







**RNE:**

- 01 - Fecha y hora de generada una Jugada debe ser automático en el momento de crearla.
- 02 - Juego debe tener código autogenerado por el sistema.
- 03 - Fecha y hora de generado un Juego debe ser automático en el momento de crearlo.
- 04 - Tipo de dificultad de Juego debe ser: fácil, medio o difícil.
- 05 - Código de Pregunta debe ser alfanumérico de 5 de largo.
- 06 - Puntaje de Pregunta debe ser de 1 a 10.
- 07 - Respuesta debe tener código autogenerado por el sistema.
- 08 - Código de Categoría debe ser compuesto por 4 letras.

## Pasaje a Tablas:

UsuarioAdmin (UsuarioLogueo, Contraseña, Nombre, Apellido)

CategoriaPregunta (Codigo, Nombre)

Juego (Codigo, Dificultad, FechaHora, UsuarioLogueo)  
**FK UsuarioLogueo -> UsuarioAdmin**

Pregunta (Codigo, PuntajePregunta, Texto, CategPregunta)  
**FK CategPregunta -> CategoriaPregunta**

Respuesta (CodRespuesta, Codigo, Texto, Correccion)  
**FK Codigo -> Pregunta**

Asigna (CodJuego, CodPregunta)  
**FK CodPregunta -> Pregunta**  
**FK CodJuego -> Juego**

Jugada (FechaHora, Juego, Jugador, Puntaje)  
**FK Juego -> Juego**