



Aplicaciones Web

pachangafutbol.esy.es

Andrés Herranz González

Axel Junestrand Leal

Borja Lorenzo Fernández

Guillermo Rius García



Índice

1 Introducción.....	3
2 Pachanga.....	4
2.1 Página principal.....	4
2.1.1 Registrarse.....	5
2.1.2 Iniciar Sesión.....	6
2.2 Página de inicio.....	6
2.2.1 Diseño común.....	7
2.2.2 Notificaciones.....	7
2.2.3 Barra de búsqueda.....	8
2.2.4 Lista de partidos.....	8
2.3 Mi perfil.....	9
2.3.1 Puntuar un partido.....	10
2.4 Crear un partido.....	10
2.4.1 Detalles de un partido.....	11
2.5 Mis partidos.....	13
2.6 Mejores jugadores.....	14
3 Arquitectura de la aplicación.....	15



1 Introducción

Pachanga es un proyecto desarrollado para la asignatura de aplicaciones web por Andrés Herranz, Axel Junestrand, Borja Lorenzo y Guillermo Rius. Consiste en una red social para facilitar la conexión entre personas con la finalidad de: conocer gente nueva, pasarlo bien y mantenerse en forma.

La idea principal es crear una gran comunidad de personas que conecten de manera sencilla a través de nuestra página. Para ello pachanga se centra, en gran medida, en la creación de partidos de fútbol dónde las personas podrán jugar unas contra otras en los diferentes polideportivos de Madrid.

Además, para incentivar a nuestros usuarios, hemos creado un sistema de puntuación en función de tus victorias y derrotas que te permite luchar por los primeros puestos en el ranking de tu zona.

Nuestra aplicación web esta dirigida a todo tipo de personas de cualquier edad o nivel. Sólo tienen que tener una cosa en común: Actitud, ganas de aprender, ganas de participar y que les apasione el deporte y conocer a gente.

En Pachanga podrás registrarte de forma sencilla. Los usuarios registrados pueden ver los partidos que aún no se han disputado en su página principal a los que podrá unirse de manera sencilla. Además tendrá la posibilidad de crear y gestionar nuevos partidos personalizados.

Actualmente el mayor consumo web se hace a través de dispositivos móviles como tablets o smartphones y para ello pachanga está desarrollada para poder ser utilizada en todo tipo de formato de pantalla gracias al diseño responsive.



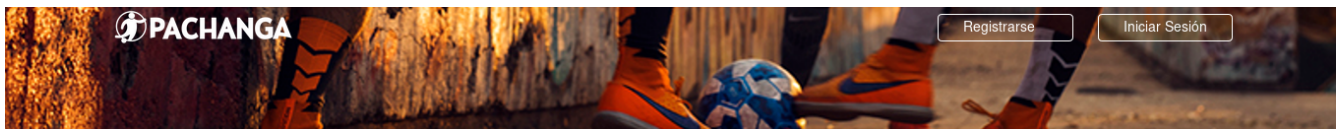
2 Pachanga

2.1 Página principal

Nuestro sitio web dispone de una primera página informativa en la que un usuario que aún no ha iniciado sesión podrá registrarse, loguearse y leer toda la información necesaria para conocer en qué consiste nuestra aplicación web y que funcionalidades tiene.

Para ello, la página principal se divide en tres secciones:

- Un header estático que le acompaña durante toda la navegación y le permite registrarse y loguearse.



- Una sección informativa de proyectos futuros a través de un slider dinámico, un breve introducción de lo que es pachanga, las ideas principales de la web y un apartado para los banners.

RegistrarseIniciar Sesión





Es una manera divertida de organizar pachangas de fútbol y conocer gente nueva.



Te mantiene en forma practicando tu deporte favorito.



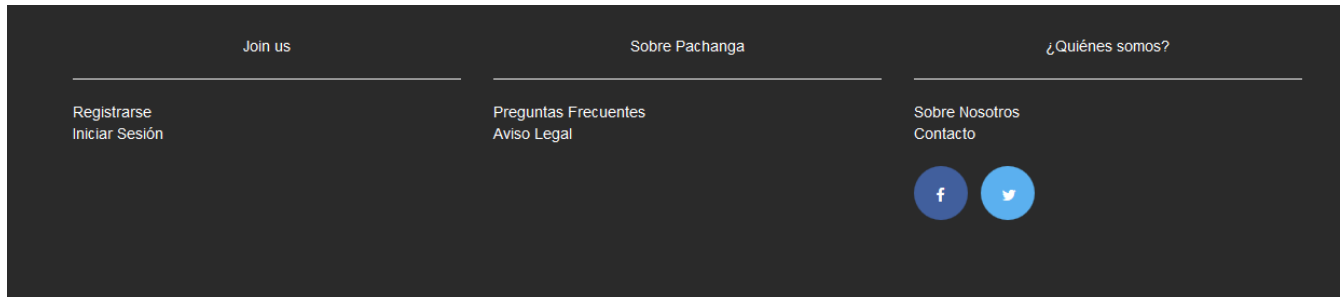
Es una buenísima forma de pasártelo bien con tus amigos.



Te permite mejorar como jugador y como persona, con un sistema de rating de usuarios.

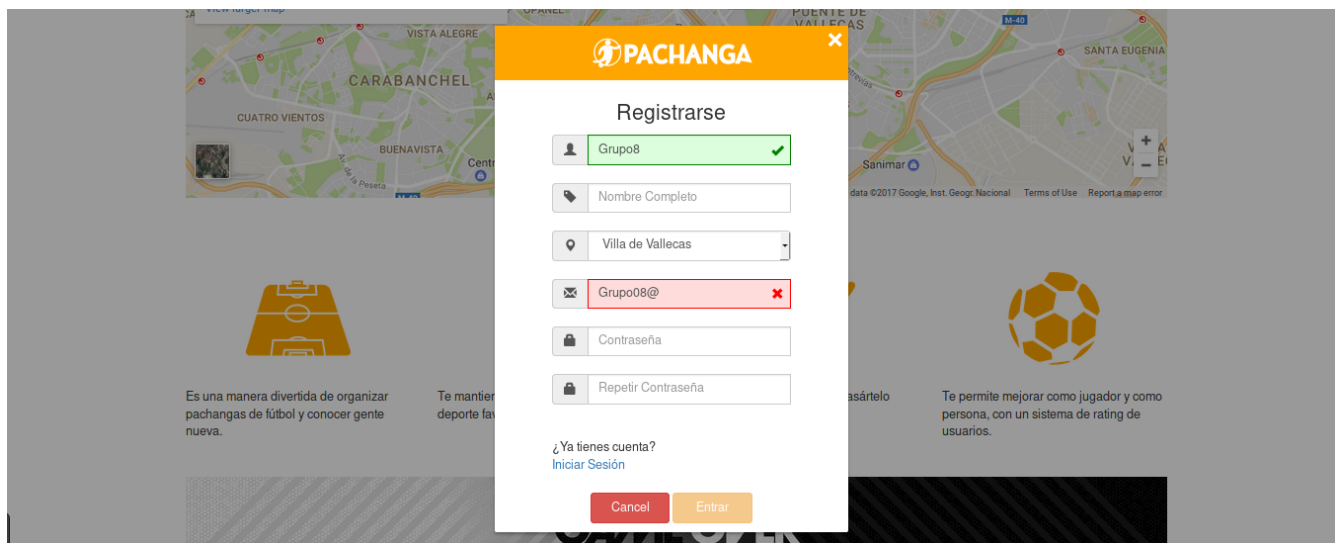


- Un pie de página o footer común a todas las páginas, en él dispondremos de acceso directo a otras secciones importantes de la web. Este apartado aparecerá cuando el usuario se registra pero se ocultará los accesos al registro y al inicio de sesión.



2.1.1 Registrarse

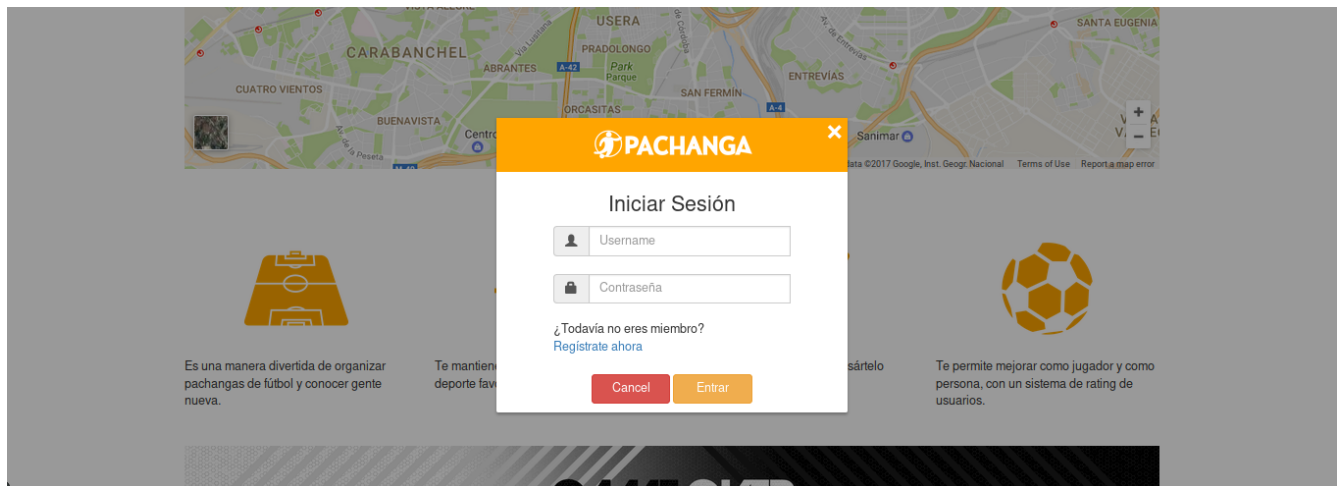
En cuanto al registro será necesario definir nombre, nombre completo, distrito, email y contraseña. Disponemos de un validador (de lado del cliente) que comprueba que el nombre, el nombre completo y la contraseña tengan más de 5 caracteres, el email tenga la forma correcta y que las contraseñas sean iguales. Una vez cumplidos todos estos requisitos el botón de entrar se habilitará. En caso de error se redireccionará a otra página.





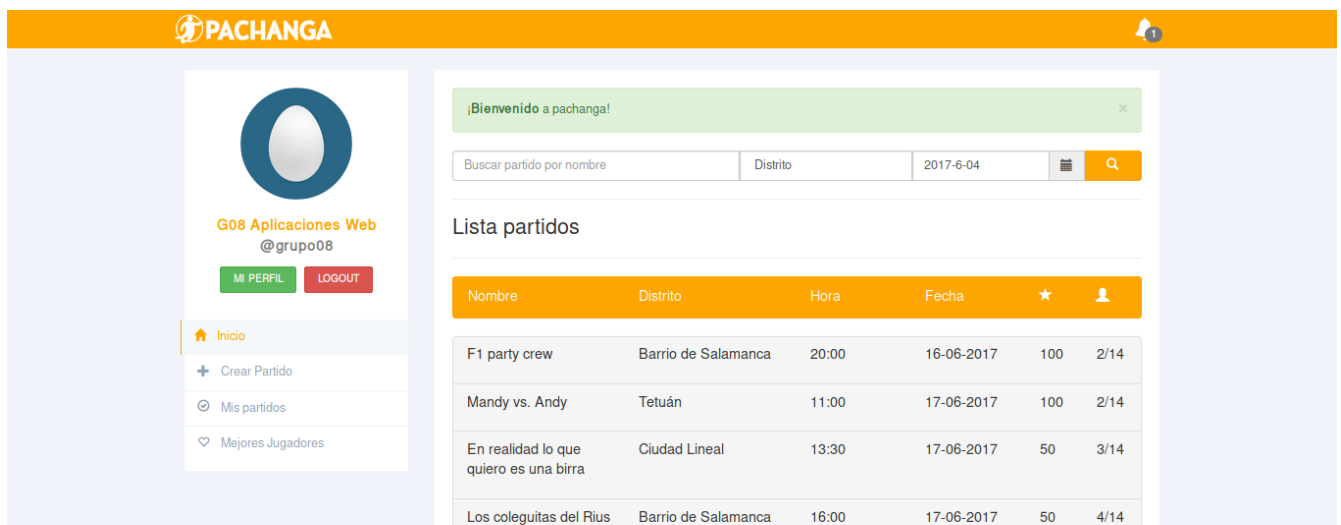
2.1.2 Iniciar Sesión

Si el usuario ya dispone de una cuenta podrá acceder a través del nombre de usuario y la contraseña.



2.2 Página de inicio

Una vez iniciado sesión con éxito se le redireccionará a la siguiente página:

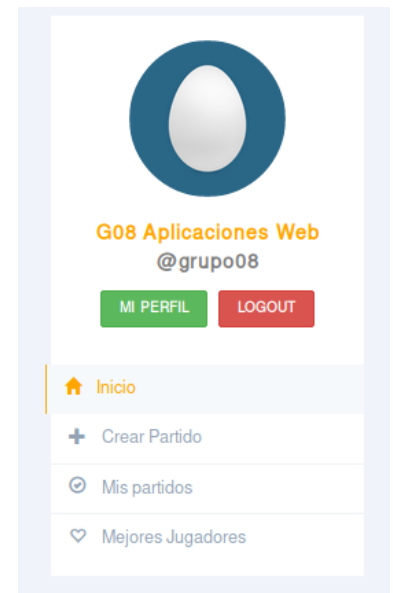




2.2.1 Diseño común

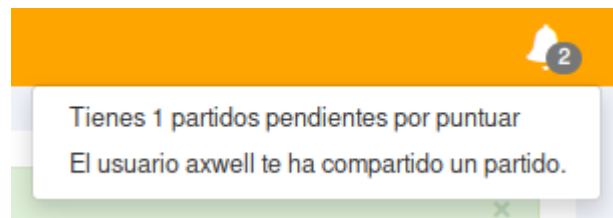
Para garantizar una buena navegación hemos seguido un diseño común a todas las páginas.

- En primer lugar, el header que permite en todo momento redireccionar a la página de inicio y muestra el panel de notificaciones.
- Por otro lado, el panel de usuario: Muestra la información del usuario logueado, permite acceder a “mi perfil” y cerrar sesión. Además permite navegar por las diferentes páginas de pachanga.



2.2.2 Notificaciones


Utilizamos un sistema de notificaciones que nos alertará cuándo haya partidos creados por nosotros que se han pasado la fecha y que aún no hemos puntuado, esta notificación nos redireccionará a la página de mi perfil para poder puntuarlos. Además en la web hay habilitados botones que nos permiten compartir los partidos con tus amigos. Cuando alguien nos comparte un partido aparece una notificación que nos redirecciona a los datos del partidos en cuestión.





2.2.3 Barra de búsqueda

Hemos implementado una barra de búsqueda que nos permite filtrar la lista de partidos según nuestros intereses. Nos posibilita buscar partidos por nombre, distrito y fecha.

Buscar partido por nombre	Distrito	01-06-2017		
---------------------------	----------	------------	---	---

2.2.4 Lista de partidos

A continuación, en la página de inicio podemos ver la lista de partidos que aún no se han jugado, ordenados por fecha. Esta lista muestra un resumen de los detalles de un partido y cuando se selecciona uno se despliegan dos botones: Uno para poder ver los detalles del partido y otro que te permite compartir el partido.

Lista partidos

Nombre	Distrito	Hora	Fecha	★	👤
Informáticos vs Médicos	Barrio de Salamanca	13:11	04-06-2017	1333	1/14
<div>VerCompartir</div>					
F1 party crew	Barrio de Salamanca	20:00	16-06-2017	100	2/14
Mandy vs. Andy	Tetuán	11:00	17-06-2017	100	2/14
En realidad lo que quiero es una birra	Ciudad Lineal	13:30	17-06-2017	50	3/14
Los coleguitas del Rius	Barrio de Salamanca	16:00	17-06-2017	50	4/14



2.3 Mi perfil

En esta ventana podemos ver toda la información del usuario además podemos ver todos los partidos creados por el usuario correspondiente y si el partido se ha pasado de fecha podremos introducir el resultado del partido.



G08 Aplicaciones Web

-  **Username** grupo08
-  **E-Mail** grupo08@pachanga.com
-  **Distrito** Barrio de Salamanca
-  **Skill** 0
-  **Valoración** 0

Mis partidos

Informáticos vs Médicos	Barrio de Salamanca	13:11	03-06-2017	1333	1/14
		Ver	Puntuar		



2.3.1 Puntuar un partido

Una vez clickado el botón de puntuar, se introducirá el resultado del partido y si nos ha gustado y se dará por concluido el encuentro. Automáticamente sumará 10 puntos a todos los integrantes del equipo ganador y restará 10 puntos a los integrantes del equipo perdedor.



Valorar: Informáticos vs Médicos

¿Cuál ha sido el resultado del partido?

¿Te ha gustado el partido?

☐ 
☐ 

Enviar

2.4 Crear un partido

Los usuarios logueados tienen la posibilidad de crear un partido, para ello elegirán nombre, fecha, hora, skill mínima y un distrito. Al escoger el distrito se le habilitará la opción de elegir polideportivo para que pueda seleccionar uno dentro de los disponibles así como un mapa con la localización del mismo.



Crear Partido

	Nombre del partido		
	04-06-2017		
	Hora		
	Minutos		
	Distrito		
	Skill recomendado		

Borrar

Enviar

Una vez rellenos los campos, si el nombre existe en la base de datos o la fecha es una fecha anterior a la actual se mostrará un error al crear partido, si todo ha salido bien nos llevará a la página de detalles de un partido.

2.4.1 Detalles de un partido

En esta pestaña se mostrarán todos los datos de un partido, un mapa de la ubicación del polideportivo y nos permitirá unirnos a un partido siempre y cuando no nos hayamos unido ya y haya hueco en el partido. También podemos salirnos de un equipo. Cuando creamos un partido, automáticamente pasas a formar parte del equipo 1.



Cuando un partido está finalizado, se mostrará la información correspondiente a los goles y no dejará unirnos.

Detalles del partido: Bootstrap lovers social match

Creador grupo08
Distrito San Blas
Polideportivo Centro Deportivo Municipal San Blas
Skill 456
Fecha 04-06-2017
Hora 15:00
Participantes:

Equipo 1	Equipo 2
ancelotti	andy
grupo08	axwell
maria	cr7
messi10	lorena
riusMiningMaster	mcardenas
superguidetti	-
-	-

[Jugar equipo 1](#) [Jugar equipo 2](#)



Detalles del partido: Bootstrap lovers social match

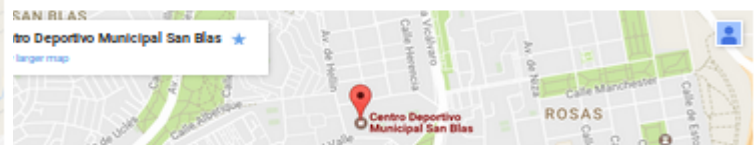
2 - 1

Partido Finalizado

Creador grupo08
Distrito San Blas
Polideportivo Centro Deportivo Municipal San Blas
Skill 456
Fecha 04-06-2017
Hora 13:00
Participantes:

Equipo 1	Equipo 2
ancelotti	andy
grupo08	axwell
maria	cr7
messi10	lorena
riusMiningMaster	mcardenas
superguidetti	-
-	-

[Jugar equipo 1](#) [Jugar equipo 2](#)





2.5 Mis partidos

Esta vista muestra todos los partidos en los que estamos apuntados, divididos en partidos jugados y partidos no jugados. Clickando en la información podremos ir a los detalles del partido mencionados anteriormente.

Partidos no jugados

Nombre	Distrito	Hora	Fecha	★	👤
Informáticos vs Médicos	Barrio de Salamanca	13:11	03-06-2017	1333	1/14
Prueba horario	Ciudad Lineal	11:59	04-06-2017	200	1/14

Partidos jugados


Nombre	Distrito	Hora	Fecha	★	👤
Bootstrap lovers social match	San Blas	13:00	04-06-2017	456	11/14
Prueba horario 2	Moncloa-Aravaca	14:10	04-06-2017	300	1/14



2.6 Mejores jugadores


En la vista de mejores jugadores, el usuario podrá ver el ranking mencionado anteriormente, con los mejores jugadores de su zona. La lista estará ordenada por puntos de manera descendiente.

Se mostrará también un mapa del distrito. Si el usuario logeado pulsa en el botón para ver el perfil de alguno de los usuarios del ranking, este podrá ver la información detallada de ese usuario. También podrá ver los partidos en los que esté registrado este usuario, obteniendo así un apartado social en la aplicación.



Mejores Jugadores de: Barrio de Salamanca

Jugador	Skill	
messi10	1010 ★★★	Ver Perfil
thespecialone	780 ★★★	Ver Perfil
superguidetti	610 ★★★	Ver Perfil
axwell	480 ★	Ver Perfil
grupo08	20 ★	Ver Perfil





3 Arquitectura de la aplicación