

DEMONIC LOOP

SINOPSIS

El mundo ha sido invadido por demonios. El protagonista, fusionado con un demonio rebelde y con cierta amnesia, trata de eliminar a Lucifer, pero este es demasiado débil y pierde.

Lucifer le quita prácticamente todo su poder y lo deja en un bucle, para sufrir toda una eternidad.

El protagonista deberá hacer todo cuanto esté en su poder y mejorar sus habilidades para así ser capaz de enfrentarse y eliminar a Lucifer y así salvar la Tierra y recuperar su pasado.

OBJETIVO

En Demonic Loop, el objetivo es superar todas las salas hasta derrotar al jefe final, Lucifer.

Al pertenecer a un roguelike, el juego está pensado para ser jugado varias veces, al poder conservar el **Mara** (moneda de juego) y el **Mara Refinado** (moneda especial de juego) para así poder ir mejor preparado a las próximas partidas.

CONTROLES

Atención: Demonic Loop solo funciona con teclado y ratón.

Acción	Comando
Desplazamiento del jugador.	AWSD
Correr.	Shift + comando de movimiento.
Saltar	Barra espaciadora.
Menú de equipo.	E
Menú de inventario.	ESC
Cargar ataque especial (en combate).	N
Interactuar con un elemento.	Clic izquierdo del ratón.

TIPOS

Cada personaje cuenta con un tipo asociado. Esto puede ser aprovechado para atacar a la debilidad del tipo enemigo.

Además, si un personaje realiza un ataque del mismo tipo, el daño se multiplicará x2.5

Nombre	Icono	Neutral contra...	Efectivo contra...	Débil contra...
Luz		Luz, Planta, Agua, Fuego.	Oscuridad.	-
Oscuridad		Oscuridad, Planta, Agua, Fuego.	Luz.	-
Planta		Luz, Oscuridad, Planta.	Agua.	Fuego.
Agua		Luz, Oscuridad, Agua.	Fuego.	Planta.
Fuego		Luz, Oscuridad, Fuego.	Planta.	Agua.

ROLES

Cada personaje tiene un rol asociado, este se usa para tener en cuenta que estadísticas se priorizarán a la hora de subir de nivel.

- **Tanque:** Clase encargada de proteger al equipo con diversas técnicas defensivas.
 - Se priorizan las siguientes características: Salud, Defensa Física y Defensa Mágica.



- **Sacerdote:** Clase encargada de apoyar al equipo, aumentando la defensa, el ataque o recuperando vida de los aliados.
 - Se priorizan las siguientes características: Salud, Maná y Defensa Mágica.



- **Mago:** Clase encargada de realizar daño mágico.
 - Se priorizan las siguientes características: Maná, Defensa Mágica y Ataque Mágico.



- **Caballero:** Clase encargada de realizar daño físico.
 - Se priorizan las siguientes características: Salud, Fuerza y Defensa Física.

