

## **Estructura de Computadores – Práctica 3**

### **Sesión 28-2-2020**

Utilizar cualquiera de las teclas no usadas en la práctica 3, de modo que al pulsarla se deje de utilizar el temporizador 0 para usar cualquier otro (distinto del 1 y del 5). Al volver a pulsar la misma tecla se volverá a usar el temporizador 0, de modo que la tecla seleccionada alternará el uso del temporizador 0 y otro.

### **Sesión 6-3-2020**