

EXERCÍCIOS SOBRE PONTEIRO

1. **Faça um programa em C para obter a largura e comprimento de um terreno e calcular a sua área em m2.**

Para calcular a área do terreno, construa uma função com passagem por referência.

2. **Faça um programa em C para registrar as inscrições para o evento beneficente EAD NAS ESCOLAS.**

Os dados são: CPF, Nome, Sexo, Idade, Profissão e Valor da doação.

Ao final das inscrições o programa deverá exibir:

- a) A quantidade de homens e mulheres inscritos.
- b) A quantidade de pessoas acima de 60 anos.
- c) A quantidade de pessoas que doaram acima de 50 reais.
- d) Valor total arrecadado.

Obs1.: O evento é "fechado" e apenas 150 pessoas foram convidadas a participar.

Obs2.: Deve-se utilizar obrigatoriamente Struct, Ponteiro, Vetor e Função.

3. **Faça um programa em C para calcular o valor total a pagar ao vendedor de acordo com a tabela de Bônus abaixo:**

Tabela de Bônus com base no total de vendas do mês:

Até R\$5.000,00	--> Bonus de R\$100,00
Entre R\$5.000,01 e R\$10.000,00	--> Bonus de R\$300,00
Entre R\$10.000,01 e R\$50.000,00	--> Bonus de R\$500,00
Acima de R\$50.000,00	--> Bonus de R\$1.000,00

O programa deverá obter a matrícula do vendedor, o salário e o total de vendas realizadas no mês.

Ao final, o programa deverá exibir a quantidade de vendedores que venderam acima de 50.000.

O programa termina quando informar 0 para a matrícula do vendedor.

Neste exercício deverá conter 2 funções:

- Para calcular a quantidade de vendedores que venderam acima de 50.000 reais construa com passagem por valor.

- Para calcular o valor do bônus, construa com passagem por referência.

4. Faça um programa em C para calcular o valor total a pagar ao vendedor de acordo com a tabela de Bônus abaixo:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

main(){
    int *p1, *p2, valor1=15, valor2=10;
    p1=&valor1;
    p2=&valor2;
    (*p1)++;
    (*p1)+=6;
    (*p2)+=4;
    printf("\n %d",valor1);
    printf("\n %d",*p2);
    printf("\n %d",valor2);
    printf("\n %d",*p1);
    valor2=3;
    (*p2)+=10;
    (*p1)--=5;
    (*p2)--=2;
    *p2=*p1+6;
    printf("\n %d",*p2);
    valor1--;
    p1=p2;
    (*p1)+=15;
    p2=&valor1;
    printf("\n %d",*p1);
    printf("\n %d",*p2);
}
```



RESPONDER SEM UTILIZAR O PC!

5. Faça um programa em C para calcular e exibir a nota final dos alunos da turma de PROGII.

O programa deverá obter a Matrícula, Nome, Curso, Nota da prova (vale 6 pts), Nota do trabalho (vale 3 pts) e Nota de participação (vale 1 pt). **(Utilize Struct)**

Para cada aluno, o programa deverá calcular e exibir a nota final. **(Utilize Função com passagem por referência)**

Ao final, o programa deverá exibir a quantidade de alunos aprovados e reprovados (nota 7,0 ou superior = aprovado) **(Utilize Função com passagem por valor)**