João Felipe Ribeiro de Melo

Desenvolvedor Fullstack

Contato

Email: felipe.ribeiro.m2005@gmail.com LinkedIn: linkedin.com/in/joao-felipe-ribeiro/

GitHub: github.com/Magoninho Telefone: (85) 98933-7227

Tecnologias

- JavaScript: Utilizei no front-end com React e no back-end para APIs com Node.js e
 Deno.
- MySQL, PostgreSQL e SQLite3 para Banco de dados relacionais.
- Python: Experiência com Flask e Django para criação de sistemas web e APIs.
- Java: Utilizado em projetos de desenvolvimento de jogos.
- **C/C++**: Usei C/C++ para projetos pessoais, como protótipos em computação gráfica.
- Linux, bash e protocolos SSH e FTP para administração de sistemas e servidores.

Experiência

Freelancer, Fortaleza Desenvolvedor Front-end.

Suporte técnico, Pet Ceará

2025

2021 - 2022

Projetos

Projeto: Raycasting em Python (Link1, Link2)

 Projeto criado com a intenção de ensinar a implementação do algoritmo através de um tutorial em vídeo (Link)

Projeto: The Legend of Samir (Link 1, Link 2)

 Um jogo educativo para ensinar matemática para crianças do ensino fundamental da Escola Yolanda Queiroz.

Projeto: FoodWritter (Link)

• Projeto **em equipe** realizado na universidade. Uma rede de compartilhamento de receitas feito em **Python**, **Flask e Banco de Dados Relacionais (SQLite3)**.

João Felipe Ribeiro de Melo 1

Projeto (Acadêmico): Localizadores Wi-Fi (Link)

 Participei do projeto de pesquisa de Localizadores Wi-Fi do Laboratório de Pesquisa e Inovação em Cidades (LAPIN) na Universidade de Fortaleza.

Outras habilidades

- Trabalho em equipe e boa comunicação.
- Montagem e manutenção de computadores desktop.
- Edição de vídeo.
- Edição de imagens com Gimp.
- Criação e edição de desenhos vetoriais com Inkscape.

Idiomas

Português 🔯

Inglês 🥌

Idioma nativo

Avançado (Conversação e Técnico)

Educação

Bacharelado em Ciência da Computação

2023-2026 (em curso)

UNIFOR - Fortaleza

João Felipe Ribeiro de Melo 2