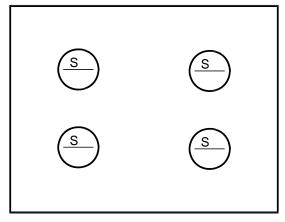


Este cuaderno debe traerse relleno el día de realización de la práctica y debe presentarse al profesor al principio de la sesión. Ningún estudiante podrá montar la práctica si el cuaderno está incompleto

# Fundamentos de Computadores i CUADERNO DE LA PRÁCTICA 3

### Diagrama de estados



Estado	Significado
$S_0$	estado inicial
$S_1$	ha llegado el subpatrón (0)
$S_2$	ha llegado el subpatrón (01)
Sa	ha llegado el natrón (010)

### Codificación de estados

Estado	$\mathbf{s_1}$	$\mathbf{s_0}$
$S_0$		
$S_1$		
$S_2$		
$S_3$		

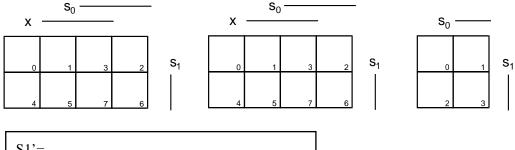
## Tabla de verdad de la función de transición de estados

$\mathbf{s_1}$	$\mathbf{S_0}$	X	$s_1$	s <sub>0</sub> '
0	0	0		
0	0	1		
0	1	0		
0	1	1		
1	0	0		
1	0	1		
1	1	0	•	
1	1	1		

#### Tabla verdad de la función de salida

$\mathbf{s_1}$	$s_0$	Z
0	0	
0	1	
1	0	
1	1	

### Mapas de Karnaugh



Z=
----

### Diseño

