

# Chap2 非线性方程求根

李晨昊 2017011466

2019-3-4

## 目录

<b>1</b>	<b>运行代码</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>q2.2</b>	<b>2</b>
2.1	任务 . . . . .	2
2.2	解题思路 . . . . .	2
2.3	实验结果 . . . . .	2
2.4	心得体会 . . . . .	4
<b>3</b>	<b>q1.3</b>	<b>4</b>
3.1	任务 . . . . .	4
3.2	解题思路 . . . . .	4
3.3	实验结果 . . . . .	4
3.4	心得体会 . . . . .	5

## 1 运行代码

环境要求: rust, gnuplot

运行代码

```
cargo run
```

## 2 q2.2

### 2.1 任务

实现阻尼牛顿法, 利用其求解两个方程

### 2.2 解题思路

按照课本上描述的算法的思路编写代码即可, 编写时无需显式地维护  $i$  和  $k$ ; 也无需使用  $x$  数组, 因为只需要最近的两个  $x$

我选择了初始的  $\lambda_0 = 0.95$ , 在  $|f(x)| < 10^{-10}$  时退出

除了阻尼牛顿法之外, 我还实现了普通的牛顿法, 以比较二者的收敛速度

### 2.3 实验结果

输出如下

```
solving 3x^3-x-1=0, x0=0.6
damped newton method
iter0: lambda=0.01484375, x=1.1135937500000001
iter1: lambda unused, x=1.3829182207538546
iter2: lambda unused, x=1.3276427364127026
iter3: lambda unused, x=1.3247258973156648
iter4: lambda unused, x=1.324717957303496
iter5: lambda unused, x=1.324717957244746

newton method
iter0: x=17.9000000000000034
iter1: x=11.946802328608793
iter2: x=7.985520351936227
iter3: x=5.3569093147954705
iter4: x=3.624996032946104
```

```
iter5: x=2.5055891901066367
iter6: x=1.820129422319472
iter7: x=1.4610441098876834
iter8: x=1.339323224262526
iter9: x=1.324912867718656
iter10: x=1.3247179926378148
iter11: x=1.3247179572447472
```

```
fzero says x=1.324717957244774
```

```
solving  $-x^3+5x=0$ ,  $x_0=1.35$ 
```

```
damped newton method
```

```
iter0: lambda=0.059375, x=2.439610628342243
iter1: lambda unused, x=2.2589992391657847
iter2: lambda unused, x=2.2364124819905435
iter3: lambda unused, x=2.2360680570863867
iter4: lambda unused, x=2.236067977499794
```

```
newton method
```

```
iter0: x=10.525668449197836
iter1: x=7.124286625588786
iter2: x=4.9107806530193825
iter3: x=3.5169113058921715
iter4: x=2.7097430061997922
iter5: x=2.336940031468776
iter6: x=2.2422442539928538
iter7: x=2.236093403021945
iter8: x=2.236067977933435
iter9: x=2.23606797749979
```

```
fzero says x=2.236067977498973
```

二者比较发现，阻尼牛顿法的确可以达到比普通的牛顿法更快的收敛速度，主要原因是前几步迭代时可以通过阻尼因子的调节避免“走过头”，而后面几步其实没有用到提供的  $\{\lambda_i\}$  序列，直接取了系数 1。这基本符合课本上的说法：阻尼牛顿法解决了牛顿法当初始值  $x_0$  偏离准确解  $x^*$  较远时可能发散的问题。

## 2.4 心得体会

经过实验，我认为阻尼牛顿法实现简单，效果较好，是一种很适合平时使用的方程求解方法。

## 3 q1.3

### 3.1 任务

利用 `fzerotx` 求解方法来求解  $J_0(x) = \text{besselj}(0, x)$  的前十个正零点，并作图

### 3.2 解题思路

首先需要将课本上的 matlab 代码翻译为 rust 代码...

`besselj` 函数由 rust 函数库 `special-fun` 提供了，因此不需要再重复实现一次

绘制出  $J_0(x)$  函数的图像可以发现前十个正零点都  $< 50$ ，且任何两个零点之间的距离都  $> 1$ ，因此为了确定求根的范围，可以逐一检查  $\text{signum}(J_0(x))$  是否等于  $\text{signum}(J_0(x+1))$ ，二者不等时即证明  $(x, x+1)$  上有唯一零点

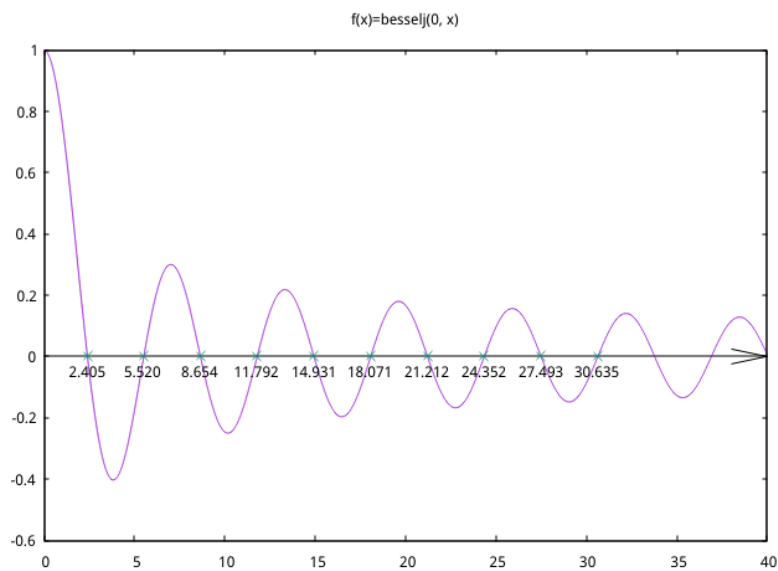
选择精度  $\epsilon = 10^{-15}$

### 3.3 实验结果

输出为

```
# roots
2.404825557695773, 5.520078110286311, 8.65372791291101,
11.79153443901429, 14.930917708487785, 18.071063967910924,
21.211636629879276, 24.352471530749302, 27.49347913204025,
30.634606468431972
# values at roots
-0.00000000000000009586882554916807, -0.00000000000000001767335334625920,
0.000000000000000039428723571546593, 0.00000000000000002212475072100211,
0.0000000000000000031521707773446503, 0.00000000000000002018692387036633,
-0.000000000000000028432841916769668, -0.000000000000000028692898951593197,
0.0000000000000000917693595287399, -0.00000000000000005581595433928796
```

图形为



### 3.4 心得体会

经过实验，我认为 `fzerotx` 求解方法效果较好，且不要求求函数的导数值，虽然实现比较复杂，但是是一种很适合写成库函数的方程求解方法。