

## Aplicación Glory Seekers

### Abstract

Una aplicación esencialmente diseñada para que el dungeon master tenga facilidad al llevar la cuenta del oro y el peso de todos los jugadores. Con sistemas de descanso que rellenen los recursos de la party, personajes cuyo equipo pueda ser customizable y un calendario para llevar todo en orden. Como filosofía principal la aplicación debería ser lo más sencilla posible.

### Ejemplos de uso

2 pantallas principales

1ª: Pantalla de personajes donde se puedan ver todos los personajes y su load

Con un botón para crear nuevos personajes

Estos personajes son customizables en:

su Fortaleza (para el Load)

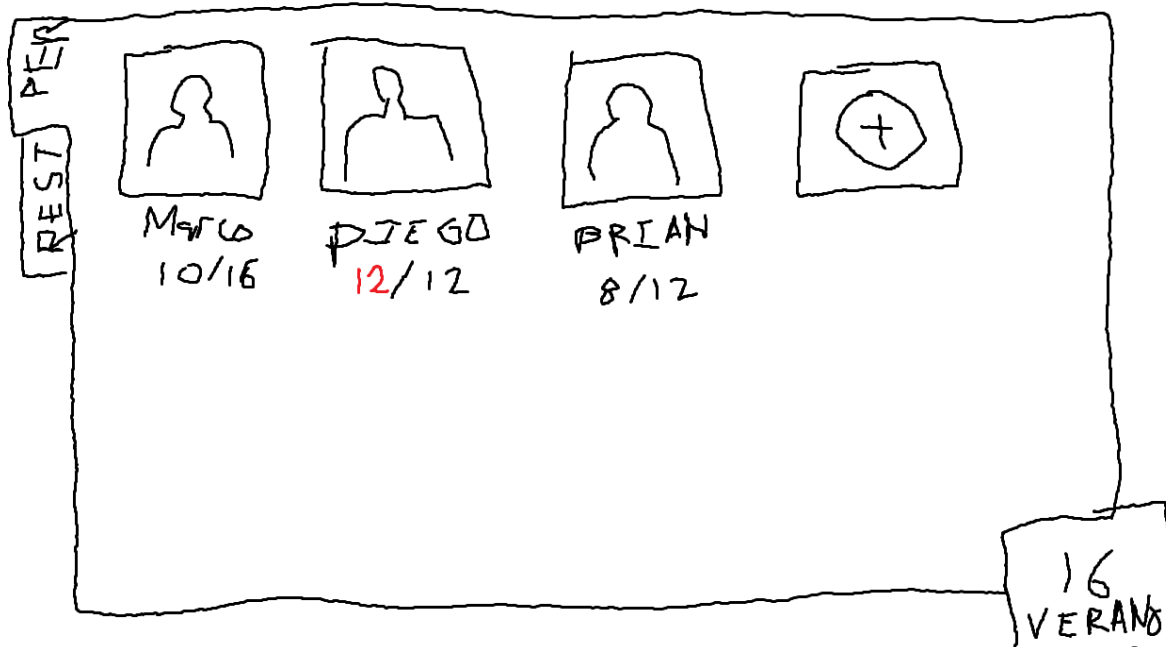
su Disciplina (para el Ahorro)

su Equipo

su Oro (calcularlo todo en plata)

Cada personaje debería tener una pantalla individual donde ver y customizar todas estas cosas

Además tiene que haber una forma de seleccionar qué personajes están siendo usados en la sesión. Llamemosles personajes activos. (No tengo ni idea de como hacer esto tbh)



Yo esto lo planteo como un ejemplo desde mi punto de vista de diseñador de interfaz, no se tiene que ver así. Si hay cosas que dan mucha pereza hacer sencillamente haced lo que vosotros veais.

(lo de debajo de los personajes es el Load, no la vida)

Se tendría que poder eliminar los personajes por si se mueren.

Lo más complicado de customizar de todo esto es el equipo

Tienes que poder quitar 1 pieza de equipo del inventario

Tienes que poder crear 1 nueva pieza de equipo en el inventario

Tienes que poder determinar esa nueva pieza creada dentro de 3 categorías

Equipo

Consumible

LOOT

También tienes que poder determinar su peso

Si son (Loot) tienes que poder determinar su valor

Si son Consumibles tienes que poder determinar sus cargas (ej. Comida, 1 Load. 4 cargas... siento que esto es mejor que hacer que la comida pese 0.25)

Tienes que poder quitar 1 carga de un objeto (Consumible)

También se puede customizar la plata, quitándola y agregándola

Pasamos a la 2ª pantalla: Descansos.

Hay 2 descansos que funcionan como botones

Descanso Corto: No hace nada más que sumar 1 día al calendario

Si quisiéramos irnos de madres podríamos hacer que la comida y el agua estuviesen en un apartado aparte dentro de los (consumibles) que gasta 1 carga cada descanso corto. (El problema de esto es que a veces puedes no comer, o puedes comer un conejo que has encontrado por el campo en vez de una ración...)

Descanso Largo:

-Suma 5 días al calendario

-Vende todo el (LOOT) y lo convierte en plata

-Rellena todos los (Consumibles)

-Calcula la disciplina de todos los jugadores y hace el cálculo de ahorro

**IMPORTANTE QUE ESTO SOLO TENGA EFECTO SOBRE LOS PERSONAJES  
ACTIVOS**

Sobre el cálculo de ahorro.

3 variantes (elegid la que os parezca mejor pero la 3era es una mierda)

Individual: Cada jugador ahorra un 15% de la plata que tiene más un 5% por cada +1 en Disciplina que tenga. Nadie puede ahorrar menos de 1%

Grupal: Se suma toda la plata de los personajes activos y cada jugador ahorra un 5% de esa plata más un 2% por cada +1 en Disciplina que tenga. La gente con -3 de disciplina por ejemplo, rebajaría en -1% el total de la plata ahorrada. La plata el final o se reparte entre todos, o se guarda en un bote común de ahorro que estaría en la ventana de jugadores

SuperGrupal: Se suma la plata de todos los personajes activos y se ahorra el 5%, +5% por cada +1 en disciplina que tenga el personaje con mayor disciplina. La plata ahorrada hace una de las dos opciones descritas en la variante “Grupal”.

Importante: Recordad que la plata y la plata ahorrada son cosas diferentes.

Se me ocurre que si cada persona guarda su plata ahorrada (en la variante individual o en la primera opción de la variante grupal) podría guardarse como un objeto de (Equipo) que ocupe 0 Load y se vaya sumando por cada descanso largo y se pueda quitar si es necesario.

Finalmente queda la 3era ventana: El Calendario

90 días cada Estación. Primavera, Verano, Otoño, Invierno.

Se tiene que poder modificar la fecha. (ej. En el calendario pone que estás a 10 de Otoño pero quieres estar a 7, clicas sobre el 7 de Otoño y te pregunta “¿Estás seguro de que deseas cambiar la fecha?” Das a sí y te cambia.