João Felipe Ribeiro de Melo

Desenvolvedor Fullstack



Possuo experiência em desenvolvimento web e jogos, sou apaixonado por tecnologia e tenho usado a maior parte da minha adolescência para desenvolver vários projetos, como jogos e aplicações web. Recentemente, estou buscando uma transição para o desenvolvimento backend e busco uma oportunidade para ingressar numa equipe profissional onde posso aplicar minhas habilidades para contribuir significativamente.

Contatos

Email:

felipe.ribeiro.m2005@gmail.com

Linkedin: linkedin.com/in/joao-

felipe-ribeiro/

GitHub: github.com/Magoninho

Telefone: (85) 98933-7227

Tecnologias

- JavaScript: Minha linguagem de programação "nativa". Eu a usei no frontend com React e no back-end para APIs com Node.js.
- MySQL, PostgreSQL e SQLite3: Banco de dados relacionais utilizados em alguns projetos.
- Python: Experiência com Flask e Django para criação de sistemas web e APIs.
- Java: Utilizado em projetos de desenvolvimento de jogos.
- C++: Usei C++ para projetos pessoais, como protótipos e implementações de algoritmos.

João Felipe Ribeiro de Melo 1

Experiência

Freelancer, Fortaleza
Desenvolvedor Front-end.
2021 - 2022

Projetos pessoais

Criei diversos projetos, utilizando várias tecnologias e linguagens. Cada projeto é um reflexo da minha paixão pelo desenvolvimento e pela aprendizagem constante.

Projeto: Raycasting em JavaScript (Link)

 A aplicação de um algoritmo de renderização pseudo3D usando a biblioteca p5.js.

Projeto: Raycasting em Python (Link1, Link2)

 Projeto criado com a intenção de ensinar a implementação do algoritmo através de um tutorial em vídeo (<u>Link</u>)

Projeto: The Legend of Samir (Link 1, Link 2)

 Um jogo educativo para ensinar matemática para crianças do ensino fundamental da <u>Escola Yolanda Queiroz</u>. Feito em no segundo semestre do curso de Ciência da Computação da Universidade de Fortaleza.

Projeto: 99-guess (Link)

• Um projeto divertido que adivinha um número que você pensou. Tudo isso com uma interface simples e agradável usando **HTML**, **CSS e Javascript**.

Projeto: Pong (Link)

• O clássico jogo pong feito em Java.

Projetos acadêmicos

Projeto: Localizadores Wi-Fi (Link)

 Participei do projeto de pesquisa de Localizadores Wi-Fi do Laboratório de Pesquisa e Inovação em Cidades (LAPIN) na Universidade de Fortaleza.

João Felipe Ribeiro de Melo 2

Outras habilidades

- Familiaridade com Linux e comandos bash, protocolos SSH e FTP para administração de sistemas.
- Edição de vídeo com Kdenlive, Vegas e Davinci Resolve.
- Edição básica de imagens com Gimp.
- Edição básica de desenhos vetoriais com Inkscape.
- Animações no Blender
- Experiência com montagem e manutenção de computadores desktop.

Idiomas

Português 🔯

Inglês 🧱

Idioma nativo

Avançado (Conversação e Técnico)

Criação de Conteúdo

• **Meu canal no YouTube** (inglês): É o lugar onde eu compartilho conhecimento através de tutoriais para ajudar muitas pessoas (<u>Link</u>)

Educação

Bacharelado em Ciência da Computação

2023-2027 (em curso)

UNIFOR - Fortaleza

João Felipe Ribeiro de Melo 3



CERTIFICADO

Certificamos que o aluno **João Felipe Ribeiro de Melo** – Matrícula **2315045** do curso de Ciência da Computação, foi bolsista do Programa de Apoio a Equipes de Pesquisa da Fundação Edson Queiroz – Edital 60/2022 sob orientação do Professor Daniel Almeida Chagas, colaborando no desenvolvimento do projeto de pesquisa "Prova de Conceito de Dispositivo Localizador Indoor/Outdoor baseado em emissores pessoais de radiofrequência." durante o período de Março de 2023 a Fevereiro de 2024, com carga-horária de 12 (doze) horas semanais.

01 de Marco de 2024.

Prof. Dr. José Milton de Sousa Filho Vice-Reitor de Pesquisa

Av. Washington Soares, 1321 - Bairro Edson Queiroz - Fortaleza - Ceará - Brasil - Fone: 55 (85) 3477 3000



Certificado

Certificamos que o trabalho "PROVA DE CONCEITO DE DISPOSITIVO LOCALIZADOR INDOOR/OUTDOOR BASEADO EM EMISSÕES PESSOAIS DE RADIOFREQUÊNCIA.", de autoria de, FILLIPE FREITAS BATISTA, JOÃO FELIPE RIBEIRO DE MELO, sob orientação de DANIEL ALMEIDA CHAGAS, foi classificado em 2º LUGAR na Área de Ciências Exatas e Tecnológicas do 30º Encontro de Iniciação à Pesquisa da Universidade de Fortaleza, realizado no período de 21 a 24 de outubro de 2024.

Fortaleza, 24 de outubro de 2024.

Prof. Dr. José Milton de Sousa Filho Vice-Reitor de Pesquisa

for milde 22







JOÃO FELIPE RIBEIRO DE MELO

Participou do evento SIARÁ TECH SUMMIT 2024, promovido pelo SEBRAE/CE Serviço de Apoio às Micro e Pequenas Empresas, no dia 24/10/2024

Fortaleza, 5 de Novembro de 2024

Joaquim Cartaxo Filho Diretor Superintendente do Sebrae/CE



