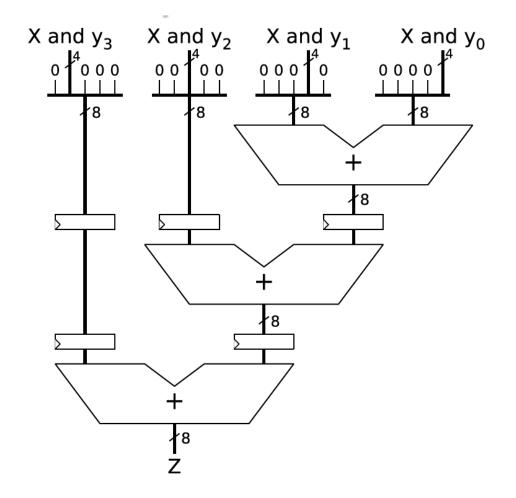


## TOC – 3º sesión de Laboratorio Parte extra

Multiplicador de números de 4x4-bits con segmentación

## **Objetivo**

Segmentar el diseño del multiplicador





## Calificación (0.2 puntos)

- Presentar al profesor la simulación del nuevo diseño utilizando el test\_bench del campus virtual y los nuevos informes.
  - Encontrar la frecuencia máxima a la que puede funcionar este diseño.
- Subir al enlace del campus virtual:
  - El fichero del diseño con segmentación.
  - Un archivo de texto en el que se compare a partir de los informes de Vivado los elementos combinacionales y los retardos del diseño segmentado y sin segmentar.