

1. Напишіть програму, яка залежно від введеної користувачем літери виводить на екран відповідну інформацію про день тижня, на який припадає ця літера (наприклад, якщо введено "M", то на екрані повинно вивестися "Monday - Понеділок").
2. Напишіть програму, яка переводить введене користувачем число в римський запис. Наприклад, якщо введено число 4, то на екрані повинен вивестися рядок "IV".
3. Напишіть програму, яка залежно від введеного користувачем коду кольору виводить на екран назву цього кольору (наприклад, якщо введено код #FF0000, то на екрані повинно вивестися "Red - Червоний").
4. Напишіть програму, яка залежно від введеного користувачем числа виводить на екран назву відповідної геометричної фігури (наприклад, якщо введено число 3, то на екрані повинно вивестися "Triangle - Трикутник").
5. Напишіть програму, яка залежно від введеного користувачем місяця виводить на екран кількість днів у цьому місяці.
6. Напишіть програму, яка залежно від введеного користувачем знаку зодіаку виводить на екран відповідну характеристику людини, яка народилася під цим знаком.
7. Напишіть програму, яка залежно від введеного користувачем рівня освіти виводить на екран максимальну зарплату, яку можна отримати за рік (наприклад, якщо рівень освіти "бакалавр", то на екрані повинно вивестися "40 000 доларів").
8. Напишіть програму, яка залежно від введеного користувачем номера місяця виводить на екран пору року, до якої цей місяць належить (наприклад, якщо введено номер 8, то на екрані повинно вивестися "Summer - Літо").
9. Напишіть програму, яка залежно від введеного користувачем дня тижня виводить на екран чи це робочий день, чи вихідний.
10. Напишіть програму, яка залежно від введеного користувачем числа виводить на екран, чи це парне, чи непарне число.