



Práctica 5 - Avanzada

Diseño de un Sistema Algorítmico:
Máquina Tragaperras

Avanzada

- Cambiar el contador que genera los números aleatorios para que cuente entre dos números de 4 bits, m y M , que se introducirán a través de los switches.
 - Si $m < M$ se generará la secuencia de números entre m y M inclusive.
 - Si $m \geq M$ la salida será el número m de forma constante.