# Laboratório 4 Aplicação de "bate-papo distribuído"

### Sistemas Distribuídos (MAB-367) Profa. Silvana Rossetto

### <sup>1</sup>DCC/IM/UFRJ

## Introdução

O objetivo deste Laboratório é iniciar o projeto e implementação de um "bate-papo distribuído" para aplicar os conceitos estudados até aqui.

Um **bate-papo distribuído** é uma aplicação distribuída que permite que **pares de usuários** remotos troquem mensagens de texto. A solução implementada deverá permitir que o usuário, ao entrar na aplicação, sinalize que está pronto para receber mensagens e veja a relação de outros usuários que também estão ativos. Daí, o usuário poderá enviar mensagens para qualquer outro usuário ativo e, ao mesmo tempo, receber e responder mensagens de outros usuários.

Não é obrigatório criar janelas distintas para cada conversa. Pode-se usar um *rótulo* no início de cada mensagem para indicar o remetente ou o destinatário da mensagem. Dessa forma, todas as mensagens trocadas podem ser exibidas na mesma janela.

### Atividade 1

**Objetivo:** Projetar a **arquitetura de software** para a aplicação.

**Roteiro:** Escolha um dos estilos arquiteturais estudados (ou a combinação de mais de um deles) para servir de base para o projeto da arquitetura de software da aplicação, e então defina:

- 1. os componentes principais da aplicação
- 2. as ligações entre os componentes (conectores)
- 3. os dados que serão trocados entre eles

#### Atividade 2

Objetivo: Projetar a arquitetura de sistema para a aplicação.

**Roteiro:** Escolha uma das arquiteturas de sistema estudadas e descreva como a arquitetura de software projetada na Atividade 1 será instanciada em uma arquitetura de sistema, definindo:

- 1. como os componentes de software serão agrupados
- 2. onde os componentes de software serão implantados
- 3. como os componentes de software deverão interagir

### Atividade 3

**Objetivo:** Projetar o **protocolo de camada de aplicação** para a aplicação.

**Roteiro:** Projete um **protocolo de camada de aplicação**, considerando as decisões tomadas nas Atividades 1 e 2, definindo:

- 1. tipos de mensagens trocadas
- 2. sintaxe/formato de cada tipo de mensagem
- 3. regras que determinam quando e como um processo envia/responde mensagens

**Entrega** Use o formulário de entrega deste Laboratório para enviar o seu projeto de implementação da aplicação de "bate-papo distribuído".