagihan");
input ("Tempat_Pembayaran")
```

IF NomorSPPT, NOP, ID_Pegawai, Tahun, Tgl_Jatuh_Tempo, PBB_Terhutang,, Denda, Total_Tagihan, Tempat_Pembayaran ≠ " " THEN;

Q-001;

output "Sukses membuat SPPT";

else

output "maaf data yang Anda masukkan tidak valid";

END IF

Tabel 48. Query 1 :

No Query	Nama Data Base terkait	Query	Keterangan
Q-001	SPPT	INSERT INTO SPPT (No_SPPT, NOP, ID_Pegawai, Tahun, Tgl_Jatuh_Tempo, PBB_Terhutang, Denda, Total_Tagihan, Tempat_Pembayaran) VALUES ('NomorSPPT', 'NOP', 'ID_Pegawai', 'Tahun', 'Tgl_Jatuh_Tempo', 'PBB_Terhutang', 'Denda', 'Total_Tagihan', 'Tempat_Pembayaran')	Menyimpan data inputan NomorSPPT, NOP, ID_Pegawai, Tahun, Tgl_Jatuh_Tempo, PBB_Terhutang,, Denda, Total_Tagihan, Tempat_Pembayaran ke dalam database tabel SPPT

Nama Kelas : Membuat SPPT View
Nama Operasi / METHOD : inputData()
Algoritma :

(Algo-002)

Deklarasi

```
NomorSPPT = varchar (11);
NOP = char(18);
ID_Pegawai = char(8);
Tahun = year(4);
Tgl_Jatuh_Tempo = date;
PBB_Terhutang = int;
Denda = int;
Total_Tagihan = int;
Tempat_Pembayaran = varchar(40);
```

Begin

```
input ("NomorSPPT");
Q-002:
input("NOP");
Q-003:
input("ID_Pegawai");
input("Tahun");
input("Tgl_Jatuh_Tempo");
Q-004:
input("PBB_Terhutang");
input("Denda");
Total_Tagihan = PBB_Terhutang + Denda;
input("Total_Tagihan");
input("Tempat_Pembayaran")
```

Tabel 49. Query 2 :

No Query	Nama Data Base terkait	Query	Keterangan
Q-002	Objek Pajak	SELECT NOP FROM Objek Pajak	menampilkan NOP yang ada di database tabel Objek Pajak ke dalam form buat sppt inputan selected pada textarea NOP
Q-003	DPPK	SELECT ID_Pegawai FROM DPPK	menampilkan ID_Pegawai yang ada di database tabel DPPK ke dalam form buat sppt inputan selected pada textarea ID_Pegawai
Q-004	Objek Pajak	SELECT PBB_Terhutang FROM Objek Pajak	menampilkan PBB_Terhutang yang ada di database tabel Objek Pajak ke dalam form buat sppt inputan selected pada textarea PBB_Terhutang

Nama Kelas : Wajib Pajak

Nama Operasi / METHOD : clickSubmit()

Algoritma : (Algo-009)

Deklarasi

NOP = char(18);

Begin

NOP = \$NOP;

Q-005:

Tabel 50. Query 3 :

No Query	Nama Data Base terkait	Query	Keterangan
Q-005	SPPT	<i>SELECT * FROM SPPT WHERE NOP=NOP</i>	<i>menampilkan tabel SPPT yang ada di database ke dalam menu Pembayaran.</i>

Nama Kelas : Wajib Pajak

Nama Operasi / METHOD : clickBayar()

Algoritma : (Algo-010)

Deklarasi

Begin

NOP = \$NOP;

Nomor SPPT = \$nomorsppt;

Status_Pembayaran = \$status_pembayaran;

Tanggal = \$this_date;

IF Status_Pembayaran = "Lunas" THEN:

Q-006;

Q-007;

Else

Output("Pembayaran sudah lunas");

ENDIF

Tabel 51. Query 4 :

No Query	Nama Data Base terkait	Query	Keterangan
Q-006	Pembayaran	<i>INSERT INTO Pembayaran (ID_Bayar, ID_Pegawai, NPWP, No_SPPT, Tgl_Bayar, Total_Bayar, Status_Pembayaran) VALUES ('', 'NOP', '', '', 'Nomor_SPPT', 'Tanggal', 'Status_Pembayaran')</i>	<i>memasukkan data ke dalam database tabel Pembayaran</i>
Q-007	SPPT dan Pembayaran	<i>SELECT p.ID_Bayar, p.Tgl_Bayar, s.Total_Tagihan, s.Denda, p.Total_Bayar, s.Tempat_Pembayaran FROM Pembayaran p JOIN SPPT s USING (NOP) WHERE NOP=NOP</i>	<i>menampilkan data bayar pada page pembayaran</i>

4 Matriks Kerunutan (Requirement Traceability Matrix)

Tabel 52. Matriks Kerunutan

No	Requirement	Use Case
1.	membuat SPPT (Surat Pemberitahuan Pajak Terhutang) yang digunakan sebagai tagihan kepada wajib pajak dalam pembayaran PBB	Membuat SPPT
2.	mengedit SPPT (Surat Pemberitahuan Pajak Terhutang) jika terdapat kesalahan dalam menginput	Mengedit SPPT
3.	mencetak SPPT (Surat Pemberitahuan Pajak Terhutang) sesuai NOP yang diinginkan	Mencetak SPPT
4.	melakukan validasi pembayaran wajib pajak	Validasi Pembayaran
5.	melakukan login sebagai DPPK	Login
6.	melakukan input data objek pajak ke dalam database tabel Objek Pajak	Input Data Objek Pajak
7.	melakukan pembayaran bagi wajib pajak	Melakukan Pembayaran