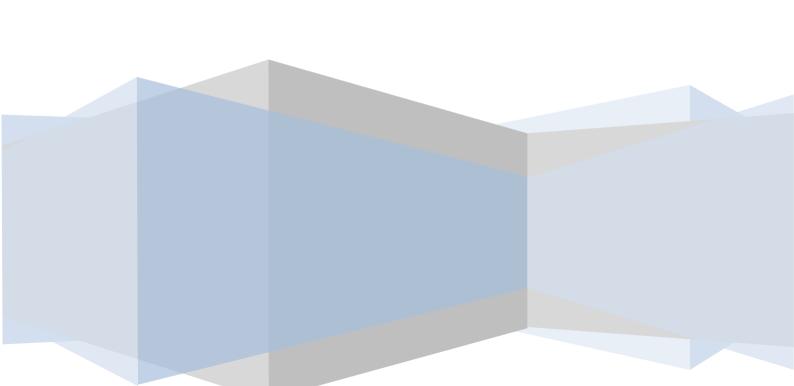
DOCUMENTO DE ARQUITECTURA, VISIÓN Y ALCANCE

PROYECTO: EGRESADOS UTP

INTEGRANTES: LUIS MIGUEL MARULANDA, SEBASTIAN PULGARIN, CAMILO TAPASCO.



Contenido

- 1. 5
- 1.1. 5
- 1.2. 5
- 1.3. 5
- 1.4. 5
- 1.5. 5
- 2. 6
- 2.1. 6
- 2.2. 6
- 3. 7
- 3.1. 7
- 3.2. 7
- 3.3. 7
- 4. 7
- 4.1. 7
- 4.2. 8
- 5. 8
- 6. 9
- 7. 9
- 8. 10
- 9. 27
- 10. 28
- 10.1. 28
- 10.2. 43
- 10.3. 50
- 10.4. 51
- 10.5. 52
- 11. 53
- 12. 53
- 13. 53
- 14. 54

1. Introducción

1.1. Propósito

El propósito de este documento es dar una visión general de la arquitectura de software que se usará para el desarrollo del sistema observatorio de egresados, plasmando las diferentes funcionalidades y características haciendo uso del modelo de vistas 4+1.

1.2. Alcance

En función de los objetivos establecidos para el desarrollo de la página, se pretende conseguir la implementación del producto en el menor tiempo posible, como consecuencia de la corta duración del periodo para desarrollo, considerando también que es necesario enfocar el proyecto a cumplir con los requisitos funcionales y no funcionales en aras de tener un producto de calidad.

1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas

MVC: Modelo Vista Controlador.

SU: Super Usuario.

Admin: Administrador.

UTP: Universidad Tecnológica de Pereira

1.4. Referencias

Planos Arquitectónicos: El Modelo de "4+1" Vistas de la Arquitectura de Software. Philippe Kruchten

La Guía de Scrum: La Guía Definitiva de Scrum: Las Reglas del Juego. Ken Schwaber, Jeff Sutherland.

1.5. Visión General

Con el fin de establecer un orden para implementar la página web, se pretende utilizar la metodología Scrum, con la cual se podrán agilizar los procesos y tareas, persiguiendo siempre el cumplimiento de las metas propuestas para cada iteración.

2. Vista global del producto

2.1. Perspectiva del producto

Se pretende implementar una página web a manera de software independiente al no tener relación con otros sistemas. Mediante esta aplicación sencilla, se podrá acceder de manera ágil a las últimas noticias de interés para los egresados de la UTP, además, estos egresados podrán registrarse para obtener un perfil e interactuar de manera más personal. Finalmente, la aplicación podría centralizar información importante de egresados, al contar con una base de datos donde los usuarios guardarán su información llegando incluso a poder personalizar perfiles.

2.2. Supuestos y dependencias

Supuestos

Habrá mucha participación del product Owner.

El desarrollo será ágil y preciso en cuanto a procesos.

La metodología escogida permitirá entregar el producto en el tiempo establecido.

Los tiempos para las iteraciones serán suficientes para cumplir con los requisitos de estas.

Dependencias

Los requisitos no funcionales generarán dependencia en todos los procesos.

Poco tiempo para el desarrollo del producto final.

Herramientas de desarrollo con curvas de aprendizaje diversas.

Utilización de Herramientas como Github y Git.

3. Características del producto

3.1. Objetivos de negocio

Desarrollar un producto funcional, con la posibilidad de ser escalado a futuro y con el fin de mostrarse como una alternativa rentable a la necesidad de una plataforma para la interacción entre los egresados de la UTP y la universidad. El producto, además de ser funcional pretende ser utilizado desde cualquiera de sus funciones, ya que se ha determinado una alta prioridad en el valor de negocio para la mayoría de las historias de usuario.

3.2. Características principales

- Manejo de sesiones para los diferentes usuarios.
- Principales operaciones de bases de datos (CRUD), para gestionar noticias y usuarios.
- Interfaz sencilla.

3.3. Otras características

- Seguridad para los usuarios.
- Eficacia en las transacciones.
- Velocidad de navegación.

4. Usuario

4.1. Perfil de los interesados

Egresados: Receptores de la información que será publicada en la página web, lo que los convierte en usuarios clave al ser quienes interactúan con el contenido y toman la decisión de pertenecer y mantenerse registrados en el sistema.

Administrativos y docentes: En vista de que gran parte de los administrativos y docentes son egresados de la UTP en cualquiera de sus modalidades, es de

reconocer que estos representan una cantidad significativa de personas las cuales podrían beneficiarse de esta página web.

Direcciones de los diferentes programas académicos: En su necesidad de divulgar información importante para los egresados, necesitan de esta página web para compartir de manera fácil los contenidos que se deseen. Adicionalmente, es importante recalcar que son quienes tienen información de los egresados de los diferentes programas.

Oficina de egresados UTP: Emiten comunicados que resultan de interés para los egresados, y que resultan de gran utilidad estando en formato digital.

Oficina de comunicaciones y Campus Informa UTP: Al ser el canal de divulgación que utiliza la universidad, cuentan con noticias valiosas para los egresados que pueden resultar perdiéndose entre los alumnos, por lo que sería fundamental la integración de estos a la página web y a los contenidos que ofrece.

4.2. Perfiles de usuario

A pesar de que pueden existir muchos interesados en el proyecto, es importante tener en cuenta que la participación de ellos podría hacerse a través de tres perfiles de usuario diferentes:

Administrador: Perfil encargado de aprobar los perfiles de egresado, de gestionarlos y de gestionar publicaciones nuevas (noticias) ya sea para crearlas, modificarlas, listarlas o eliminarlas.

Egresado: Perfil que podrá visualizar las noticias, agregar amigos a su círculo de amigos y recibirá información nueva publicada por los administradores.

Super Usuario: Perfil encargado de gestionar los administradores de la plataforma, cabe resaltar que es un perfil único, y podrá hacer las operaciones básicas de las bases de datos (CRUD) con cualquier administrador.

5. Limitaciones

- La página web funcionará de manera más similar a la de un blog que de red social.
- La página web no contará con un chat.
- La página web no estará enfocada a manejo de datos multimedia.

- La página web será desarrollada en poco tiempo, lo que le implica restricciones de calidad.
- La página web no tendrá un sistema propio de correos electrónicos.

6. Alcance

Esta página web pretende llegar a todos los involucrados de tal manera que puedan satisfacer las necesidades que tienen al momento de comenzar a utilizar la página web. Es destacable mencionar que el alcance siempre estará en función del tiempo para este caso de desarrollo, en vista de que se pretende terminar en el menor plazo posible. Sin embargo, también hay que considerar que al utilizar una metodología ágil se pretenden alcanzar los objetivos y metas que tenga el desarrollo de esta página, con el fin de cumplir con los requisitos funcionales.

7. Descripción Técnicas de desarrollo

Para el desarrollo de la página web se utilizará un framework MVC que permitirá una implementación ágil, ya que se utilizará la metodología SCRUM para asignar los roles y las actividades a lo largo de cada uno de los procesos a llevar a cabo.

Con la utilización de la metodología SCRUM, se entiende que habrá iteraciones y que conforme el tiempo y desarrollo avancen, existirán variaciones en los roles de los integrantes del equipo, con el fin de que se adapten a las diferentes tareas y contribuyan de diferentes maneras a la obtención de un producto final funcional.

8. Historias de Usuario

	His	storia de Usuario	
Número:01	Nombre: Reali	izar Inscripción	
Prioridad e	n Negocio: Alta	Responsable: Team Member 1 (Desarrollador)	
Rol: Egresa	Egresado Iteración Asignada: No especificado		
diligencian	escripción: El usuario puede crear una cuenta de egresado iligenciando un formulario.		
	ones: Utilizar el pa sión en el sistema	anel de inscripción será posible sin haber a.	
	Aceptación: Los on ner validación de	campos del panel para inscripción los datos.	
Mockup:			
	Iniciar sesión	Suscribirme ahora	
Со	rreo	Contraseña	
No	mbre completo		
Do	cumento de identificaci	ión	
Pai	S	Sexo ▼ Edad	
	□ Pe	ermitir manejo de datos	
		Suscribirme	

	His	toria de Usuario	
Número:02	Nombre: Inicia	ar Sesión	
Prioridad en	Negocio: Alta	Responsable: Team Member 1 (Desarrollador)	
Rol: Super U	•	Iteración Asignada: No especificado	
_		ará con un panel con los campos identificación en el sistema.	
Observacion de usuario.	es: Iniciar sesió	n será el mismo para todos los perfiles	
	ceptación: Los o	campos deben tener validaciones	
Mockup:			
lr ———	niciar sesión	Suscribirme ahora	
[ca	orreo electronico		
Co	ontraseña		
	С	Olvide mi contraseña	
		NICIAR SESIÓN	

	His	toria de Usuario
Número:03	Nombre: Recu	perar Contraseña
Prioridad en	Negocio:	Responsable: Team Member 1
Media	Ü	(Desarrollador)
Rol: Egresade	•	
Administrado	•	Iteración Asignada: No especificado
Superusuario		
	El usuario cont contraseña en o	ará con un panel desde el cual podrá caso de olvido.
•		a de recuperación de contraseñas podrá
ser una clave	generada por e	el sistema.
	-	ación correcta de las direcciones de
	ónico ingresada	s en este panel (que sean de usuarios
existentes). Mockup:		
moonap:		
	:Olvida	aste tu contraseña?
	ZOTVIGE	iste ta contrasena.
	•	e ayudaremos a recuperarla, solo debes esar tu correo electronico.
	gr.	to control electronics.
	Correo electronico	
		FINALIZAR

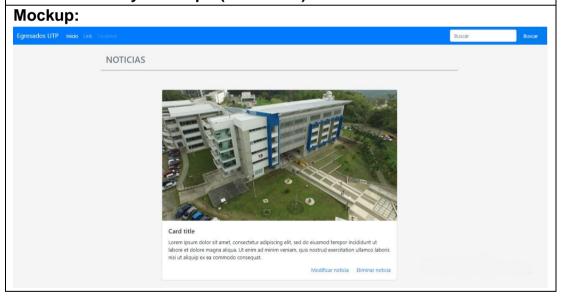
	His	storia de Usuario
Número:04	Nombre: Ver I	Noticias
Prioridad en l	Negocio: Alta	Responsable: Team Member 1 (Desarrollador)
Rol: Egresado Administrado	•	Iteración Asignada: No especificado

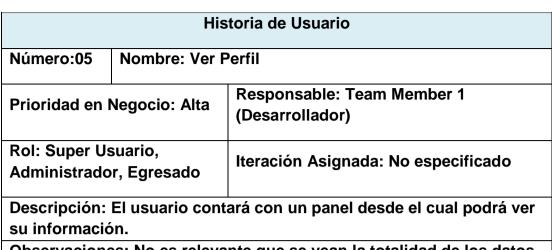
Descripción: El usuario podrá visualizar un panel con las noticias disponibles en el sistema.

Observaciones: Las noticias podrían tener imágenes, además, el egresado por ejemplo no contará con los botones de modificar y eliminar noticia.

Criterio de Aceptación:

Existencia de la posibilidad de desplazarse a través de las noticias, viendo el título y el cuerpo (contenido) de cada noticia.





Observaciones: No es relevante que se vean la totalidad de los datos del usuario.

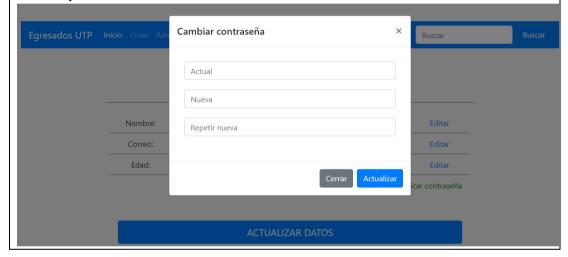
Criterio de Aceptación: Se deben visualizar los datos principales del usuario.



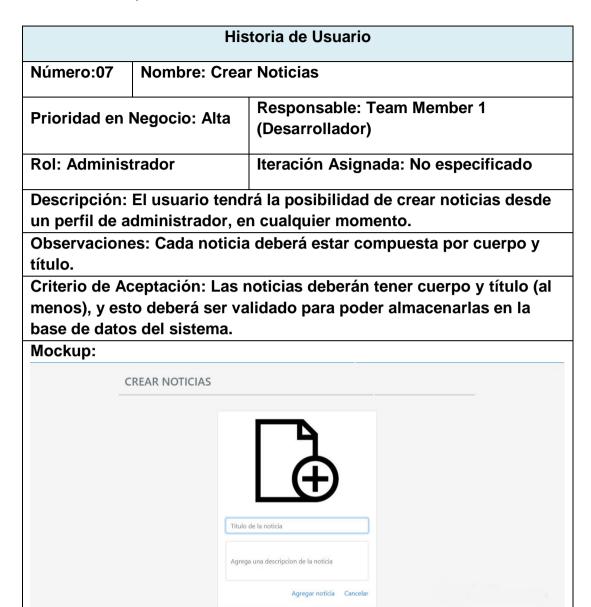
Historia de Usuario Número:06 Nombre: Cambiar Contraseña Prioridad en Negocio: Alta Responsable: Team Member 1 (Desarrollador) Rol: Super Usuario Iteración Asignada: No especificado

Descripción: El usuario contará con un panel desde el cual podrá modificar la clave actual para acceder al sistema.

Observaciones: Es fundamental la verificación de todos los campos. Criterio de Aceptación: Los Campos deben ser validados y se debe modificar correctamente la clave en la base de datos.



A continuación, las historias de usuario exclusivas del rol de administrador:

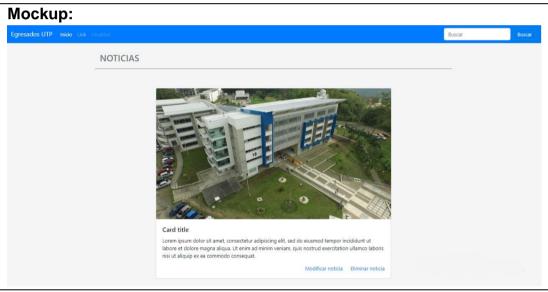


Historia de Usuario		
Número:08	Nombre: Elimi	inar Noticias
Prioridad en l	Negocio: Alta	Responsable: Team Member 1 (Desarrollador)
Rol: Administ	trador	Iteración Asignada: No especificado

Descripción: El usuario podrá eliminar sus propias noticias.

Observaciones: Un administrador solo podrá eliminar una noticia que él mismo haya publicado.

Criterio de Aceptación: Las noticias deberán eliminarse por completo del sistema cuando el administrador así lo decida.

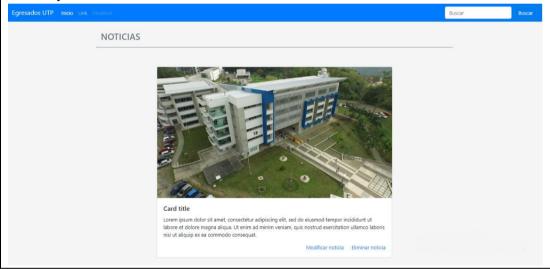


	His	storia de Usuario
Número:09	Nombre: Mod	ificar Noticias
Prioridad en l	Negocio: Alta	Responsable: Team Member 1 (Desarrollador)
Rol: Administ	trador	Iteración Asignada: No especificado

Descripción: El usuario tendrá la opción de modificar las noticias (ya sea en título o cuerpo)

Observaciones: Cada administrador podrá modificar sus propias noticias.

Criterio de Aceptación: Las noticias deberán ser modificadas en todo el sistema (Es decir, incluso en la base de datos)

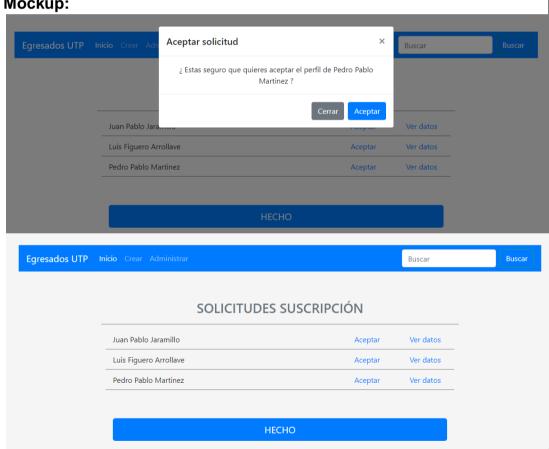


Historia de Usuario Número:10 **Nombre: Crear Egresados** Responsable: Team Member 1 Prioridad en Negocio: Alta (Desarrollador) **Rol: Administrador** Iteración Asignada: No especificado

Descripción: El usuario podrá ver un panel en el que se encuentren las solicitudes de egresados para registrar nuevos perfiles.

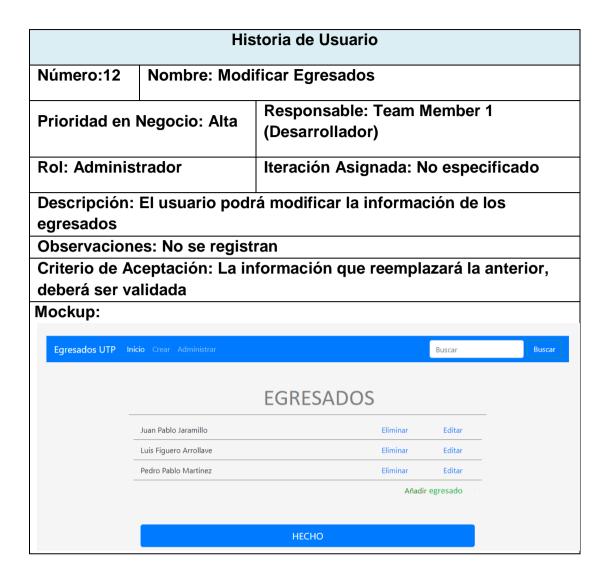
Observaciones: Todos los nuevos registros deben estar en este panel hasta no ser aprobados.

Criterio de Aceptación: Ver la información del registro para ver si sí pertenece a un egresado, contando con la posibilidad de aprobar o rechazar solicitud.



Historia de Usuario Número:11 Nombre: Eliminar Egresados Responsable: Team Member 1 Prioridad en Negocio: Alta (Desarrollador) **Rol: Administrador** Iteración Asignada: No especificado Descripción: El usuario contará con una opción para poder eliminar usuarios con perfiles de egresados fraudulentos o inconsistentes. Observaciones: Los criterios para la eliminación de perfil dependen del administrador. Criterio de Aceptación: Cualquier usuario de "Egresado" podrá eliminarse desde acá. Mockup: Egresados UTP Inicio Crear Administra Buscar **EGRESADOS**





Número:13 Nombre: Visualizar Egresados Prioridad en Negocio: Alta Responsable: Team Member 1 (Desarrollador) Rol: Administrador Iteración Asignada: No especificado

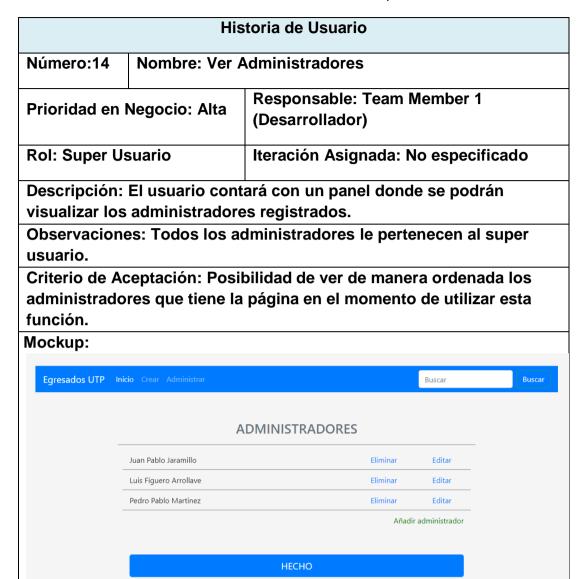
Descripción: El usuario contará con un panel, desde el cual se podrá ver la lista de egresados en el sistema.

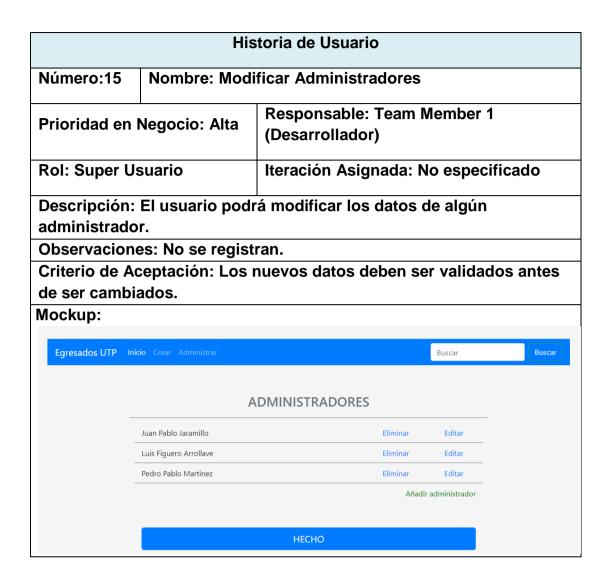
Observaciones: Se debe listar solo egresados con cuenta activa, no los que se hayan registrado, pero no hayan sido aprobados.

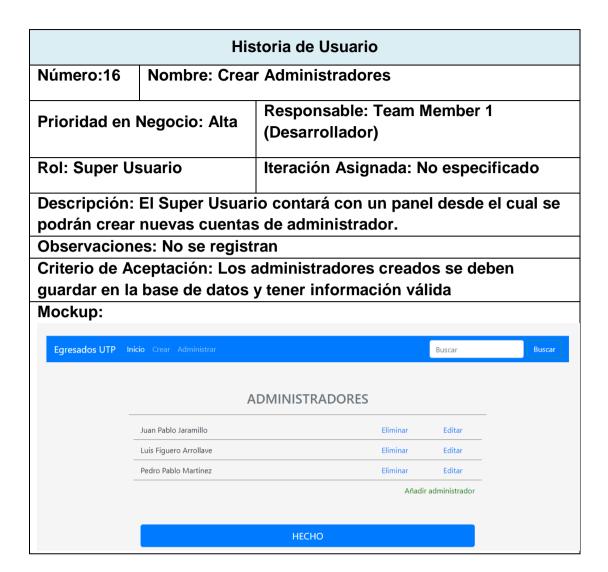
Criterio de Aceptación: Existencia de una lista donde se observen todos los egresados de la plataforma en un orden como por ejemplo (alfabético)



Finalmente, Historias de Usuario exclusivas del Super usuario









9. Gestión de riesgos

El equipo debe estar comprometido a lo largo de todo el desarrollo para evitar inconvenientes de incumplimiento.

La planificación para cada iteración se realizará con el tiempo prudente.

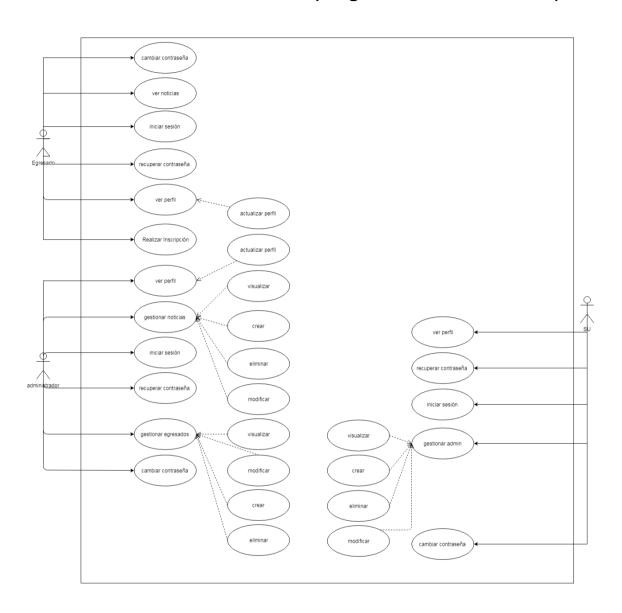
Se evaluarán las necesidades del product owner cuando sea necesario, respetando los plazos de entrega para cada iteración.

Los desarrolladores cuentan equipos de cómputo propios, desde los cuales podrán llevar a cabo las diferentes actividades sin llegar a perturbarlas en términos de tiempo.

Los desarrolladores aprenderán a utilizar las diferentes herramientas involucradas en el desarrollo, de tal manera que puedan cumplir los diferentes requisitos que estén en términos de la calidad.

10. Vista de 4+1 (Artículo Philippe B. Kruchten)

10.1. Vistas de escenarios (Diagrama de casos de uso)



ID Caso de Uso:	CU001		
Nombre C.U.:	Iniciar sesión		
Creado Por:	Camilo Tapasco	Última	
		Actualización por:	
Fecha Creación:	18/04/2019	Fecha última	
		actualización:	

A = b==	C.4			
Actores:		usuario, administrador,	_	
Descripción:	Permite a los usuarios registrados ingresar al sistema			
Disparador:	Los actores se preparan para ingresar al sistema			
Precondiciones:				trador o egresado debe estar
	registrada en la base de datos			
Postcondiciones:	1. Los (diferentes usuarios pue	den ingre	esar al sistema
Flujo Normal:	Paso	Acción del actor	Paso	Respuesta del sistema
	1.	EL usuario ingresa al sistema		
	2.	El usuario ingresa		
		usuario y		
		contra seña		
	3.	El usuario confirma	4.	El sistem a valida la información
		el inicio de sesión	_	ingresada
			5.	El sistema autoriza el ingreso del usuario
			6.	EL sistema muestra las opciones correspondientes dependiendo del rol del usuario
Flujo Alternativo:				10. 30. 32.
,	Paso	Acción del actor	Paso	Respuesta del sistema
	1.	El usuario no ingresa la información completa		
	2.	El usuario ingresa información incorrecta		
			3.	El sistema no puede validar la información ingresada porque no hay conexión con el sistema
			4	El sistema no puede validad la información porque no se completaron los campos

ID Caso de Uso:	CU002		
Nombre C.U.:	Cambiar contraseña		
Creado Por:	Camilo Tapasco	Última	
		Actualización por:	
Fecha Creación:	18/04/2019	Fecha última	
		actualización:	

	6.1				
Actores:	_	ısuario, administrador,			
Descripción:	Permite a los usuarios registrados cambiar la contraseña de inicio de sesión				
Disparador:					
Precondiciones:	 La cuenta de súper usuario, administrador o egresado debe estar registrada en la base de datos El usuario debe haber iniciado sesión 				
Postcondiciones:	1. Los o	diferentes usuarios pued	den camb	biar la información de su contraseña	
Flujo Normal:	Paso	Acción del actor	Paso	Respuesta del sistema	
	1.	El usuario escoge la opción cambiar contra seña	2.	El sistema solicita el ingreso de la contraseña actual, la nueva y su confirmación	
	3.	El usuario ingresa su contraseña actual, la nueva y la confirmación			
	1.	El usuario confirma 5. El sistema valida la información el cambio de ingresada contraseña			
			6.	El sistema guarda la nueva información	
			7.	EL sistema notifica la operación	
Flujo Alternativo:					
•	Paso	Acción del actor	Paso	Respuesta del sistema	
	1.	El usuario ingresa incorrectamente la contraseña actual o la confirmación de la contraseña no coincide	2.	El sistema solicita de nuevo el ingreso de la contraseña actual, la nueva y la confirmación	

ID Caso de Uso:	CU003		
Nombre C.U.:	Iniciar sesión		
Creado Por:	Camilo Tapasco	Última	
		Actualización por:	
Fecha Creación:	18/04/2019	Fecha última	
		actualización:	

	Súper usuario, administrador, egresado				
Actores:					
Descripción:	Permite a los usuarios registrados recuperar su contraseña				
Disparador:	Los act	ores envían la solicitud	de recuj	perar contraseña	
Precondiciones:		registrada en la base	de da tos citud par	a poder recuperar su contraseña	
Postcondiciones:					
Flujo Normal:	Paso	Acción del actor	Paso	Respuesta del sistema	
	1.	EL usuario ingresa al sistema pero no puede acceder	2.	El sistema soli d'ta el nombre y contraseña para i ngresa r	
	3.	El usuario selecciona la opción "olvidé mi contraseña"			
			4.	El sistema muestra una opción para recuperar y modificar su contraseña	
	5.	El usuario ingresa el correo electrónico	6.	El sistema valida que el correo este registrado	
			7.	EL sistema envía un correo electrónico para la recuperación de la contraseña	
	8.	El usuario accede al correo electrónico y abre el enlace que se le envió	9.	El sistema muestra las opciones para ingresar una nueva contraseña	
Flujo Alternativo:					
	Paso	Acción del actor	Paso	Respuesta del sistema	
	1.	El usuario ingresa mal el correo electrónico	2.	El sistema no puede validar el correo electrónico ingresado	
	1.	El usuario no encuentra el correo de recuperación			
	4.	El usuario ingresa una nueva contraseña y la confirmación no coincide			

ID Caso de Uso:	CU004		
Nombre C.U.:	Actualizar perfil		
Creado Por:	Camilo Tapasco	Última	
		Actualización por:	
Fecha Creación:	18/04/2019	Fecha última	
		actualización:	

Actores:	Súper	suario, administrador,	earesado			
Descripción:			_			
Descripcion:	Permite a los usuarios registrados a ctualizar la información personal registrada en el sistema (no se puede modificar correo ni documento de identificación)					
Disparador:						
Precondiciones:	2.	 La cuenta de súper usuario, administrador o egresado debe estar registrada en la base de datos El usuario debe haber iniciado sesión en el sistema 				
Postcondiciones:		uario podrá actualizar		-		
Flujo Normal:	Paso	Acción del actor	Paso	Respuesta del sistema		
	1.	EL usuario ingresa al módulo de actualización de datos	2.	El sistema soli dita el nombre y contraseña para ingresar		
	3. El usuario selecciona la opción "olvidé mi contraseña"					
			4.	El sistema muestra una opción para recuperar y modificar su contraseña		
	5.	El usuario ingresa el correo electrónico	6.	El sistema valida que el correo este registrado		
			7.	EL sistema envía un correo electrónico para la recuperación de la contraseña		
	8.	El usuario accede al correo electrónico y abre el enlace que se le envió				
Flujo Alternativo:						
	Paso	Acción del actor	Paso	Respuesta del sistema		
	1.	El usuario ingresa mal el correo electrónico	2.	El sistema no puede validar el correo electrónico ingresado		
	3.	encuentra el correo de recupera d'ón				
	4.	El usuario ingresa una nueva contraseña y la confirmación no coincide				

ID Caso de Uso:			
Nombre C.U.:	Crear noticia		
Creado Por:	Camilo Tapasco	Última	
		Actualización por:	
Fecha Creación:	18/04/2019	Fecha última	
		actualización:	

Actores:	Admini	strador		1	
	El sistema le permitirá al administrador hacer publicaciones de eventos y				
Descripción:	·				
	noticias				
Disparador:					
Precondiciones:	1.	El usuario debe estar	registra	do en el sistema	
	2.	El usuario debe habe			
Postcondiciones:	1. El us	suario podrá crear una i	noticia e	n el sistema o un evento	
Flujo Normal:	Paso	Acción del actor	Paso	Respuesta del sistema	
	1.	El usuario escoge la	2.	El sistema soli dita ingresar los datos	
		opción noticias y		correspondientes a la nueva noticia	
	luego crear noticia				
	3.	El usuario ingresa			
	los datos de la				
	nueva noticia				
	4.	El usuario confirma			
		la publicación de la			
		nueva noticia			
			5.	Se guarda la información ingresada	
Flujo Alternativo:					
	Paso	Acción del actor	Paso	Respuesta del sistema	
	1.	El usuario no ingresa	2.	El sistema solicita de nuevo el	
		los datos solicitados		ingreso de los datos obligatorios	
	3.	El usuario no	4.	El sistema devuelve al usuario a la	
		confirma la		panta anterior	
		publicación de la			
		noticia o evento			

ID Caso de Uso:			
Nombre C.U.:	Modificar noticia		
Creado Por:	Camilo Tapasco	Última	
		Actualización por:	
Fecha Creación:	18/04/2019	Fecha última	
		actualización:	

A shows a	Admini	-bd			
Actores:					
Descripción:	Permite al usuario administrador modiifcar noticias publicadas en el sistema				
Disparador:					
Precondiciones:		El usuari o debe estar			
	2.				
	3.				
Postcondiciones:	1. El us	uario podra modificar u	ına notic	ia ya existente en el sistema	
Flujo Normal:	Paso	Accion del actor	Paso	Respuesta del sistema	
	1.	El usuario escoge la	2.	El sistema le muestra al usuario	
		opcion noticias		todas las noticias publicadas	
		seguido de			
	_	modificar noticia	,	51.1.	
	3.	El usuario escoge la noticia a modificar	4.	El sistema consulta la informacion de la noticia seleccionada	
		notica a modificar	5.	El sistema muestra la información de	
			ο.	la noticia seleccionada	
	6.	El usuario ingresa	7.	El sistema muestra un mensaje	
	0.	los nuevos datos	, .	solici tando la confirmacion de la	
		para modificar la		modificacion	
		noticia			
	8.	El usuario confirma	9.	El sistema guarda los nuevos datos	
		la modificacion		de la noticia	
Flujo Alternativo:					
	Paso	Acción del actor	Paso	Respuesta del sistema	
	1.	El usuario filtra las	2.	El sistema muestra las noticias	
		noticias		publicadas dependiendo del filtro	
	1.	El usuario no ingresa	5.	El sistema solicita ingresar los datos	
		un da to obligatorio	<u> </u>	obligatorios	
	6.	El usuario no	7.	El sistema devuelve al usuario a la	
		confirma la modificacion de la		pantalla anterior	
		modificación de la noticia			
	8.	El sistema no acepta	9.	El sistema devuelve al usuario a la	
	٥.	la confirmacion de la	'·	pantalla anterior	
		m odifi cacion		pariama arratror	

ID Caso de Uso:	CU007					
Nombre C.U.:	Crear cuenta e gresado					
Creado Por:	Camilo Tapasco	Última				
		Actualización por:				
Fecha Creación:	18/04/2019	Fecha última				
		actualización:				

Actores:	Administrador				
Descripción:	Se crea una cuenta tipo egresado				
Disparador:					
Precondiciones:	1. El us	suario debe estar regist	rado en e	el sistema	
Postcondiciones:	1. Se c	rea la cuenta del usuari	io tipo eg	gresado	
Flujo Normal:	Paso	Paso Acción del actor Paso Respuesta del sistema			
	1.	Se ingresa al módulo para registrar nuevos usuarios	2.	El sistema carga el formulario de inscripción para un nuevo usuario	
	1 1 7 1 1 7			El sistema guarda la información en la base de datos	
			5.	El sistema notifica al nuevo usuario que ha sido creado su perfil	
Flujo Alternativo:					
	Paso	Acción del actor	Paso	Respuesta del sistema	
	1.	El usuario no ingresa los campos requeridos	2.	El sistema solicita completar los campos requeridos	
	3.	El usuario ya existe	4.	El sistema notifica que el usuario ya existe	

ID Caso de Uso:	CU008					
Nombre C.U.:	Crear cuenta administrador					
Creado Por:	Camilo Tapasco	Última				
		Actualización por:				
Fecha Creación:	20/04/2019	Fecha última				
		actualización:				

Actores:	Súper usuario				
				tus davas	
Descripción:	Et supe	r usuario agrega nuevo:	s adminis	stradores	
Disparador:					
Precondiciones:	1. El sú	iper usuario debe estar	registra o	do en el sistema	
Postcondiciones:	1. Se c	rea la cuenta del usuari	io tipo a c	dministrador	
Flujo Normal:	Paso	Acción del actor	Paso	Respuesta del sistema	
	1.	Se ingresa al	2.	El sistema carga el formulario de	
		módulo para		inscripción para un nuevo usuario	
		registrar nuevos			
		usuarios			
		administradores			
	3. Ingresar la 4. El sistem a guarda la información e			El sistema guarda la información en	
		información del		la base de datos	
	nuevo				
		administrador			
			5.	El sistema notifica al nuevo	
				administrador que ha sido creado su	
				perfil	
Flujo Alternativo:					
	Paso	Acción del actor	Paso	Respuesta del sistema	
	1.	El usuario no ingresa	2.	El sistema solicita completar los	
		los campos		campos requeridos	
		requeri dos			
	3.	El usuario ya existe	4.	El sistema notifica que el usuario ya	
				existe	

ID Caso de Uso:						
Nombre C.U.:	modificar cuenta administrador					
Creado Por:	Camilo Tapasco	Última				
		Actualización por:				
Fecha Creación:	20/04/2019	Fecha última				
		actualización:				

Actores:	Súpor :	ruado		
***************************************	Súper			
Descripción:	Modific	car la informaciones de	un admir	nistrador registrado en el sistema
Disparador:				
Precondiciones:	1.	El súper usuario debe	estar re	gistrado en el sistema
	2.			
	3.			_
Postcondiciones:	 EL súper usuario podrá actualizar la información de un usuario administrador 			
Flujo Normal:	Paso	Acción del actor	Paso	Respuesta del sistema
	1.	Se ingresa al módulo para modificar cuenta administradores	2.	El sistema carga la opción para modificar la cuenta del administrador
	3.	Ingresar la información que se va a modificar del administrador	4.	El sistema guarda la información en la base de datos
			5.	El sistema notifica del resultado de la operación
Flujo Alternativo:				
	Paso	Acción del actor	Paso	Respuesta del sistema
	1.	El usuario no ingresa	2.	El sistema solicita completar los
		la información completa		campos requeridos

ID Caso de Uso:	CU010					
Nombre C.U.:	Eliminar cuenta administrador					
Creado Por:	Camilo Tapasco	Última				
		Actualización por:				
Fecha Creación:	20/04/2019	Fecha última				
		actualización:				

A = 4 = · · · ·	C.5			
Actores:	Súper u			
Descripción:	Elimina	ır la cuenta de un admi	nistrador	registrado en el sistema
Disparador:				
Precondiciones:	1. 2. 3.	El súper usuario debe El súper usuario debe El usuario administra	e iniciar s	
Postcondiciones:	1. EL su			uenta de un usuario administrador
Flujo Normal:	Paso	Acción del actor	Paso	Respuesta del sistema
·	1.	Se ingresa a la opción de eliminar cuentas tipo administrador	2.	El sistema carga la opción para eliminar la cuenta del administrador
	3.	El súper usuario ingresa la cuenta del administrador que eliminara		
	4.	El súper usuario confirma la eliminación de la cuenta	5.	El sistema muestra un mensaje para confirmar la operación
	6.	El super usuario confirma la operacion	7.	El sistema elimina la cuenta del administrador seleccionada
Flujo Alternativo:				
	Paso	Acción del actor	Paso	Respuesta del sistema
	1.	El usuario ingresa la información incorrecta	2.	El sistema no elimina la cuenta

ID Caso de Uso:	CU011		
Nombre C.U.:	Eliminar cuenta egresados		
Creado Por:	Camilo Tapasco	Última	
		Actualización por:	
Fecha Creación:	20/04/2019	Fecha última	
		actualización:	

Actores:	Admini	strador			
Descripción:	Elimina	Eliminar la cuenta de un egresado registrado en el sistema			
Disparador:					
Precondiciones:	1. 2. 3.	EL administrador deb El usuario egresado d	e iniciar ebe esta	r registra do	
Postcondiciones:	1. EL a	dministrador podrá elin	ninar la c	cuenta de un usuario egresado	
Flujo Normal:	Paso	Acción del actor	Paso	Respuesta del sistema	
·	1.	Se ingresa a la opción de eliminar cuentas tipo egresado	2.	El sistema carga la opción para eliminar la cuenta del egresado	
	3.	El administrador ingresa la cuenta del egresado que eliminara			
	4.	El administrador confirma la eliminación de la cuenta	5.	El sistema muestra un mensaje para confirmar la operación	
	6.	El administrador confirma la operación	7.	El sistema elimina la cuenta del egresa do selecciona da	
Flujo Alternativo:					
	Paso	Acción del actor	Paso	Respuesta del sistema	
	1.	El usuario ingresa la información incorrecta	2.	El sistema no elimina la cuenta	

ID Caso de Uso:			
Nombre C.U.:	Modificar cuenta egresado		
Creado Por:	Camilo Tapasco	Última	
		Actualización por:	
Fecha Creación:	20/04/2019	Fecha última	
		actualización:	

Astoros	Admini	strador		
Actores:				
Descripción:	Modific	car la informaciones de	un egres	ado registrado en el sistema
Disparador:				
Precondiciones:	1.	El administrador debe	e estar re	egistrado en el sistema
	2.	EL administrador deb	e iniciar	sesión en el sistema
	3.	El usuario egresado d	ebe esta	r registrado
Postcondiciones:	EL administrador podrá actualizar la información de un usuario administrador			
Flujo Normal:	Paso	Acción del actor	Paso	Respuesta del sistema
	1.	Se ingresa al módulo para modificar cuenta egresados	2.	El sistema carga la opción para modificar la cuenta del egresado
	3.	Ingresar la información que se va a modificar del egresado	4.	El sistema guarda la información en la base de datos
			5.	El sistema notifica del resultado de la operación
Flujo Alternativo:				
	Paso	Acción del actor	Paso	Respuesta del sistema
	1.	El usuario no ingresa	2.	El sistema solicita completar los
		la información completa		campos requeridos

ID Caso de Uso:	CU013					
Nombre C.U.:	Ver cuentas administradores					
Creado Por:	Camilo Tapasco	Última				
		Actualización por:				
Fecha Creación:	20/04/2019	Fecha última				
		actualización:				

Actores:	S súper usuario				
Descripción:	Consul	Consulta la información de un administrador registrado en el sistema			
Disparador:					
Precondiciones:	1. 2. 3.	El súper usuario debe El usuario administra	iniciars dordebe	estar registrado	
Postcondiciones:		per usuario podrá cons strador	ultar la i	nformación de un usuario	
Flujo Normal:	Paso	Acción del actor	Paso	Respuesta del sistema	
·	1.	Se ingresa a la opción consultar administradores	2.	El sistema carga la opción de consultar cuentas de administradores	
	3.	El súper usuario ingresa información del usuario administrador que desea ver	4.	El sistema hace la búsqueda del usuario administrador	
	5.	El súper usuario selecciona el administrado que desea ver	5.	El sistema consulta la información del administrador	
Flujo Alternativo:					
	Paso	Acción del actor	Paso	Respuesta del sistema	
	1.	El súper usuario ingresa información incorrecta	2.	El sistema no poder encontrar el administrador porque no existe	

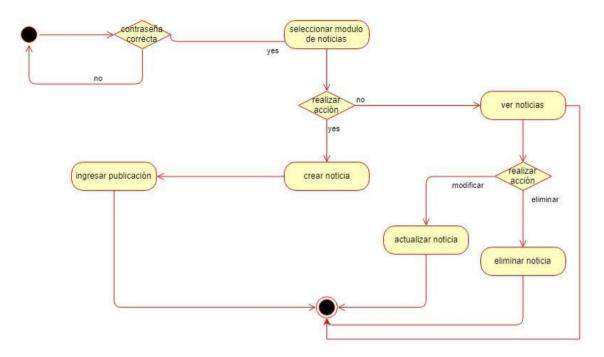
ID Caso de Uso:	CU014		
Nombre C.U.:	Ver cuentas egresados		
Creado Por:	Camilo Tapasco	Última	
		Actualización por:	
Fecha Creación:	20/04/2019	Fecha última	
		actualización:	

Actores:	Admini	strador		
	Consulta la información de un egresado registrado en el sistema			
Descripción:	Consult	ta la información de un	egresad	o registrado en el sistema
Disparador:				
Precondiciones:	1.			egistrado en el sistema
	2.	El administrador debe		
	3.	El usuario egresado d	ebe esta	r registrado
Postcondiciones:	1. El ac	dministrador podrá cons	ultar la i	información de un usuario egresado
Flujo Normal:	Paso	Acción del actor	Paso	Respuesta del sistema
	1.	Se ingresa a la	2.	El sistema carga la opción de
		opción consultar		consultar cuentas de egresados
		egresados		
	3.	El administrador	4.	El sistem a hace la búsqueda del
		ingresa información		usuario egresado
		del usuario		
		egresado que desea		
		ver		
	5.	El administrador	6.	El sistem a consulta la información
		selecciona el		del egresado
		egersado que desea		
		ver		
Flujo Alternativo:				
	Paso	Acción del actor	Paso	Respuesta del sistema
	1.	El administrador	2.	El sistema no poder encontrar el
		ingresa información		egresado porque no existe
		incorrecta		

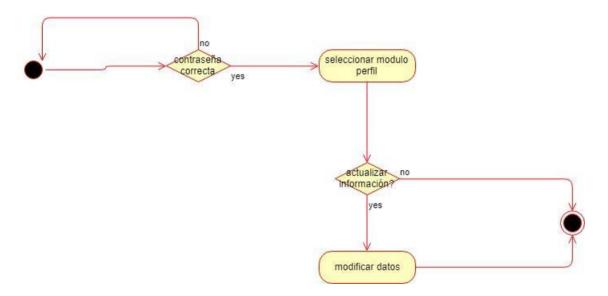
10.2. Vista de procesos (Diagrama de actividades y secuencias)

Diagramas de Actividades

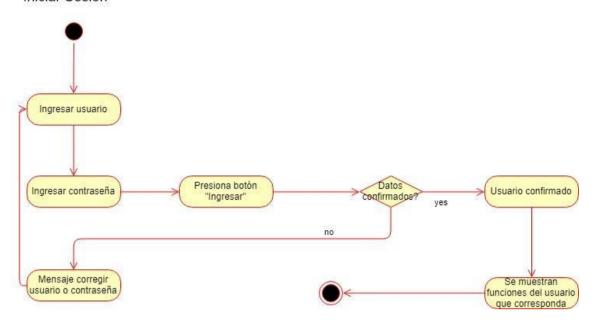
Gestion de noticias



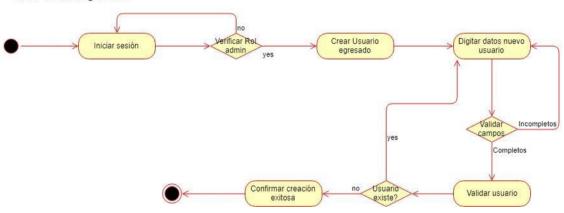
Actualizar Perfil

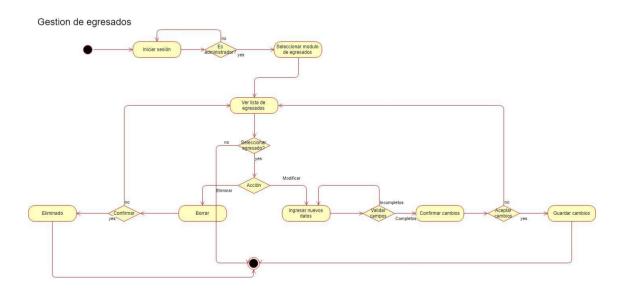


Iniciar Sesión

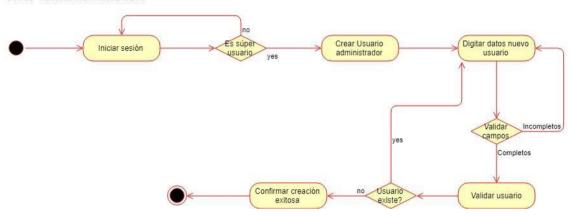


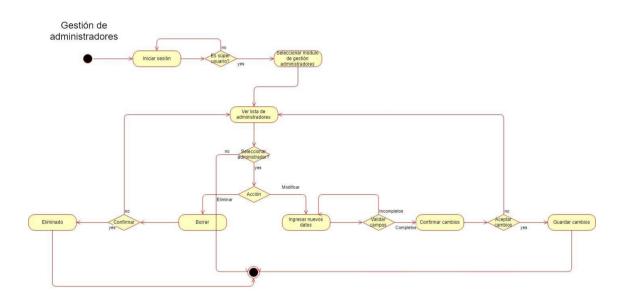
Crear cuenta egresado



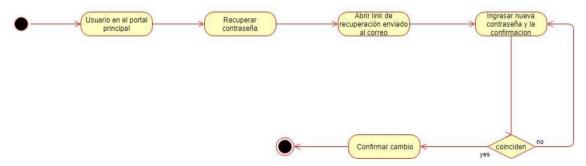


Crear cuenta administrador



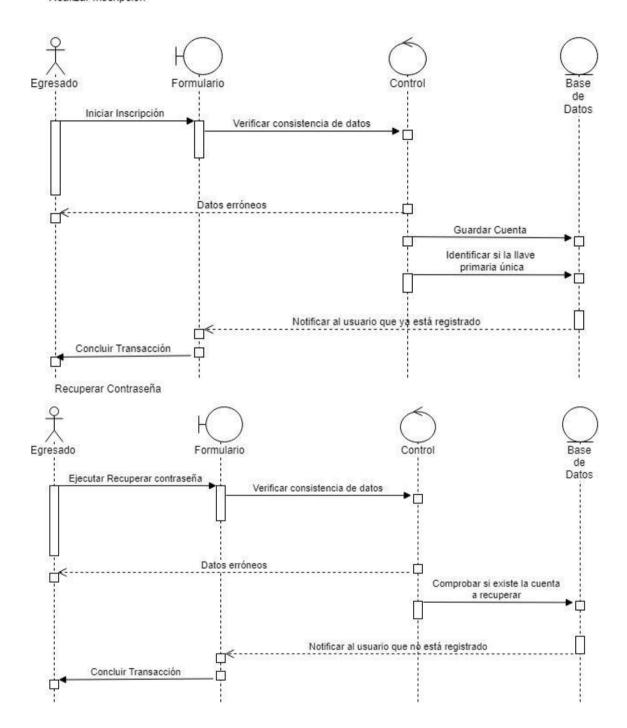


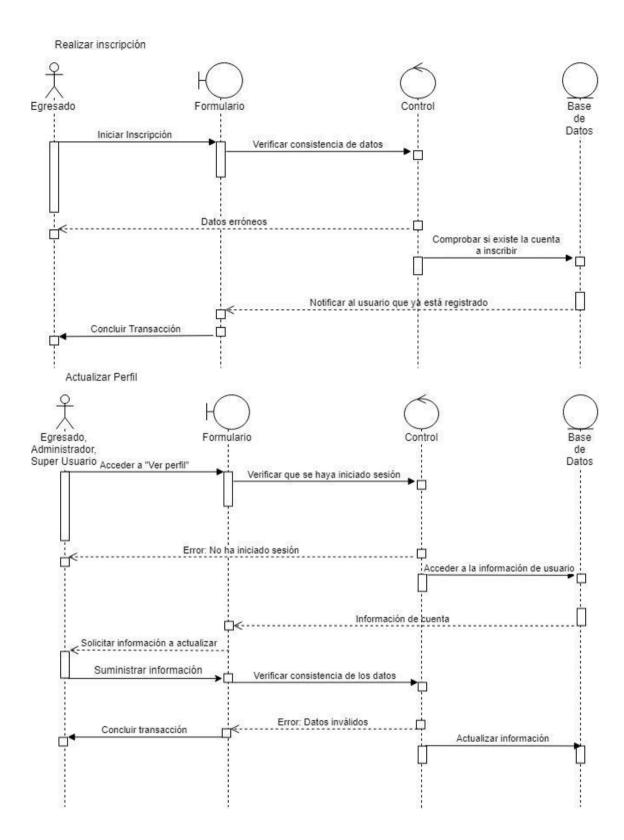
Recuperar contraseña



Diagramas de Secuencias

Realizar Inscripción

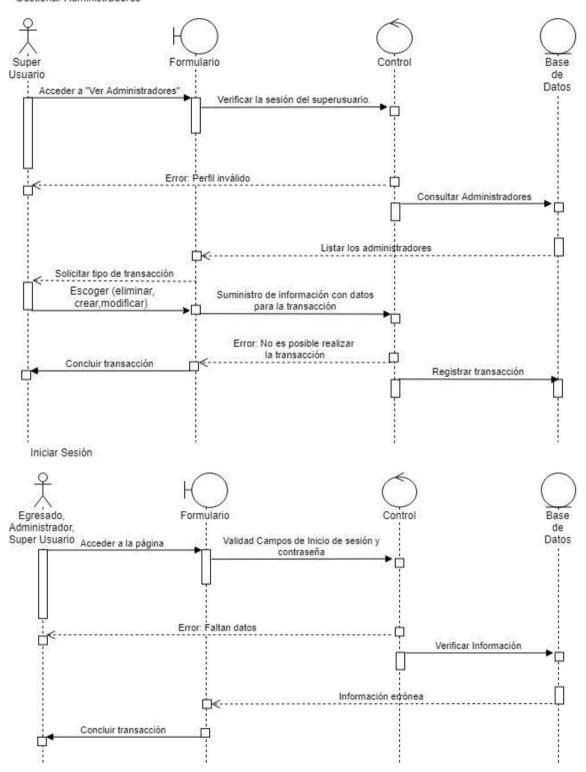




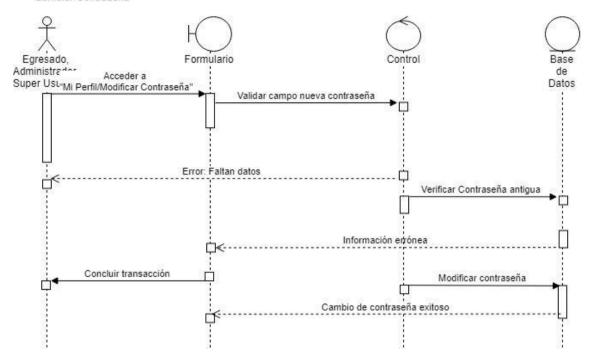
Registrar transacción

Concluir transacción

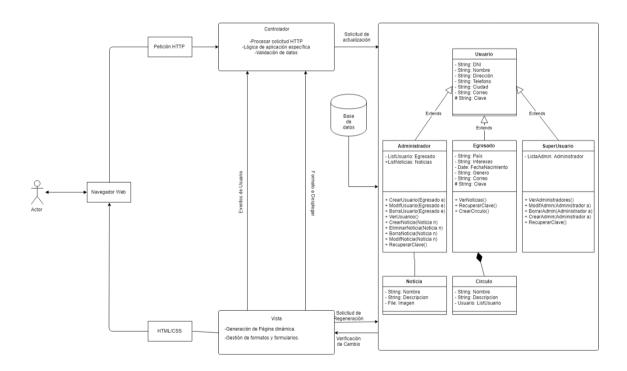
Gestionar Administradores







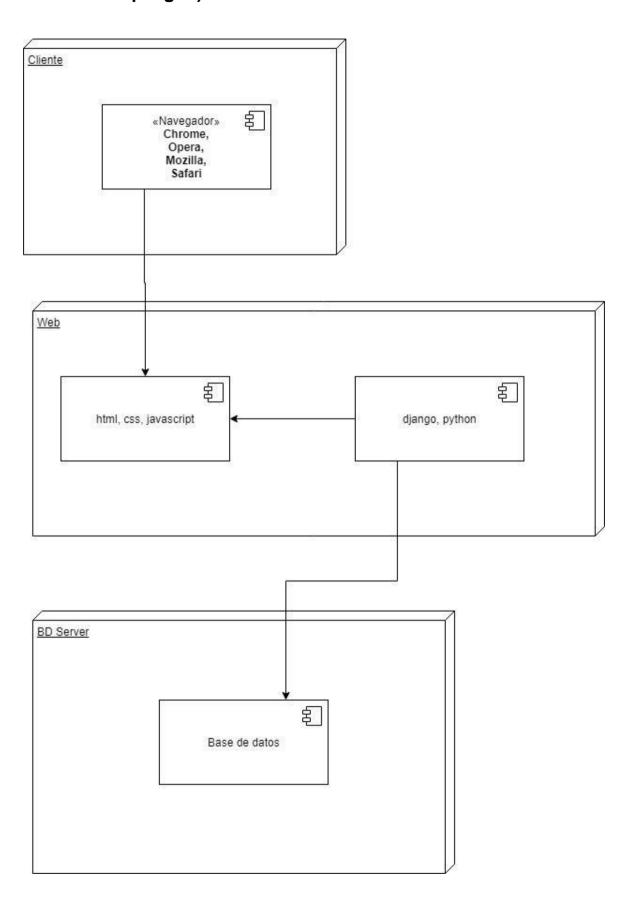
10.3. Vista Lógica (Diagrama de clases)



10.4. Vista de desarrollo (Diagrama de componentes)

Modulo_Iniciar_Sesion	Modulo_de _registro	Modulo_de_noticias
HTML	HTML	HTML
	Modulo_de_Perfil	T
	HTML	
Modelo	20	
Modelo	Datos_Personas	Objetos
Modelo Relaciones BD	Datos_Personas .py	Objetos .py
	1000	
	1000	

10.5. Vista de implementación o física (Diagrama de despliegue)



11. Requerimientos de documentación

Se debe documentar la estructura y contenido del producto:

Definición y especificación de requerimientos

Procedimientos de desarrollo

Procedimientos de instalación y prueba

Descripción de Procesos

Arquitectura del sistema

Diseño del Modelo de datos

Descripción de procesos y servicios ofrecidos por el sistema

Documentación Técnica

12. Información adicional

No se tiene información adicional

13. Conclusiones

Para desarrollar la página web será necesaria participación activa por parte de los integrantes del grupo.

La página web "egresados UTP" será de gran utilidad en vista de la cantidad de interesados que tiene.

Las funcionalidades de la aplicación tienen un gran valor de negocio en vista de la manera en cómo serán utilizadas.

La documentación es fundamental en todas las fases del desarrollo.

El tiempo será una de las principales restricciones para el desarrollo de la página web.

El alcance será amplio en función de los objetivos que persigue el proyecto.

14. Bibliografía

Owius: El alcance de un proyecto de desarrollo de Software

https://owius.com/el-alcance-de-un-proyecto-de-desarrollo-de-software/

La Voz: Ejemplos de metas y objetivos de negocio

https://pyme.lavoztx.com/ejemplos-de-metas-y-objetivos-de-negocio-4661.html

Guía para la documentación de proyectos de software

https://cs.uns.edu.ar/~ldm/mypage/data/oc/info/guia_para_la_documentacion_d e_proyectos_de_software.pdf

Planos Arquitectónicos: El Modelo de "4+1" Vistas de la Arquitectura del Software* Philippe Kruchten

http://cic.puj.edu.co/wiki/lib/exe/fetch.php?media=materias:modelo4_1.pdf