Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО»

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Дисциплина: Базы данных

Отчёт по лабораторной работе № 4

Выполнил: До Зыонг Мань

Ву Минь Хиеу

Студент группы: Р33201

Преподаватель: Машина Екатерина Алексеевна

Санкт-Петербург 2022 г.

I. Текст задания

Для выполнения лабораторной работы №4 необходимо:

- Реализовать разработанную в рамках лабораторной работы №3 даталогическую модель в реляционной СУБД PostgreSQL.
- Заполнить созданные таблицы данными.
- Обеспечить целостность данных при помощи средств языка DDL.
- В рамках лабораторной работы должны быть разработаны скрипты для создания/удаления требуемых объектов базы данных, заполнения/удаления содержимого созданных таблиц.

Отчёт по лабораторной работе должен содержать:

- титульный лист;
- текст задания;
- описание предметной области;
- DDL-скрипты, часть DML-скриптов;
- выводы по работе.

II. Реализациядаталогическоймоделина SQL

Типы перечислений

1. Position

```
CREATE TYPE POSITION AS ENUM ('GK', 'CB', 'LB', 'RB', 'CDM', 'CAM', 'CM', 'CF', 'RF', 'LF', 'LM', 'RM');
```

2. Level_league

```
CREATE TYPE LEVEL AS ENUM ('CLUB', 'INTERNATIONAL');
```

Стержневые сущности

1. Attribute

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS attribute (
id SERIAL PRIMARY KEY,
```

```
attack INTEGER DEFAULT 50,
defense INTEGER DEFAULT 50,
dribble INTEGER DEFAULT 50,
pass INTEGER DEFAULT 50,
speed INTEGER DEFAULT 50,
power INTEGER DEFAULT 50,
stamina INTEGER DEFAULT 50,
```

2. Player

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS player (
   id SERIAL PRIMARY KEY,
   full_name VARCHAR(50) NOT NULL,
   height INTEGER NOT NULL,
   weight DOUBLE NOT NULL,
   position POSITION NOT NULL,
   nationality VARCHAR(50) NOT NULL,
   shirt_number INTEGER NOT NULL,
   birthday DATE NOT NULL,
   image VARCHAR(100),
   id_attribute INTEGER REFERENCES attribute NOT
NULL
);
```

3. Sponsor

```
id SERIAL PRIMARY KEY,

name VARCHAR(50) NOT NULL,

headquarter VARCHAR(50) NOT NULL,

management VARCHAR(50) NOT NULL,

assets BIGINT NOT NULL
```

```
4. Goal
    CREATE TABLE IF NOT EXISTS goal (
         id SERIAL PRIMARY KEY,
         time TIMESTAMP NOT NULL,
         video VARCHAR(100) NOT NULL,
         rating INTEGER
5. League
    CREATE TABLE IF NOT EXISTS league (
         id SERIAL PRIMARY KEY,
         name VARCHAR(50) NOT NULL,
         region VARCHAR(50) NOT NULL,
         level LEVEL NOT NULL
6. Stadium
    CREATE TABLE IF NOT EXISTS stadium (
         id SERIAL PRIMARY KEY,
         name VARCHAR(50) NOT NULL,
         coordinate VARCHAR(50) NOT NULL,
         capacity BIGINT NOT NULL,
         owner VARCHAR(50) NOT NULL
7. Coach
    CREATE TABLE IF NOT EXISTS coach (
         id SERIAL PRIMARY KEY,
         full_name VARCHAR(50) NOT NULL,
         birthday DATE NOT NULL,
         nationality VARCHAR(50) NOT NULL
```

```
8. Referee
    CREATE TABLE IF NOT EXISTS referee (
         id SERIAL PRIMARY KEY,
         full name VARCHAR(50) NOT NULL,
         birthday DATE NOT NULL,
         nationality VARCHAR(50) NOT NULL,
         rating FLOAT4 NOT NULL
9. Club
    CREATE TABLE IF NOT EXISTS club (
         id SERIAL PRIMARY KEY,
         full name VARCHAR(50) NOT NULL,
         nationality VARCHAR(50) NOT NULL,
         owner VARCHAR(50) NOT NULL,
         logo VARCHAR(100) NOT NULL,
         id_coach INTEGER REFERENCES couch NOT NULL,
         id_stadium INTEGER REFERENCES stadium NOT NULL
10. Match
    CREATE TABLE IF NOT EXISTS match (
         id SERIAL PRIMARY KEY,
         special_name VARCHAR(50) NOT NULL UNIQUE,
         time TIMESTAMP NOT NULL,
         weather VARCHAR(50) NOT NULL,
         audience INTEGER NOT NULL
```

Ассоциативные сущности

1. Player_Club

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS player_club (
    id_player INTEGER REFERENCES player NOT NULL,
    id_team INTEGER REFERENCES club NOT NULL
);
```

2. Club_League

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS club_league (
        club_id INTEGER REFERENCES club NOT NULL,
        league_id INTEGER REFERENCES league NOT NULL
);
```

3. Club_Match

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS club_match (
     club_id INTEGER REFERENCES club NOT NULL,
     match_id INTEGER REFERENCES match NOT NULL
);
```

4. Match_League

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS match_league(
    match_id INTEGER REFERENCES match NOT NULL,
    league_id INTEGER REFERENCES league NOT NULL
);
```

5. Match_Goal

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS match_goal(

match_id INTEGER REFERENCES match NOT NULL,

goal_id INTEGER REFERENCES goal NOT NULL,
);
```

6. Match Referee

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS match_referee (
```

```
match id INTEGER REFERENCES match NOT NULL,
         referee id INTEGER REFERENCES referee NOT NULL
    );
7. Match Stadium
    CREATE TABLE IF NOT EXISTS match stadium (
         match_id INTEGER REFERENCES match NOT NULL,
         stadium_id INTEGER REFERENCES stadium NOT NULL
8. Player_Goal
    CREATE TABLE IF NOT EXISTS player_goal (
         player id INTEGER REFERENCES player NOT NULL,
         goal_id INTEGER REFERENCES goal NOT NULL
    );
9. Player_MOTM
    CREATE TABLE IF NOT EXISTS play MOTM (
         player id INTEGER REFERENCES player NOT NULL,
         match_id INTEGER REFERENCES match NOT NULL
10.Sponsor_Club
    CREATE TABLE IF NOT EXISTS sponsor club (
         sponsor id INTEGER REFERENCES sponsor NOT NULL,
         club_id INTEGER REFERENCES club NOT NULL
```

III. Заполнение данными

Я использовал генератор случайных запросов по следующей ссылке

IV. Вывод

Мы научились вычленять данные из моего предметной области, составлять инфологическую и даталогическую таблицы.