

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования

«НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО»

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Дисциплина: Базы данных

Отчёт по лабораторной работе №1

Выполнили: До Зыонг Мань

Ву Минь Хиеу

Студент группы: Р33201

Преподаватель: Машина Екатерина Алексеевна

Санкт-Петербург

2022 г.

Текст задания

Для выполнения лабораторной работы №1 необходимо выбрать предметную область, на основании которой в следующих лабораторных работах (3,4,5) будет создаваться база данных. Предметная область должна быть согласована с преподавателем.

После согласования необходимо составить подробное текстовое описание предметной области.

Описание предметной области

Идея основана на игре PES, которая поможет игрокам создать команду мечты и напрямую участвовать в топ-матчах. Мы разрабатываем систему управления командой, которая будет максимально объективно приносить информацию об игроках, матчах и турнирах.

Поля данных, предоставляемые системой.

- 1) **Футбольный игрок:** Предоставляет информацию о текущей статистике каждого игрока, текущей форме и достигнутых трофеях.
- 2) **Футбольная команда:** Предоставляет информацию о команде: состав, текущая форма, тактика
- 3) **Турнир:** Предоставляет информацию о турнире: место проведения и расписание
- 4) **Матч:** Предоставляет краткую информацию о счете, а также о ходе матча
- 5) **Стадион:** Предоставляет историю и информацию, связанную со стадионом
- 6) **Гол:** Предоставить информацию бомбардира, создателя.
- 7) **Reference :** Информация о судьях, управляющих матчами, включая судью, лайнмена, судью VAR.

- 8) **Manager** : Информация тренеров команд
- 9) **Sponsor** : Информация о спонсорах команд
- 10) **Items** : Общая информация об экипировке, которую разрешено использовать игрокам при участии в матче

При работе с системой распорядитель должен иметь возможность решать следующие задачи

- 1) Трансфер игрока
- 2) Добавлена информация о новом игроке
- 3) Организация матча
- 4) Организация турнира
- 5) Поиск информации о турнирах, матчах или выступлениях игроков
- 6) Редактирование статистики игрока на основе его результатов в текущем сезоне.