connect4_top BTN_EAST gameboard(15:0) player_moves(15:0) P6_leds(7:0) clk P7_leds(7:0) P8_leds(7:0) P9_leds(7:0) reset a b С Switch 0 clock_pos d Switch_1 е e1 e2 Switch 2 e3 f g Switch 3 h connect4_top

























