Algorithm 1 Algorithme de Préflots Générique

```
Procédure Initialisation()
     Pour i \in S faire
         Calculer la distance d(i) en nombre d'arêtes de i à t;
     Fin Pour
     Pour a \in A(s) faire
        x(a) \leftarrow \operatorname{capa}(a);
     Fin Pour
     d(s) \leftarrow |S|;
Fin
Procédure Pousser-Reetiqueter(i)
     p \leftarrow \mathbf{faux}; f \leftarrow \mathbf{vrai};
     Pour j \in A(i) faire
         Si((i, j) \text{ est un arc acceptable}) Alors
              x((i,j)) \leftarrow \min(e(i), r((i,j))); [e est le surplus du noeud i,
                                                   et r((i,j)) la capacité résiduelle sur l'arc (i,j)]
             p \leftarrow \mathbf{vrai};
         Sinon
             Si (r((i,j)) > 0 ET f = vrai) Alors
                \mid m \leftarrow d(j) + 1; f \leftarrow \mathbf{faux};
             Sinon Si (r((i,j)) > 0) Alors
               m \leftarrow \min(m, d(j) + 1);
             Fin Si
         Fin Si
     Fin Pour
     Si (p = faux) Alors
         d(i) \leftarrow m;
     Fin Si
Fin
Procédure Main()
     Initialisation();
     Tant que (Il existe un noeud actif i) faire
          Pousser-Reetiqueter(i);
     Fait
Fin
```