

UNIVERSIDAD NACIONAL TECNOLÓGICA DE LIMA SUR
FACULTAD DE INGENIERÍA Y GESTIÓN
CARRERA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMAS



Análisis y diseño de Sistemas

Profesor

Tacza Valverde Ignacio Ruben

Estudiantes

Acostupa Quispe Lucero

Gonzales Gómez Dylan(integrante acoplado)

Mendoza Rodriguez Ruth Jazmin

Piñan Reyes Michelle

2022

Sistema de Adquisición de tickets para el comedor universitario

El área encargada de gestionar el comedor universitario quiere optimizar la adquisición de tickets para el menú .

La adquisición de tickets para el consumo de almuerzos en el comedor universitario tendrá la siguiente funcionalidad ; desde adquirir información acerca del menú y verificación de menús restantes ;por otro lado , el estudiante podrá reservar un ticket con anticipación haciendo el uso del sistema,la cual podrá comprar mediante el sistema , luego el sistema permitirá canjear el ticket del menú una vez registrado el pago ,este paso lo podrá realizar ya dentro del comedor en donde nuevamente hará uso de su carné universitario para pasarlo por el lector de código de barras , donde se verificará si podrá hacer el consumo del menú del día .

Requerimientos del Sistema :

REQUERIMIENTOS		USE CASE	ACTOR(s)	PRIORITY	OBS	PRIORITY	
RF001	El sistema deberá mostrar la opción de registrar alumno para un nuevo estudiante.	Registrar Alumno en BD	AdminSys	1	ninguna	HIGH	1
RF002	El sistema deberá permitir registrar los datos del nuevo estudiante(nombre completo y código del estudiante).					MEDIUM	2
RF003	El sistema validará el registro de un estudiante si los datos ingresados son correctos.						
RF004	El sistema confirmará el registro del nuevo estudiante.					LOW	3
RF005	El sistema deberá mostrar un reporte de los estudiantes ingresados.						
RF006	El sistema deberá mostrar la opción de registrar menú	Registrar Menu		2	ninguna		
RF007	El sistema deberá permitir el ingreso del menú de la semana						
RF008	El sistema permitirá el registro del menú						
RF009	El sistema validará el registro completo del menú por fecha						
RF010	El sistema confirmará el registro del menú mediante una ventana de mensaje						
RF011	El sistema mostrará la ventana ver menú	Consultar Menu	Usuario	2	ninguna		
RF012	El sistema buscará en la base de datos el menú de la semana el cual fue ingresado previamente.						
RF013	El sistema mostrará los menús de la semana	Comprar Menu		1	ninguna		
RF014	El sistema permitirá elegir un menú por día						
RF015	El sistema permitirá elegir el medio de pago						
RF016	El sistema mostrará si el pago que se realizó fue exitoso o no.						
RF017	El sistema mostrará un reporte de los menús comprados anteriormente						
RF018	El sistema permitirá observar si el estudiante adquirió o no un menú	Canjear Menu	Estudiante	1	ninguna		
RF019	El sistema deberá verificar mediante el código de barras si hubo la compra del ticket						
RF020	El sistema deberá mostrar en pantalla el código y foto del estudiante que adquirió el menú						
RF021	El sistema deberá mostrar una ventana de mensajes sobre la confirmación de la compra del menú						

Casos de uso:

1. Registrar alumno en la BD

Prototipo:

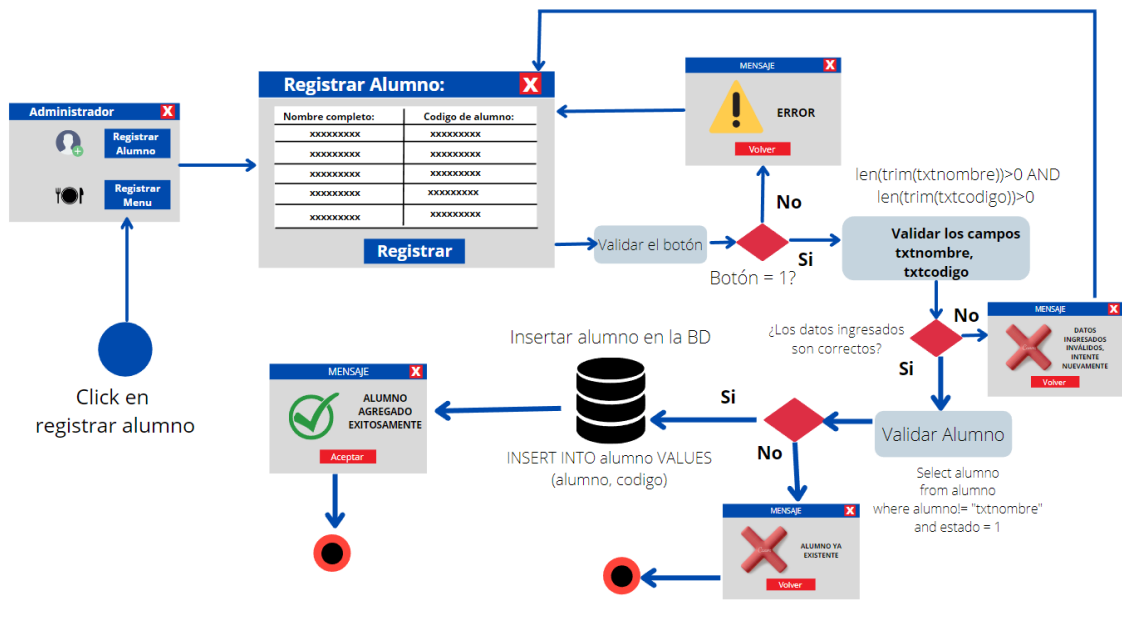
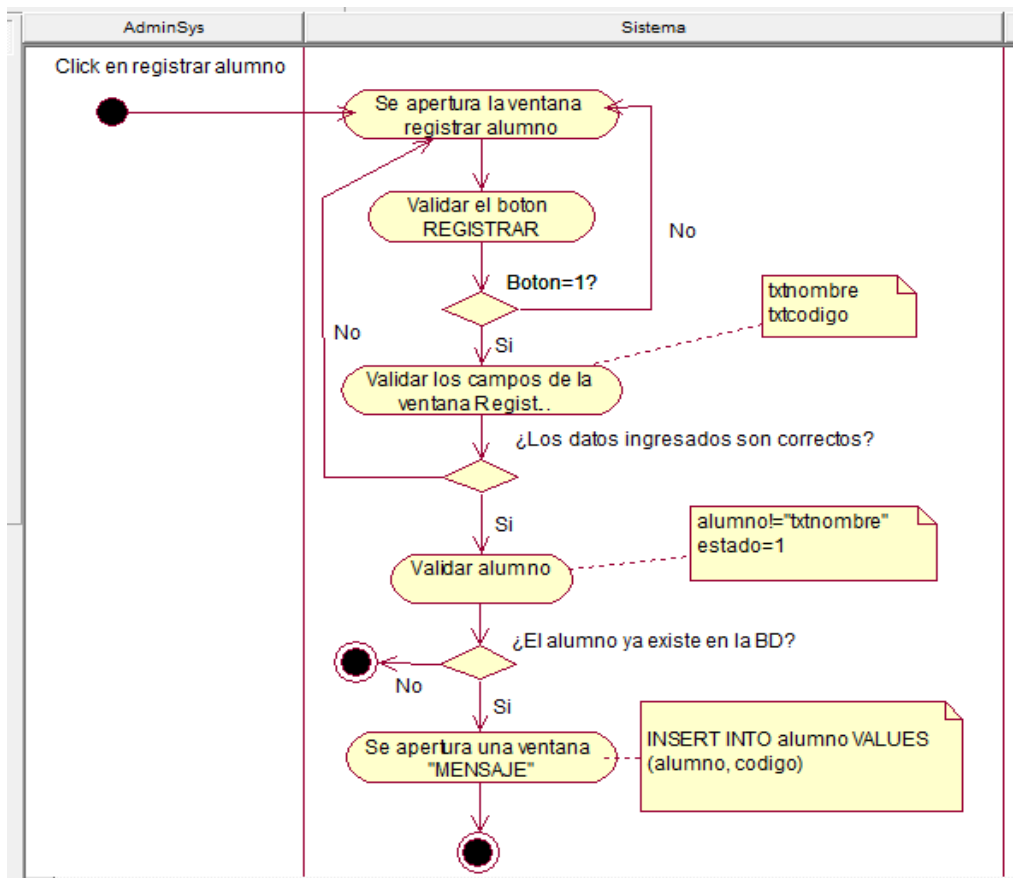


Diagrama de Actividades



2. Registrar Menú Prototipo

- registrar menu

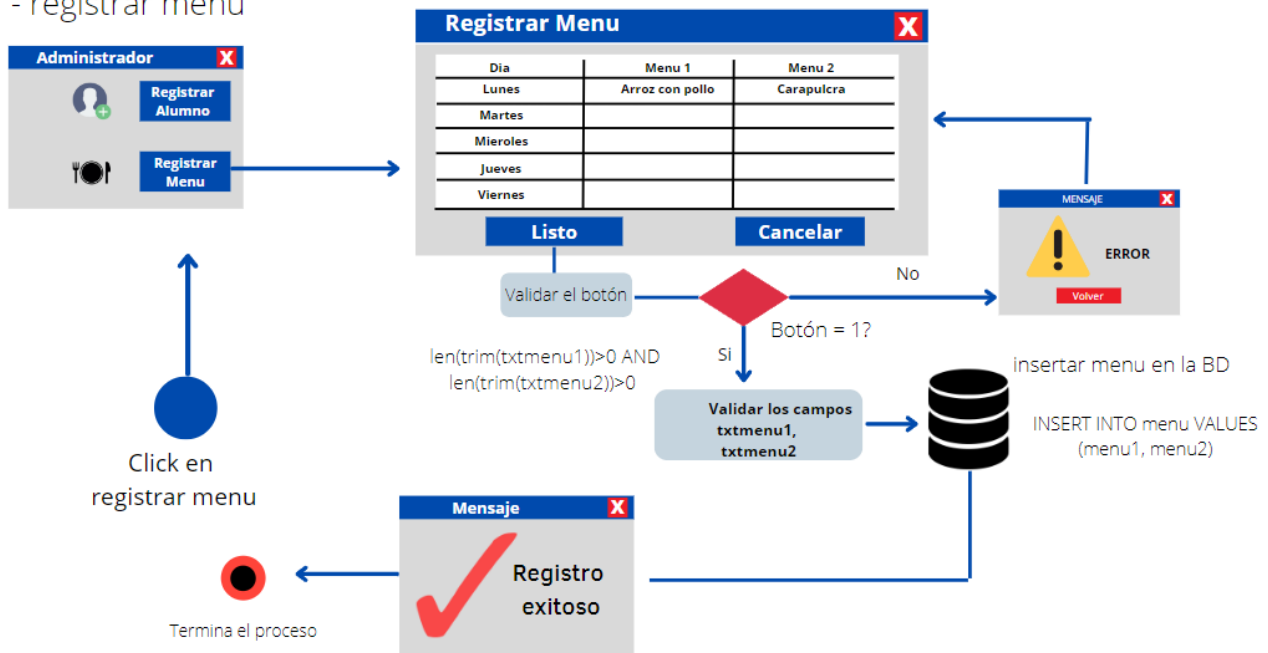
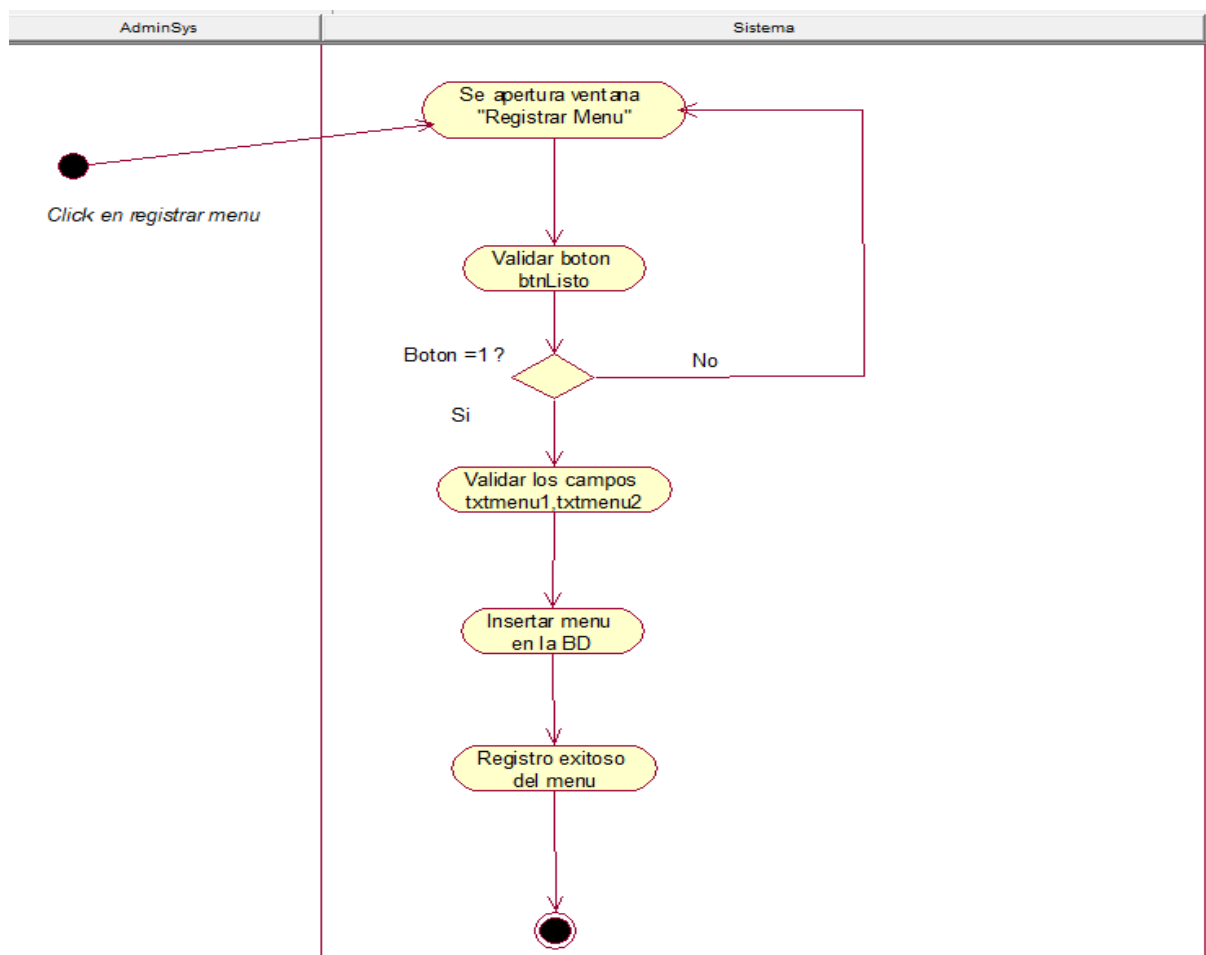


Diagrama de Actividades



3. Consultar Menú

Prototipo

- consultar menu:

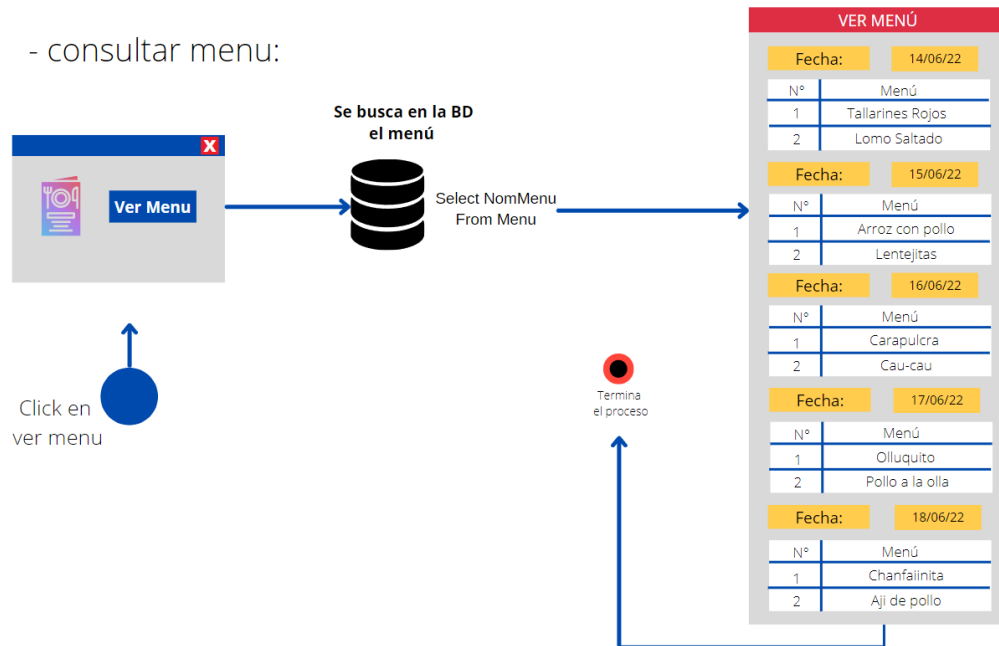
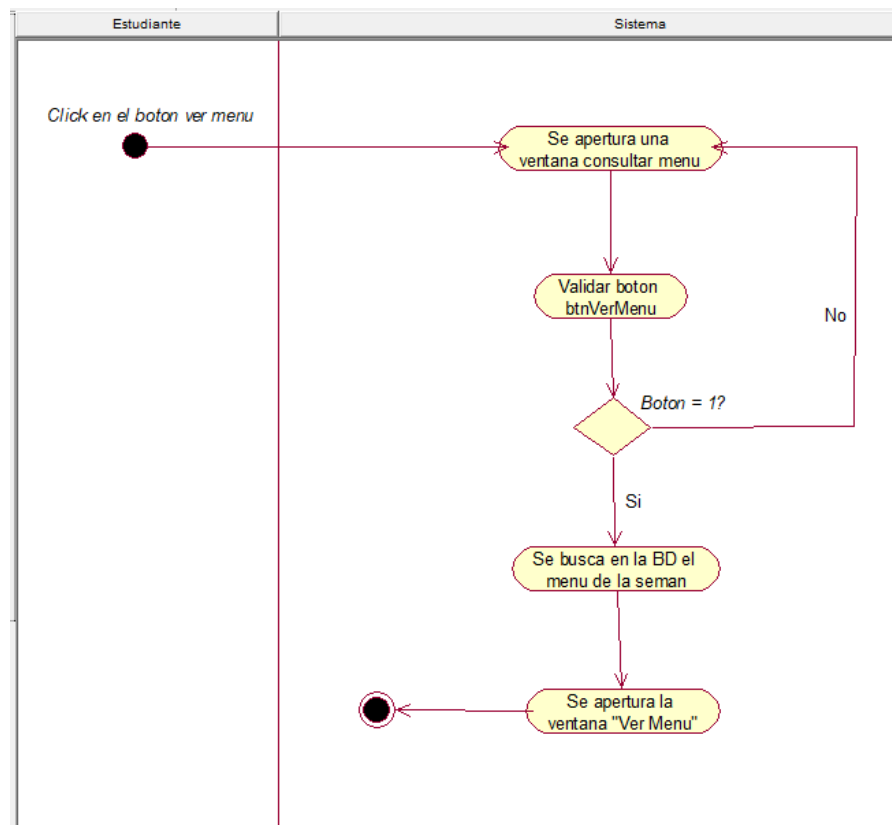


Diagrama de actividades



4. Comprar Menú

Prototipo

Comprar menú:

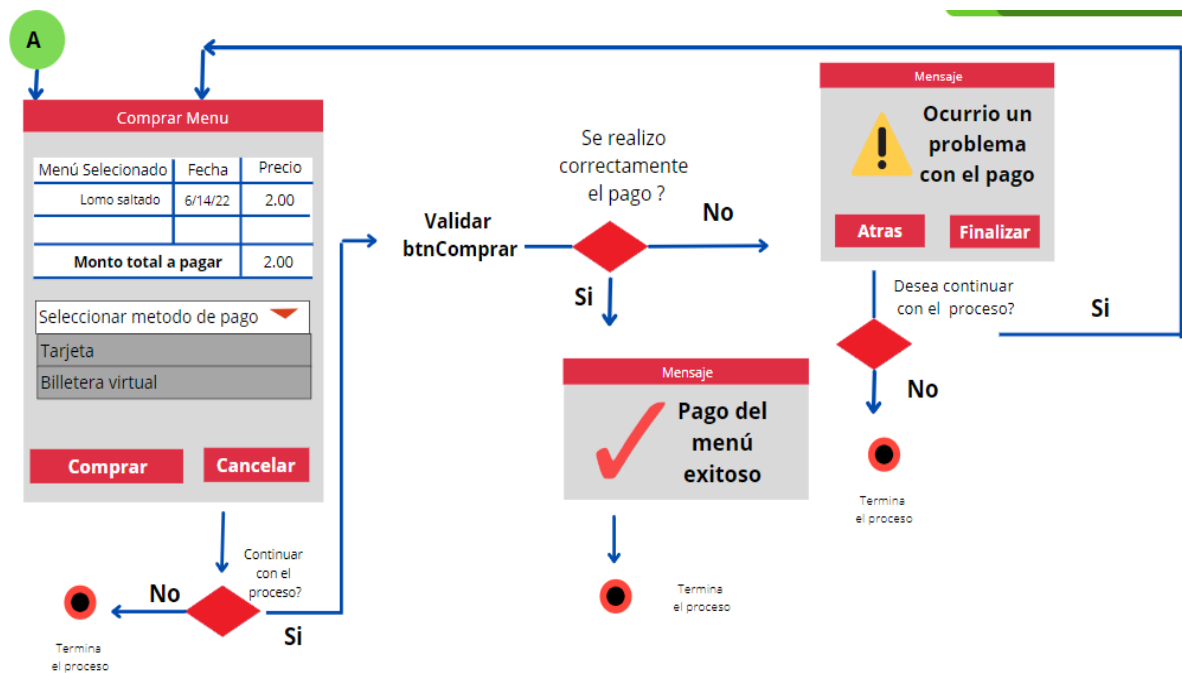
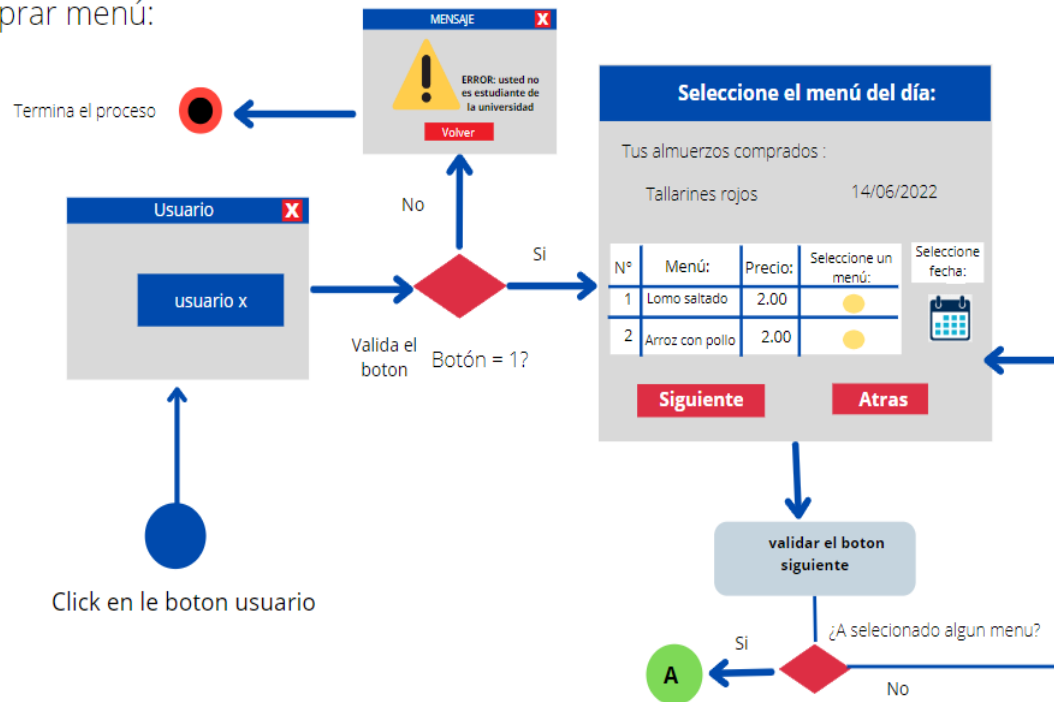
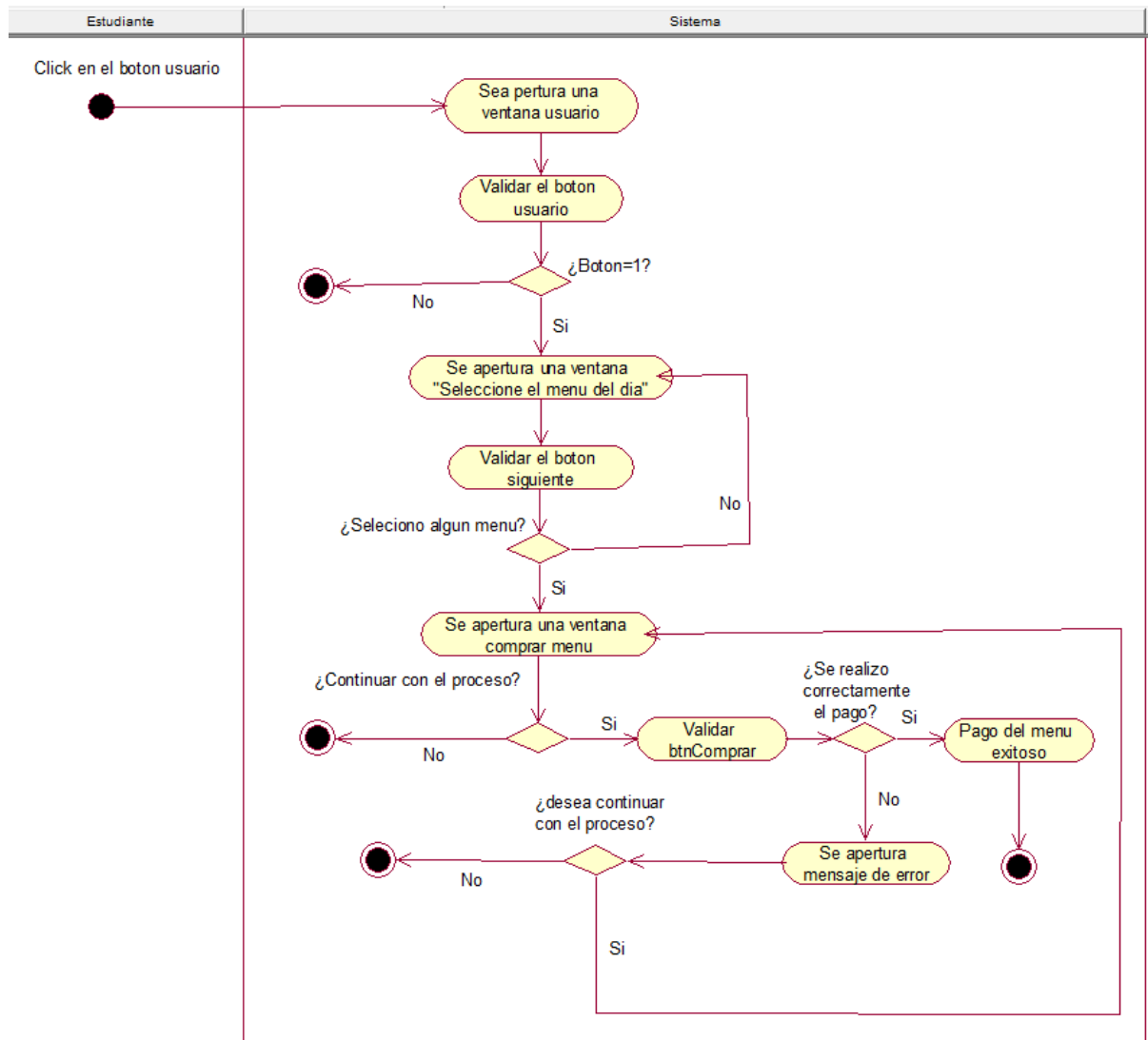


Diagrama de Actividades



5. Canjear Menú

Prototipo

canjear ticket:

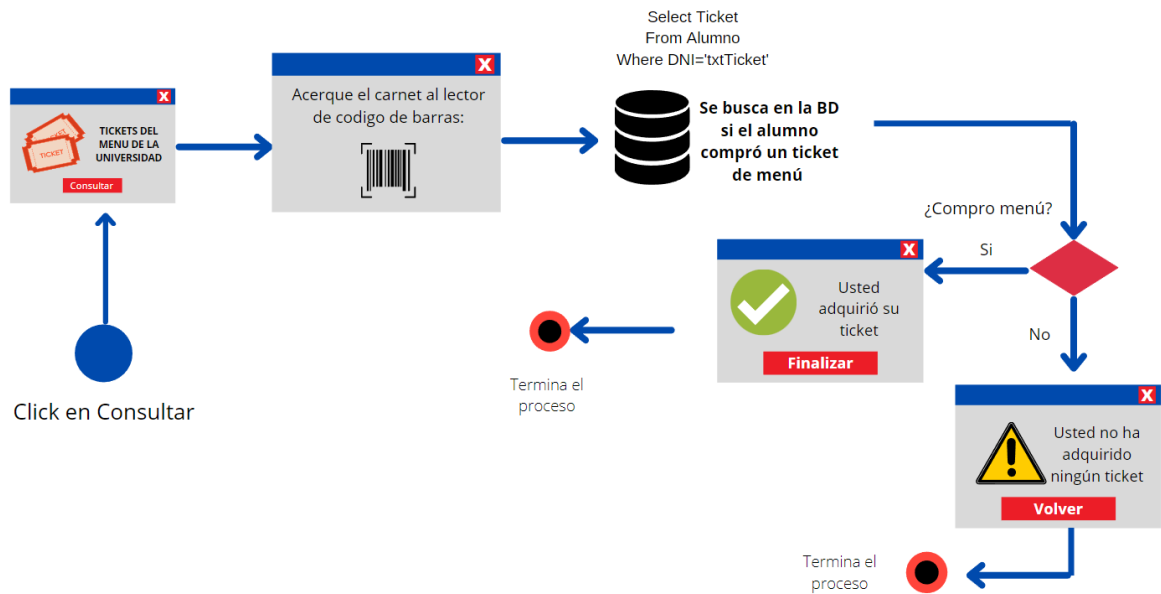
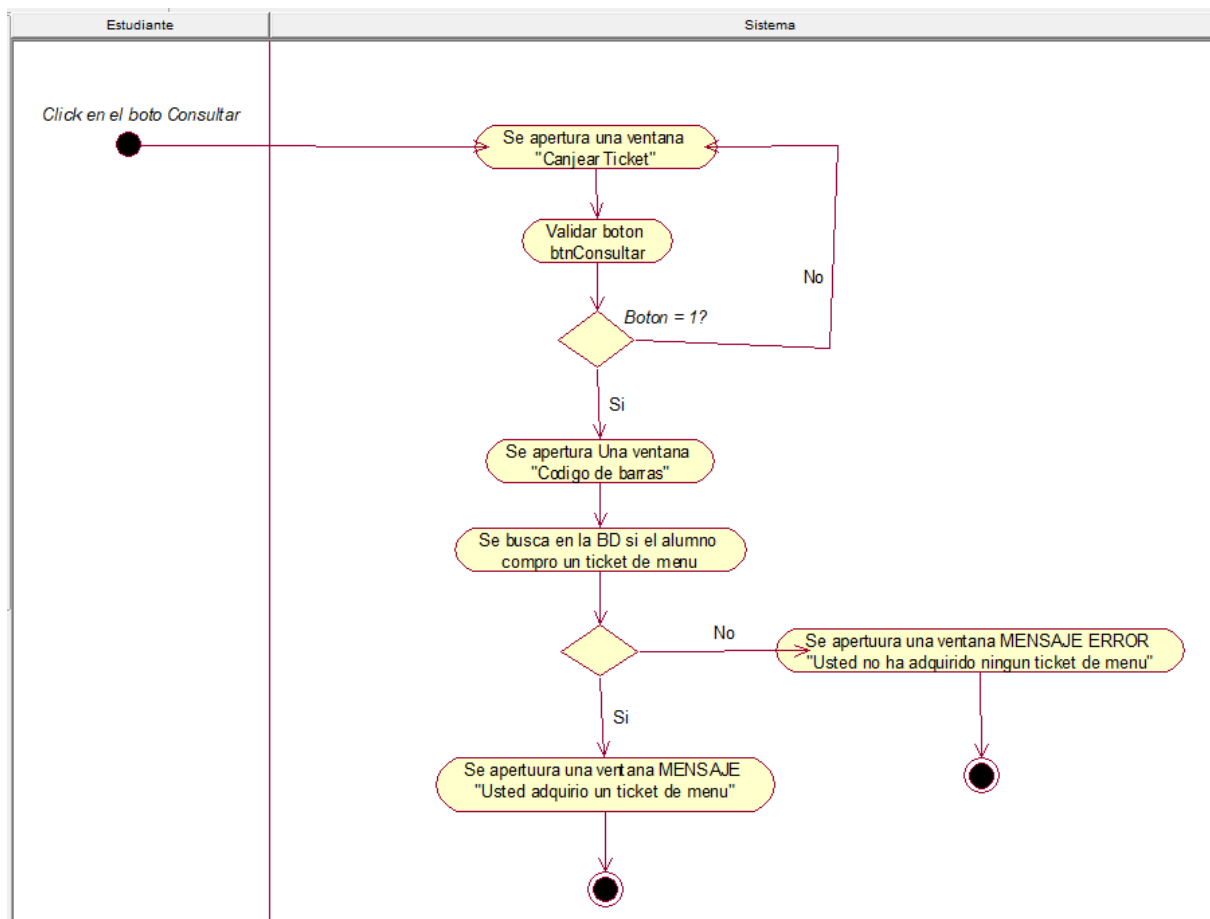


Diagrama de actividades



PROYECTO:

<https://dapper-boba-2c6d95.netlify.app/>

<https://github.com/Maginobion/untels-cafeteria>