# Chap4 线性方程组的迭代解法

### 李晨昊 2017011466

### 2019-3-9

## 目录

1	运行代码															2										
2	q4.2	4.2															2									
	2.1	任务																								2
	2.2	解题思路																								2
	2.3	实验结果																								2
	2.4	心得体会																								5

#### 1 运行代码

环境要求: rust, gnuplot

运行代码

cargo run

#### 2 q4.2

#### 2.1 任务

实现 jacobi, gs, sor 三种迭代解法,利用它们分别解一个由微分方程导出的差分方程组

#### 2.2 解题思路

jacobi, gs, sor 三种迭代解法均按照课本上描述的解法即可;精度控制由用户传入 eps 参数,每次更新解时检查相对变化是否超过 eps,如果某轮迭代没有一个分量超过即迭代完成。

关于初值,我采用了两种方式: 全部赋 0 和按照 y = x 赋值 (主要是考虑到本题的函数的大致图像情况)。

具体在实现时,因为本题的矩阵十分稀疏,我采用了稀疏矩阵的存储方式,具体来说每行只存储对角线元素 (因为本节的算法都用到了对角线元素) 和其他非零元素及其对应列数。

差分方程组的 b 向量没有在课本上描述清楚。经过分析,矩阵 A 和向量 b 的大小都应该是 n-1,b 除了最后一个分量之外都为  $ah^2$ ,最后一个分量因为缺少  $y_n$  项,值应为  $ah^2-1.0*(\epsilon+h)$ (第一个分量也缺少  $y_0$ ,但是  $y_0=0$ ,所以没有影响)

#### 2.3 实验结果

输出如下

# init: all 0

eps = 1

jacobi: iter = 10858, inf norm dist = 0.003354437050578696

gs: iter = 5442, inf norm dist = 0.003404823354075326

sor(w = 1.1): iter = 4623, inf norm dist = 0.0028298141381259967

eps = 0.1

jacobi: iter = 5098, inf norm dist = 0.009761705106593743

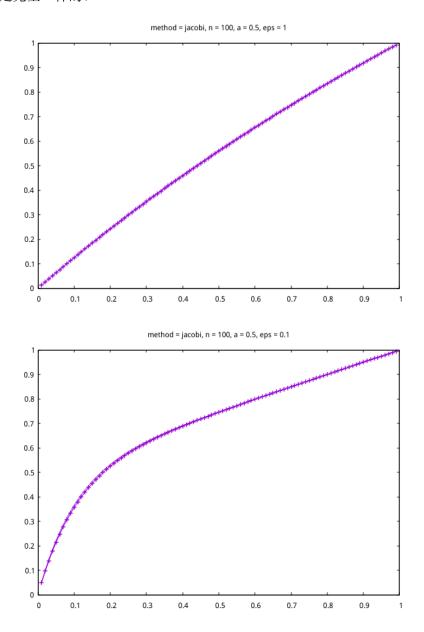
gs: iter = 2578, inf norm dist = 0.009817518298027128

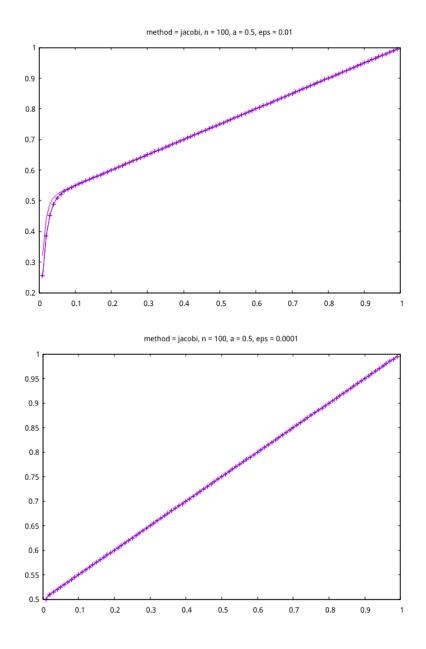
```
sor(w = 1.1): iter = 2168, inf norm dist = 0.009631073453557848
eps = 0.01
jacobi: iter = 540, inf norm dist = 0.06608628042120523
gs: iter = 320, inf norm dist = 0.0660841108742467
sor(w = 1.1): iter = 270, inf norm dist = 0.06607949954560188
eps = 0.0001
jacobi: iter = 116, inf norm dist = 0.004952583362066498
gs: iter = 108, inf norm dist = 0.004950747300598746
sor(w = 1.1): iter = 141, inf norm dist = 0.004950008892115387
# init: y = x
eps = 1
jacobi: iter = 4578, inf norm dist = 0.006589778549244585
gs: iter = 2991, inf norm dist = 0.0034038771970676396
sor(w = 1.1): iter = 2613, inf norm dist = 0.002830033772390106
eps = 0.1
jacobi: iter = 3546, inf norm dist = 0.010870718610929586
gs: iter = 2021, inf norm dist = 0.009821361136785833
sor(w = 1.1): iter = 1710, inf norm dist = 0.009632574673256844
eps = 0.01
jacobi: iter = 450, inf norm dist = 0.06611831557737685
gs: iter = 280, inf norm dist = 0.06608721442076454
sor(w = 1.1): iter = 238, inf norm dist = 0.06608082591598069
eps = 0.0001
jacobi: iter = 110, inf norm dist = 0.0049552795115767045
gs: iter = 105, inf norm dist = 0.00495114521122475
sor(w = 1.1): iter = 137, inf norm dist = 0.004950070249054805
可见这个简单的初始值选择策略对收敛速度是有一定帮助的,最好情况下可以把收敛速度提
高一倍多。
```

经过一些尝试我发现,对于 eps = 0.0001 的情况, sor 解法取 w 尽量接近于 1 会收敛较快;

但对于其他情况, sor 解法取 w 稍大于 1 会收敛较快。最终代码里就统一取 1.1 了。

我还绘制了对应的图形,可以更加直观地看出误差情况,其中精确解(微分方程的解析解)用曲线画出,迭代法的解和 gauss 消去法的解用带叉的折线画出,因为二者几乎完全相等,因此只能看到一条带叉的曲线。这里只列出了 jacobi 迭代法的结果,因为其它两种方法得到的结果也几乎是完全一样的。





#### 2.4 心得体会

其实这几个迭代方法的收敛速度都比我期望的慢一些,但是如考虑到稀疏矩阵和向量乘法的 时间开销很小,那么这几种方法都还算是比较高效的。另外,一些简单的启发式的初始值选 择方式可以显著加快收敛速度。